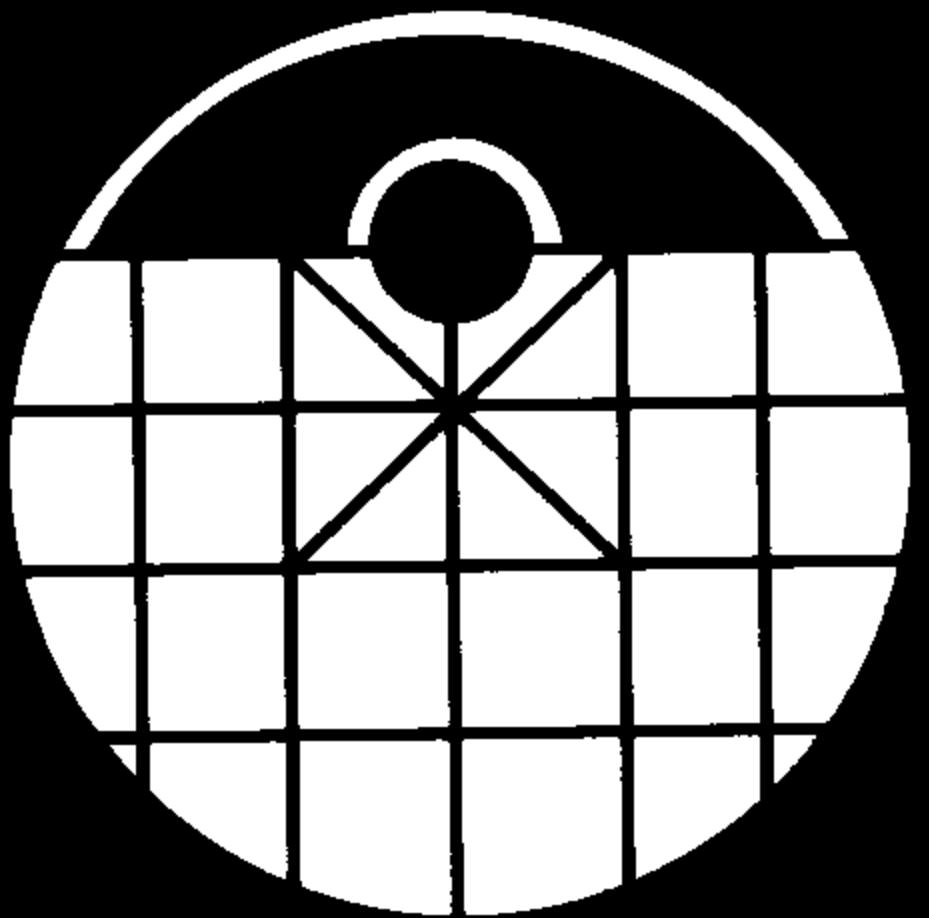


# 象棋比賽規例



亞洲象棋聯合會  
Asian Xiangqi Federation

裁判組製定

## 第四章：棋 例

### 第一節：術語解釋

中國象棋常用術語，各均具有特定涵義，茲簡釋如下：

- 【照著】凡走子直接攻擊對方「將」「帥」者謂之「照著」，又稱「照將」或「將軍」。（慣例走照著時告知對方）
- 【殺著】凡走子企圖於下一著叫將或者連續叫將，令對方無法解救者，謂之「殺著」。
- 【捉著】凡走子攻擊對方「將」「帥」以外之任何一子，企圖於下一著吃去者，謂之「捉著」。
- 【兌著】凡走子可互換吃去者，謂之「兌著」。
- 【攔著】凡走子攔阻對方子力之左右進退移動者，謂之「攔著」。
- 【獻著】凡走子送吃者，謂之「獻著」。
- 【閒著】凡走子不屬於照，殺，捉，兌，攔，獻者，謂之「閒著」。
- 【長照】凡走子連續不停照將，演成歸原狀態者，謂之「長照」。此項詮釋適用於「長攔」「長兌」及「長獻」。  
「殺著」。
- 【長殺】凡連續殺著者，謂之「長殺」。

**【長捉】**凡甲方連走捉著，而乙方被捉之子，每著均走逃避著法，或以他子每著直接消解之，而甲方仍每著捉之者，謂之「長捉」。

**【解殺】**凡走子直接化解對方之殺著者，謂之「解殺」。此項詮釋，適用於「解照」與「避捉」。

**【反照】**凡走子化解己方被照，同時又還照對方者，謂之「反照」。此項詮釋適用於「反殺反捉」，「解殺反捉」，「解照反照」。

**【有根】**凡被捉子如有其它子保護，可以反吃者，謂之「有根」，否則謂之「無根」。

**【真根】**凡有根子之「根」（即保護子）於該子被對方吃去時，確可反吃敵子者，謂之「真根」。

**【假根】**凡有根子之「根」於該子被吃去之後，不能移動反吃敵子者，謂之「假根」。

**【一照一殺】**凡走照著後續走殺著者，謂之「一照一殺」。此項詮釋適用於「一照一捉」，「一照一閒」，「一殺一捉」，「一殺一閒」，「數照一殺」，「數照一閒」。

**【二照一還照】**一方步步叫將，另一方在解照同時，兩步中有一步是還照，謂之「二照一還照」。

**【二捉一還捉】**一方步步捉子，而另一方在解捉之時，兩步中有一步是還捉者，謂之「二捉一還捉」。

**【二捉二還捉】**一方連續兩步循環捉子，另一方亦在解捉同時，兩步連續捉子，謂之「二捉二還捉」。

## 第二節

### A、勝負之判決

1. 在對局時凡能將死對方的，即為勝局。
2. 凡能圍困對方之棋子，令對方無可走動者，即為勝局。
3. 在規定時間內，未走滿規定之 數者即為負局。
4. 任何一方走出被禁止的著法，經三次循環後，裁判員要求變著，而仍重複不變者，即為負局。
5. 超過比賽規定之遲到判負時限者亦判負。
6. 在對局中，一方認輸又經裁判同意者，另一方即為勝局。
7. 每一賽局，一方「技術犯規」兩次或抄記錄時「違例」四次皆判負局。
8. 在對局中拒絕遵守本規則或嚴重違反紀律者亦判負。
9. 一方長照，一方長捉，則長照者必須變著，不變作負。

10. 一方犯例而另一方不犯例時，應由犯例方變著，不變作負。

### B、和之判決

1. 對局雙方均無法取勝者，或一方提議作和而對方表示同意者，或裁判員判和者，均為和局。
2. 凡演成循環歸原狀態，雙方均無犯例而經四次仍不變著者，可判和局。
3. 雙方均同時觸犯同一禁例者，可判和局。
4. 符合自然限著之回合規定，即在連續50回合（雙方共走 100著），雙方均未有吃過一個棋子，經裁判員認同後，即判為和局。

## 第三節：棋例總綱

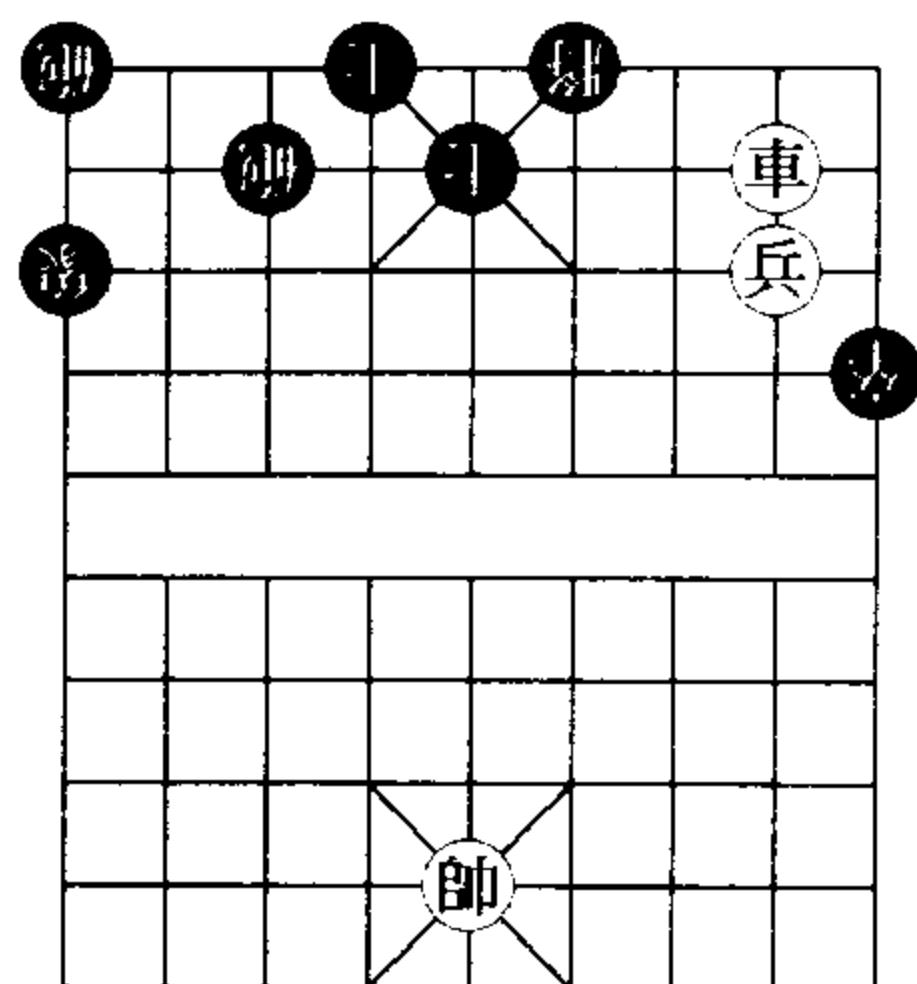
- 1、無論任何情況，長照作負。
- 2、長殺，一照一殺，一照一捉，一照一停，一照一要抽吃，一捉一要抽吃，雙方不變，均作和局。
- 3、一子長捉一子作負（但可長捉未渡河兵卒）；兩子或多子長捉一子亦作負（但其中如有一兵卒或將帥者例外）。
- 4、一子分捉兩子或多子作和，兩子分別捉兩子或多子亦作和局。
- 5、二捉一還捉，二捉者（指捉同一子）等於長捉，必須變著，否則作負。
- 6、長捉真根子作和，長捉假根子作負。但是馬或炮如長捉有根車亦作負。
- 7、長捉同類子作和，但該子如受牽制不能離線時，則仍作為長捉論，不變作負。活馬長捉蹩腳馬，仍作為長捉，必須變著。
- 8、捉二而其中一著兼兌者仍作長捉，長捉兼長兌者，亦作長捉論。
- 9、將帥或兵卒長捉任何子均作和；其聯合一車或一馬或一炮長捉一子亦作和局。
- 10、長攔、長獻、長兌、長要抽吃均作和局。

## 第四節：棋例細則

- 1、無論任何情況，單方一子長照或多子交替長照者均須變著，不變作負。（如圖 1a - 1c）

圖 1a

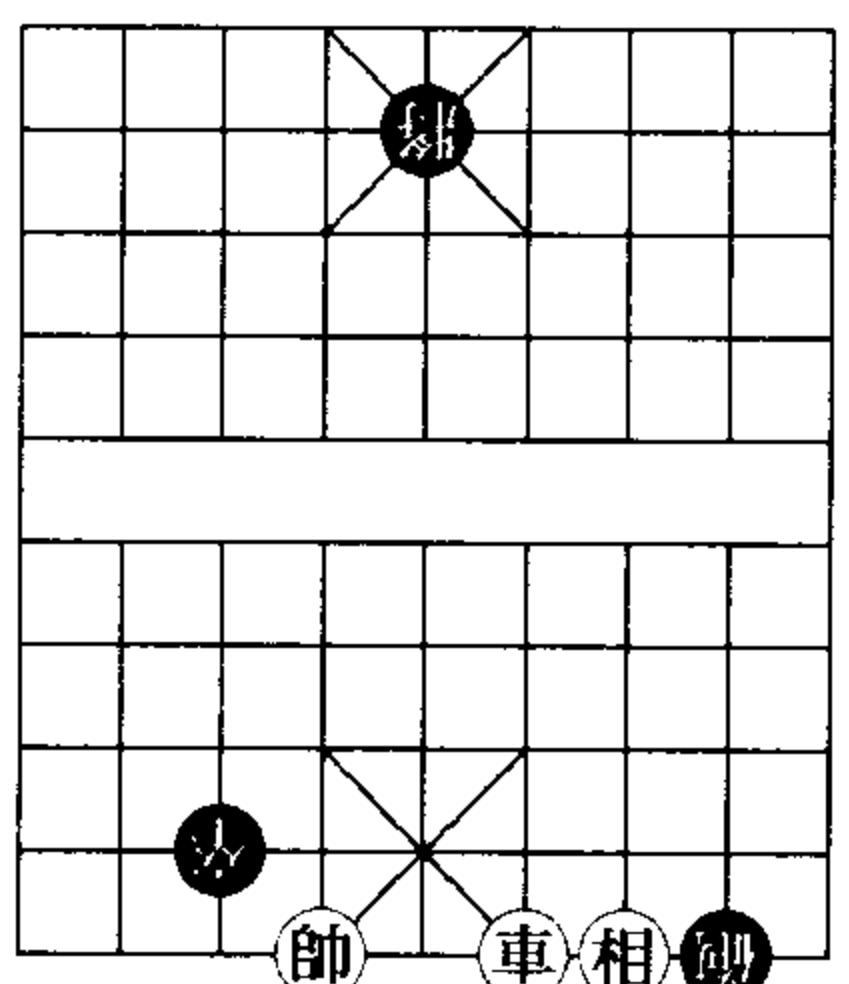
黑方



紅方

圖 1b

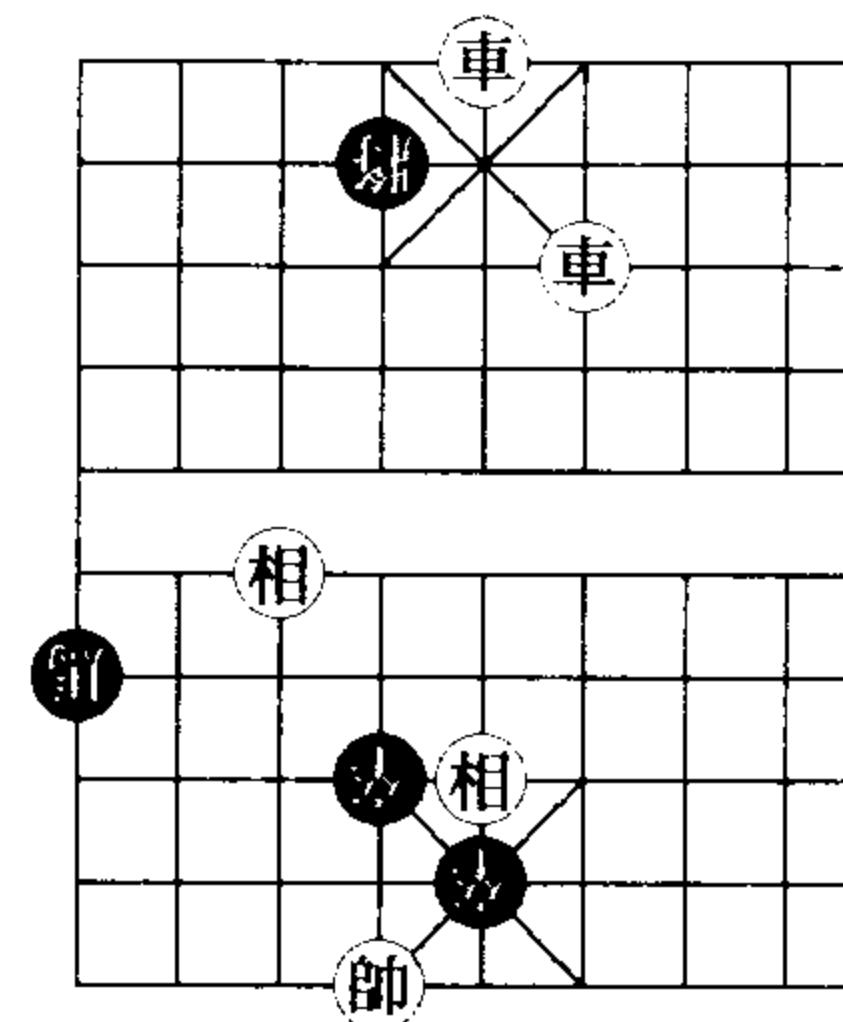
黑方



紅方

圖 1c

黑方



紅方

著法紅先 圖 1c：

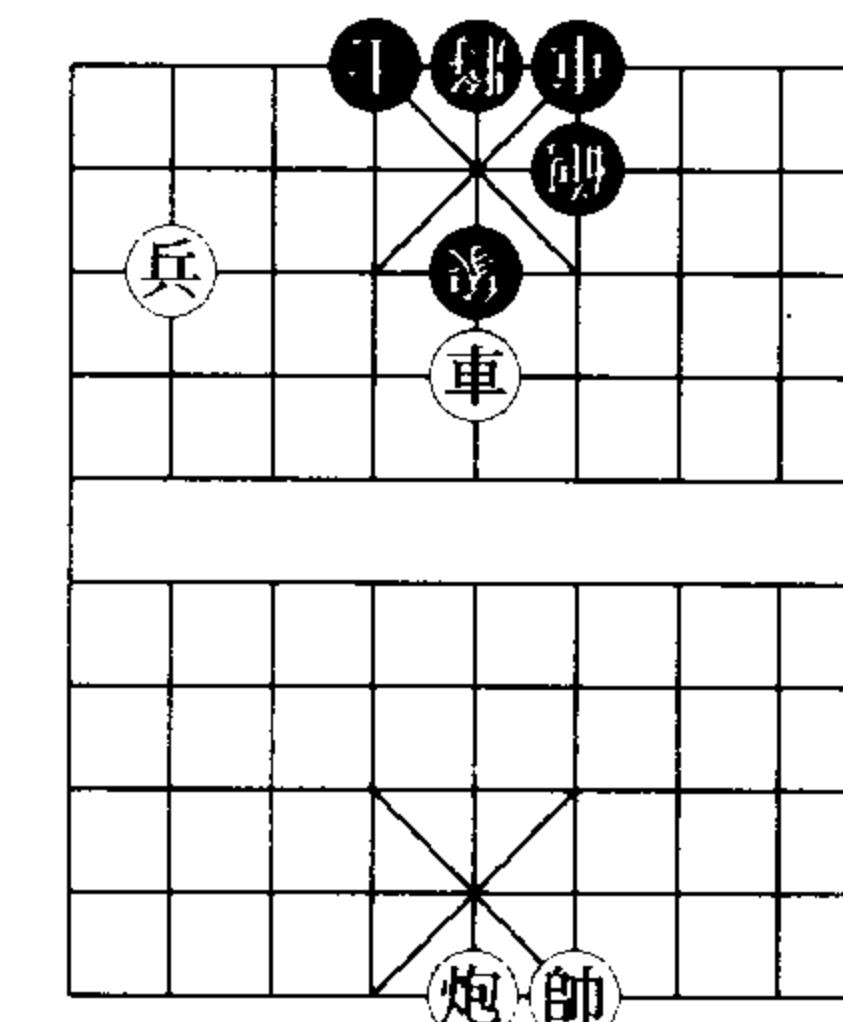
車四進一，將四進一，車五平六，  
將四平五，車六平五，將五平四，  
車四退一，將四退一，車四進一，  
……

說明：圖 1a-1c，紅棋均不停  
照將，不論一子長照或兩子交替長  
照，均屬犯例，應由紅棋變著，不  
變作負。

## 2、雙方循環長照作和。（亦即解照反照作和。）（如圖 2a）

圖 2a

黑方



紅方

著法紅先 圖 2a：

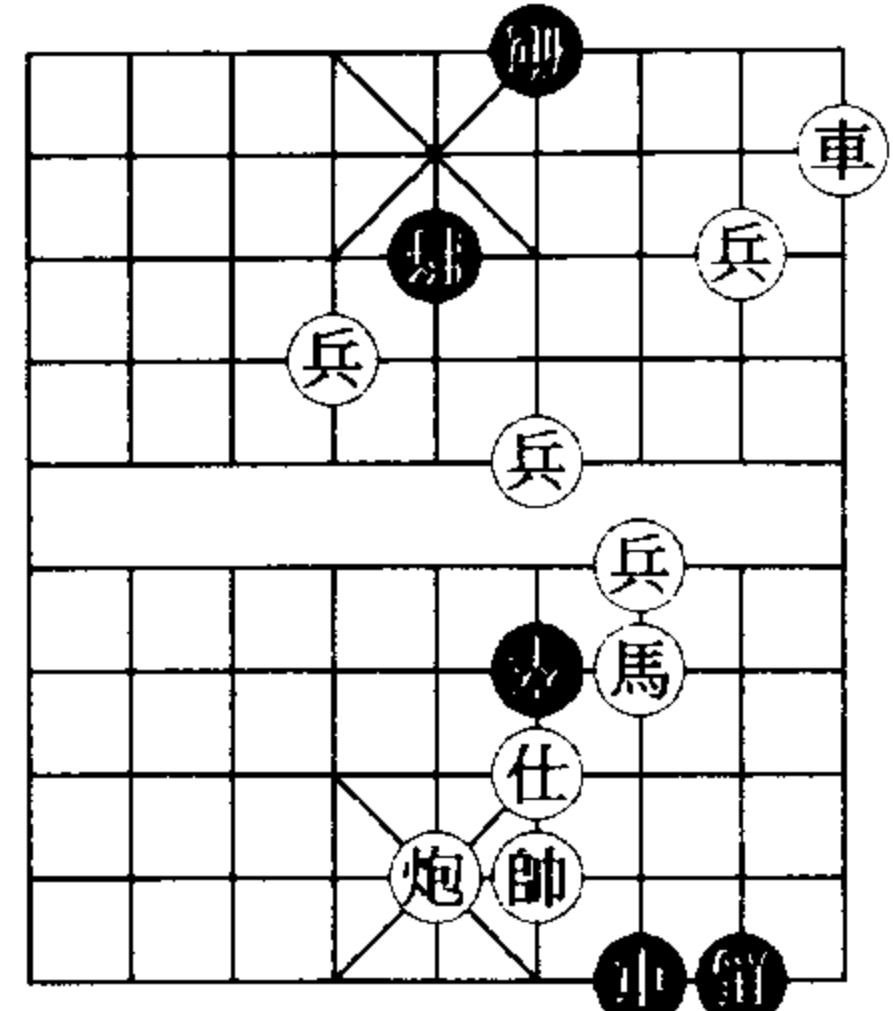
車五進一，炮六平五，車五平四，  
炮五平六，車四平五，炮六平五，  
車五平四，炮五平六，車四平五，  
……

說明：紅方平車有解照反照作  
用，黑方平炮亦然，雙方不變，可  
判和局。

3、二照一還照，長照者作負。（如圖 3a）

圖 3a

黑方



著法紅先 圖 3a：

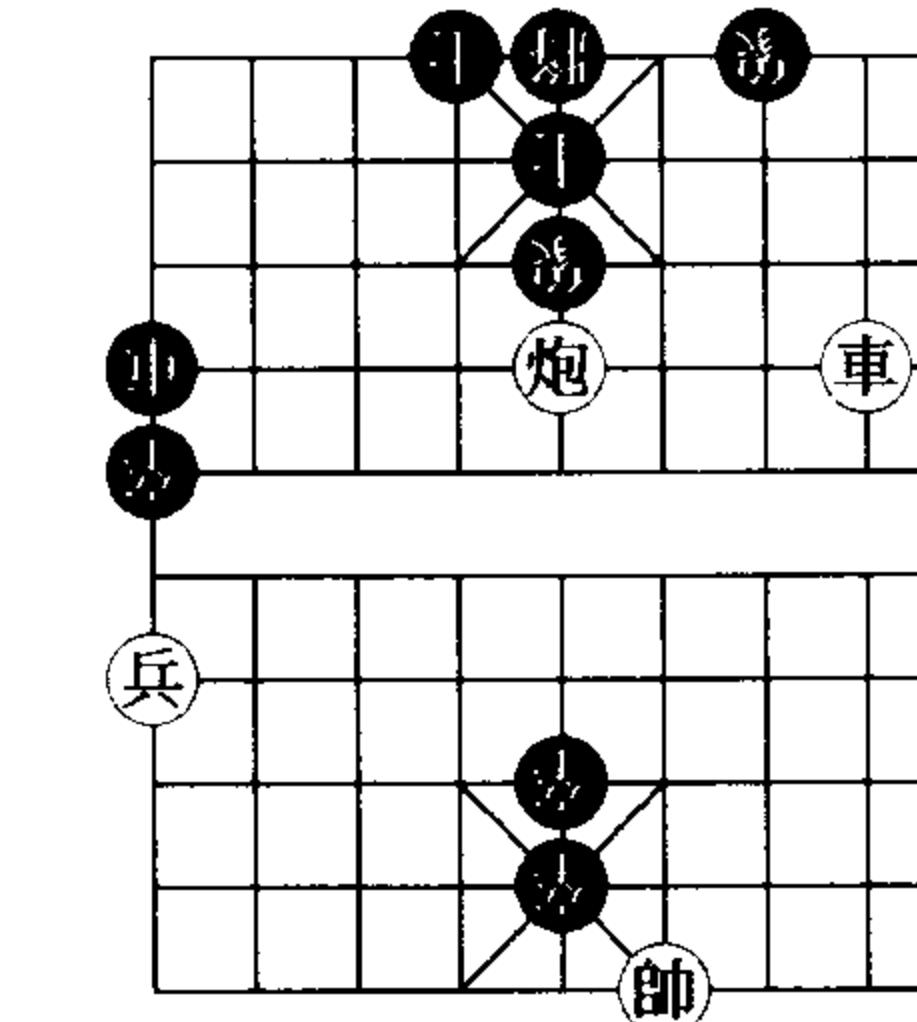
兵四平五，卒六平五，兵五平四，  
卒五平六，兵四平五，卒六平五，  
兵五平四，.....

說明：紅方連續叫將，黑方則  
一照一閒，紅方犯例而黑方不犯例  
，紅方應變著，不變作負。

4、長殺作和。一方步步催殺，另一方無論有無其他子力可以化解，抑或僅能走動將帥引避，均作為和局。（如圖 4a - 4d）

圖 4a

黑方



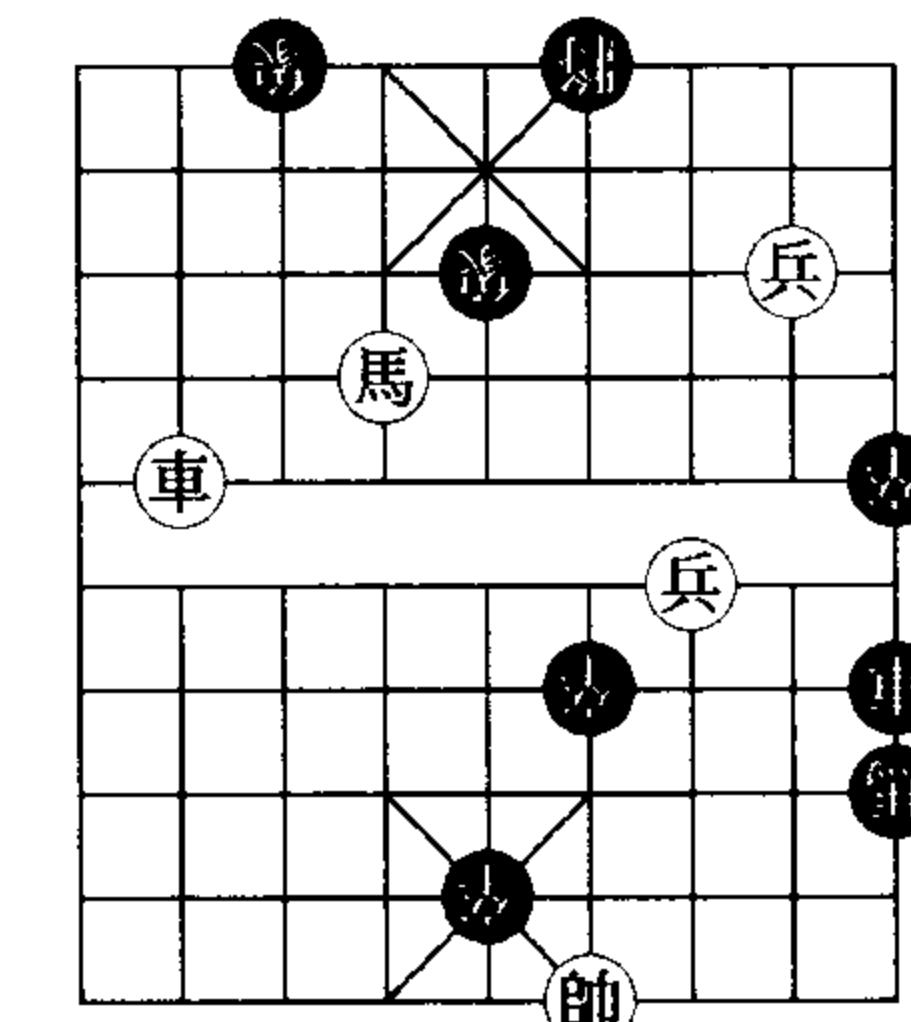
著法紅先 圖 4a：

車二平三，象七進九，車三平二，  
象九退七，車二平三，象七進九，  
車三平二，象九退七，車二平三，  
.....

紅方

圖 4b

黑方



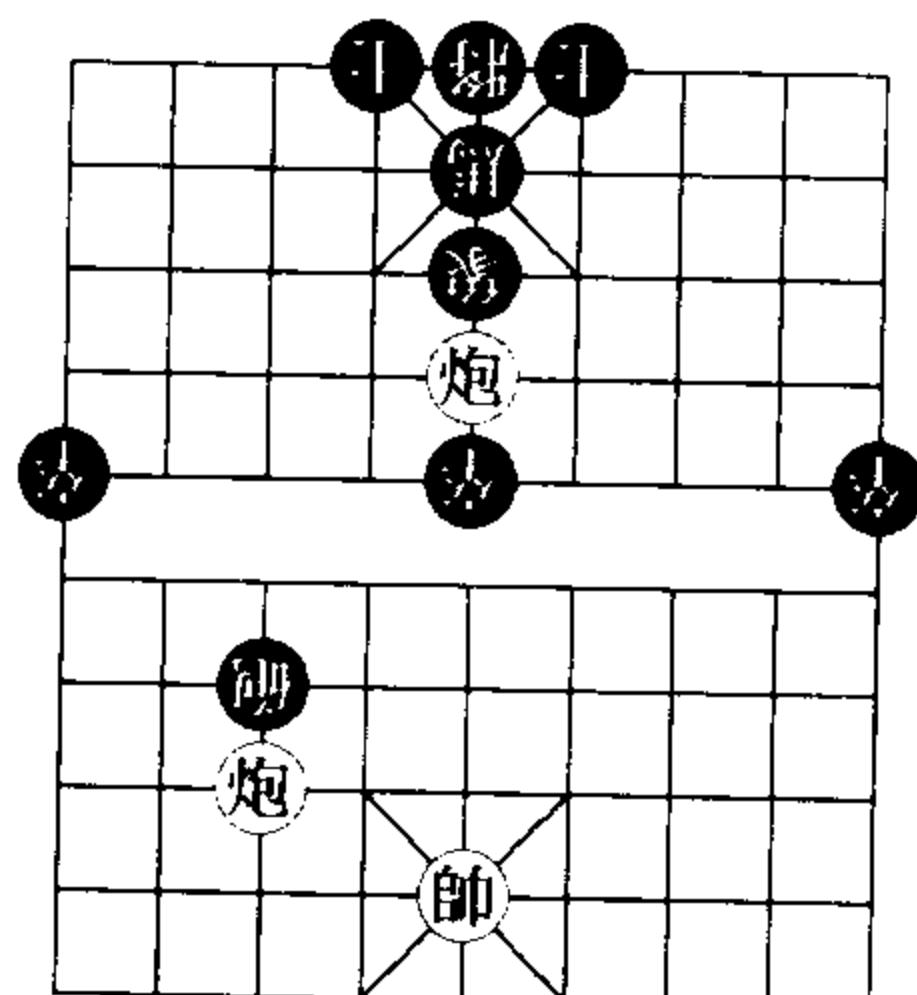
著法紅先 圖 4b：

馬六進七，將六進一，馬七退六，  
將六退一，馬六進七，將六進一，  
馬七退六，.....

紅方

圖 4c

黑方



紅方

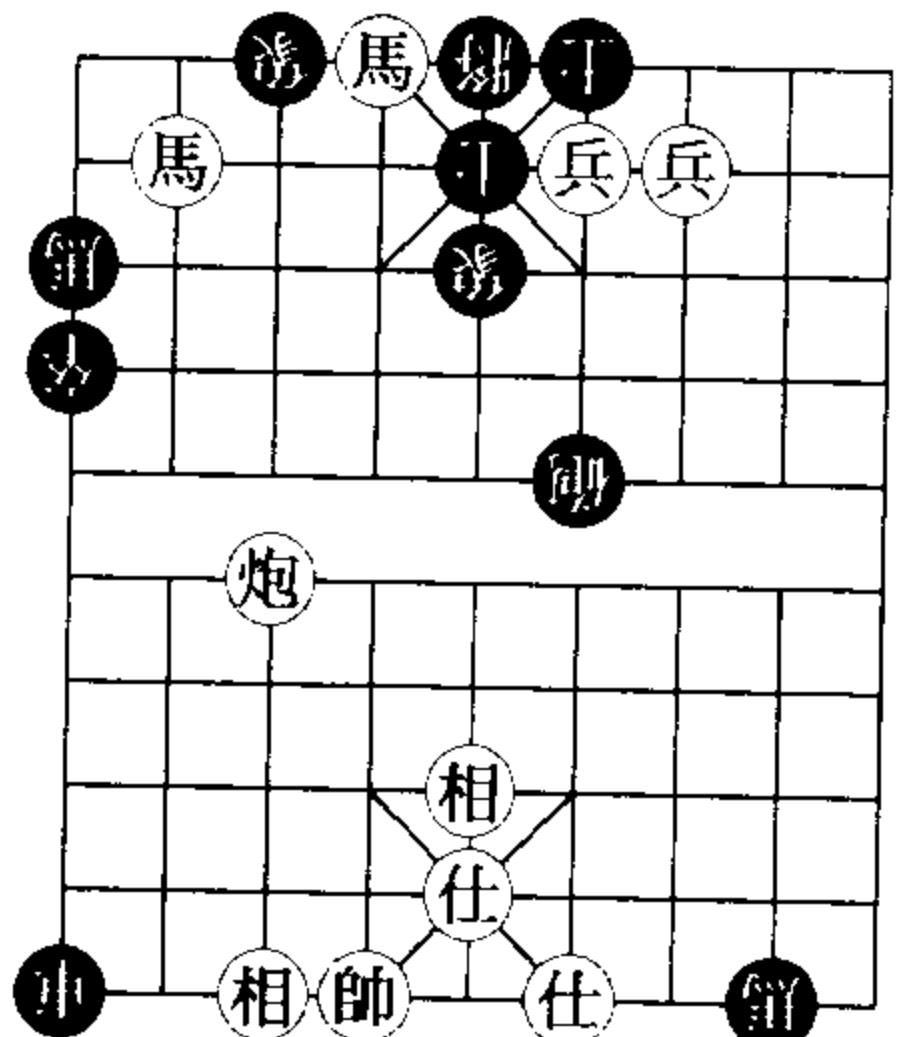
著法紅先 圖 4c：

炮七平三，炮三平七，炮三平七，  
炮七平三，炮七平二，炮三平八，  
炮二平八，……

說明：上述三圖：紅方雖步步  
催殺，但並非叫將即行奪帥，形勢  
與「長照」之性質不同，雙方不變  
，應判和局。

圖 4d

黑方



紅方

著法紅先 圖 4d：

炮七平五，炮六平五，炮五平二，  
炮五平八，炮二平五，炮八平五，  
炮五平二，炮五平八，炮二平五，  
……

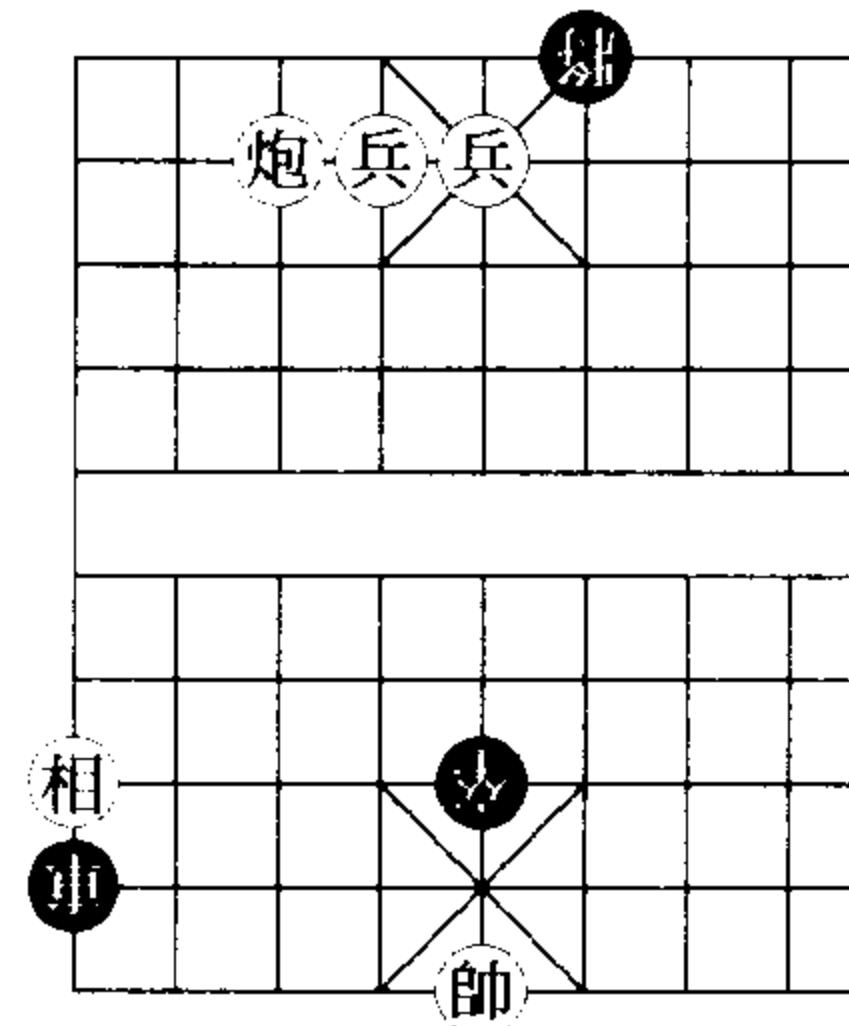
說明：紅炮平二固屬催殺，而  
平中炮，亦有兵四進一，將五平六  
，兵三平四，將六平五，兵四平五  
，將五平六，兵五平四之連殺伏著  
。此例屬一步暗殺，一步明殺，應  
判和局。

5、解殺反殺作和。一方步步催殺，一方步步解殺反殺，如雙方不變，可判和局

。（如圖 5a）

圖 5a

黑方



紅方

著法紅先 圖 5a：

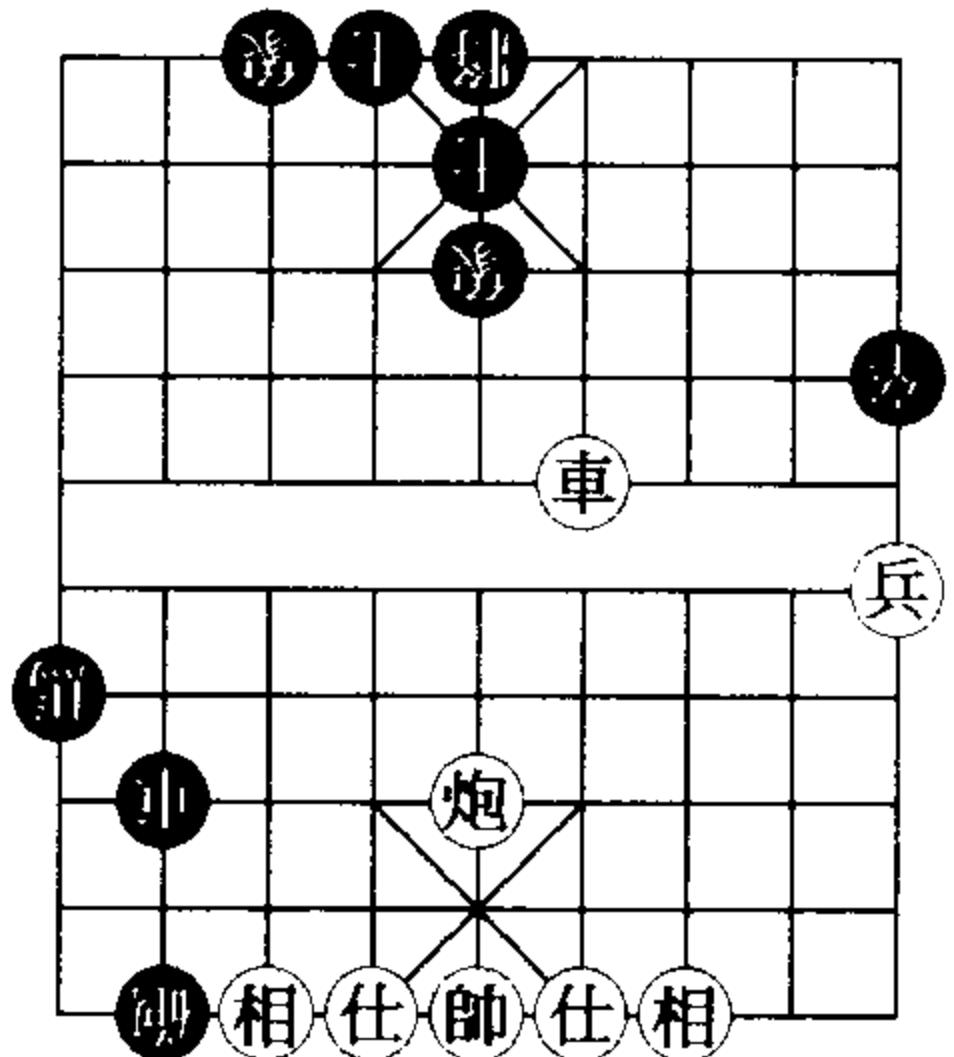
兵五平四，將六平五，帥五平四，  
卒五平六，兵四平五，將五平六，  
帥四平五，卒六平五，兵五平四，  
……

說明：紅方平帥，黑方平卒，  
均屬互有解殺反殺之著，雙方不變  
，應判和局。

## 6、一照一殺作和。（如圖 6a - 6b）

圖 6a

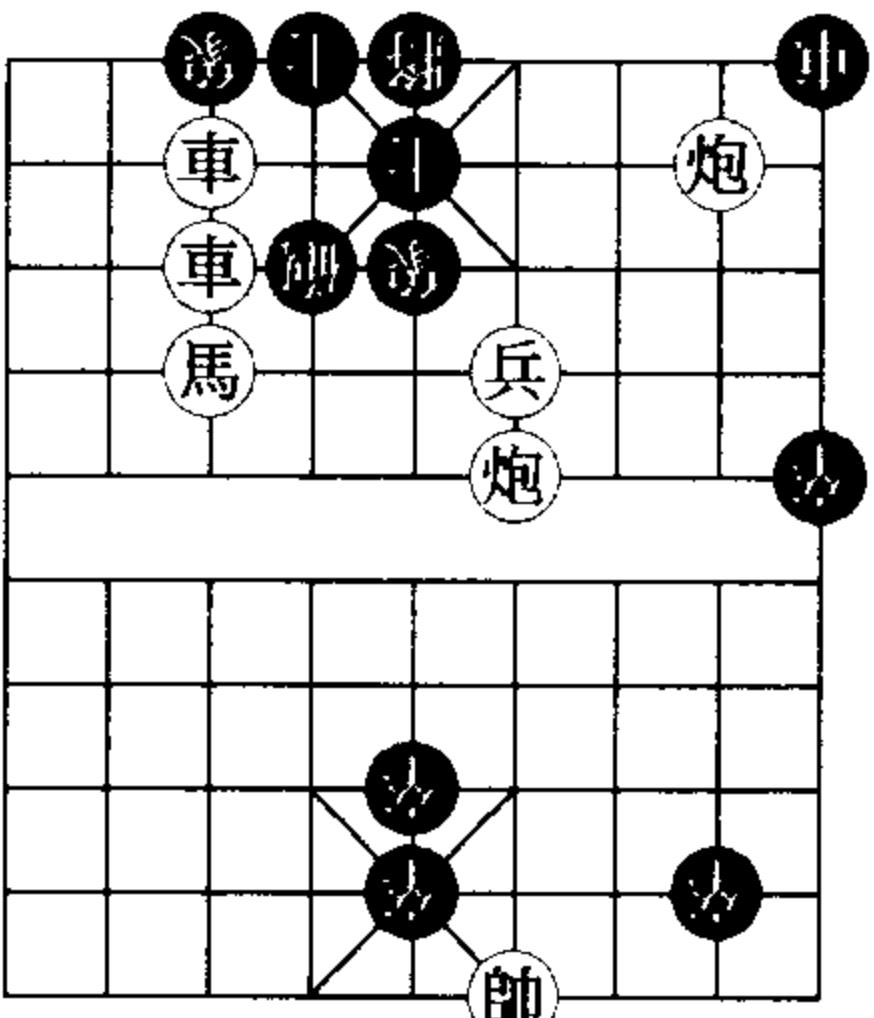
黑方



紅方

圖 6b

黑方



紅方

著法紅先 圖 6a：

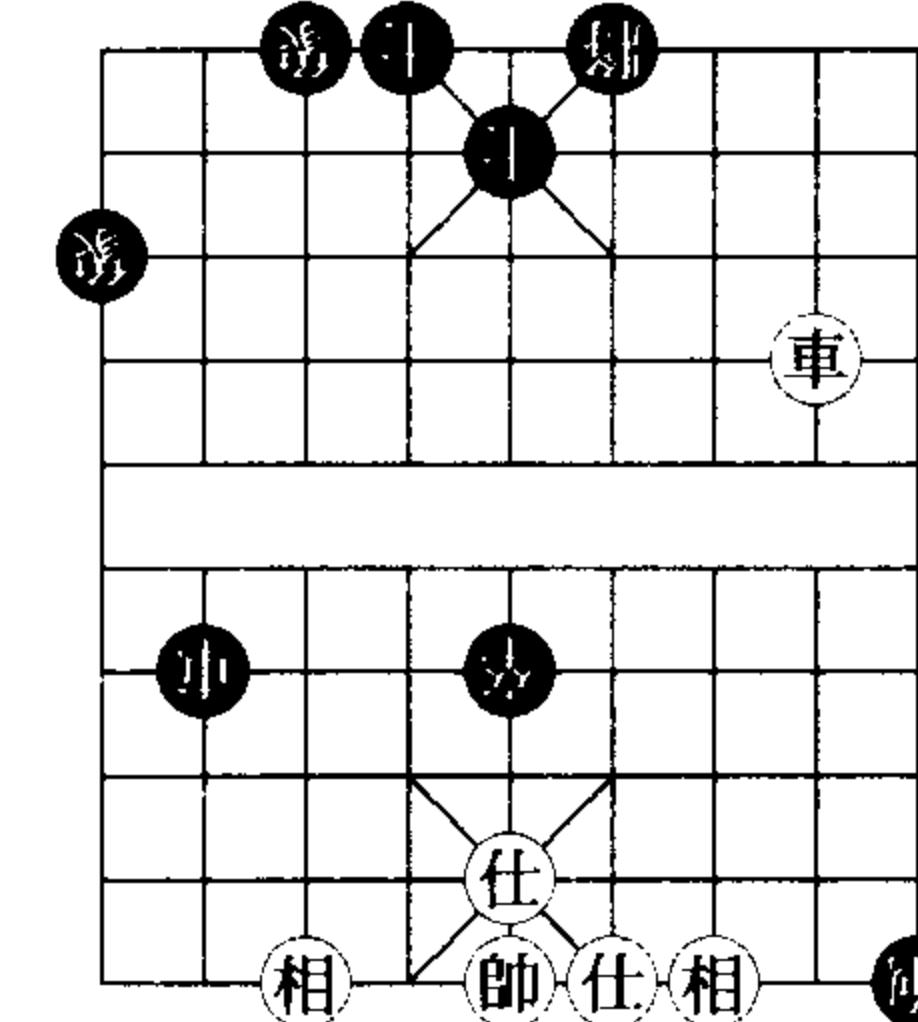
車四平二，將五平六，車二平四，  
將六平五，車四平二，將五平六，  
車二平四，.....

說明：長殺既和，一照一殺當  
應判為和局。

## 7、一照一捉或多照一捉均作和局。（如圖 7a）

圖 7a

黑方



紅方

著法紅先 圖 7a：

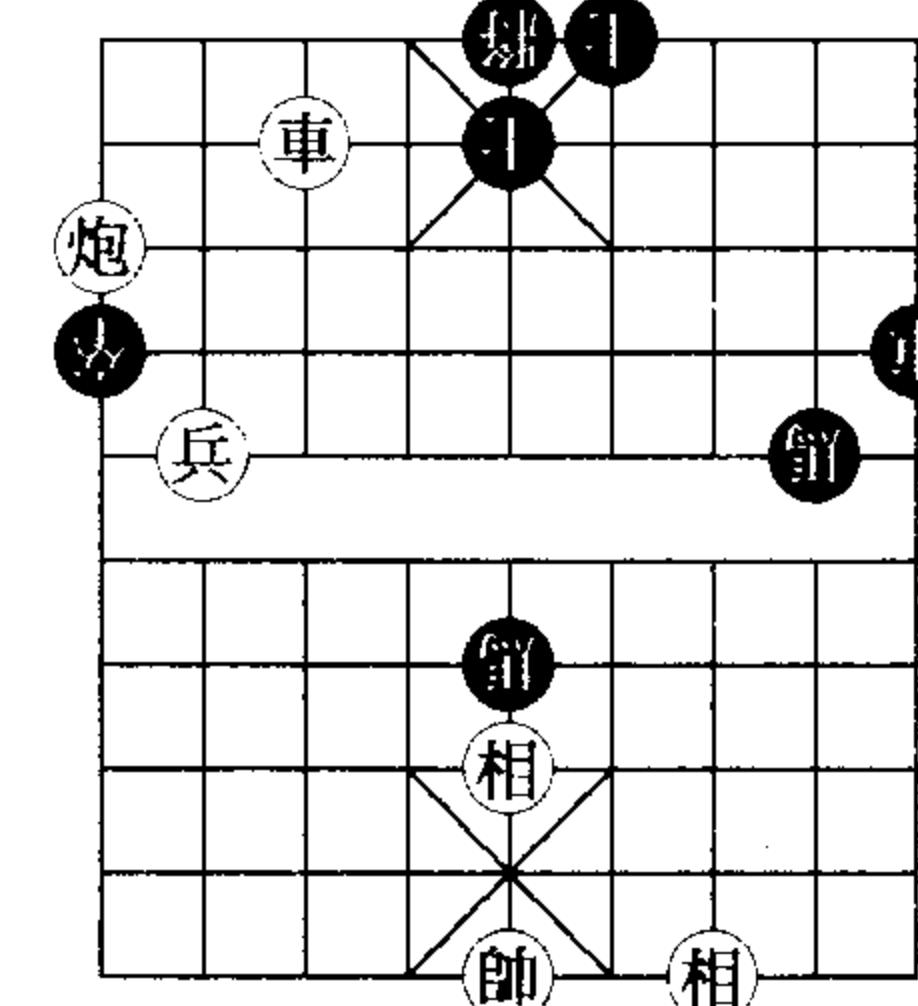
車二進三，將六進一，車二退九，  
炮九退五，車二進八，將六退一，  
車二退三，炮九退二，車二進四，  
將六進一，車二退二，炮九進四，  
車二進一，將六退一，車二進一，  
將六進一，車二退六，.....

說明：紅車一照或多照之後繼  
續捉子，黑炮雖屬無根，但非長捉  
，可判和局。

## 8、一照一閒，一照一要抽吃均作和局。（如圖 8a - 8c）

圖 8a

黑方



紅方

著法紅先 圖 8a：

車七進一，士五退四，車七退一，  
士四進五，車七進一，士五退四，  
車七退一，士四進五，車七進一，  
.....

說明：紅方進車照後，退車並  
未叫將，雖然伏有進炮照再進車照  
，退車抽子之作用，但此乃停著，  
一照一殺既和，一照一閒更應判為  
和局。

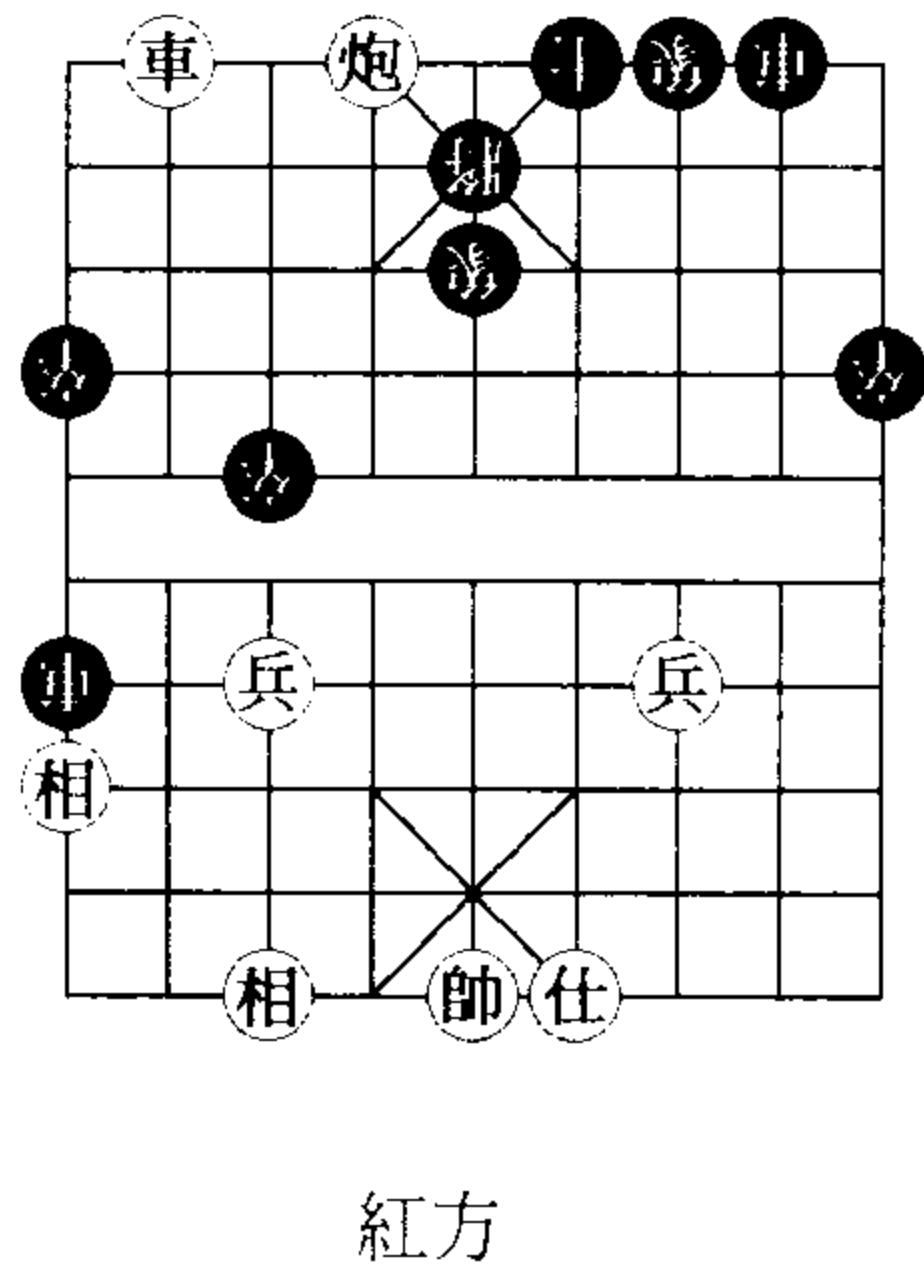
著法紅先 圖 6b：

炮四平五，將五平六，炮五平四，  
將六平五，炮四平五，將五平六，  
炮五平四，將六平五，炮四平五，  
.....

說明：紅方一照之後平中炮，  
伏有車七平五，士四進五，車七進  
二，炮四退二，車七平六，將五平  
四，馬七進八，將四平五，馬八退  
六，將五平六，炮五平四，士五進  
六，兵四進一連照殺；此例屬於一  
照一暗殺，亦判和局。

圖 8b

黑方



紅方

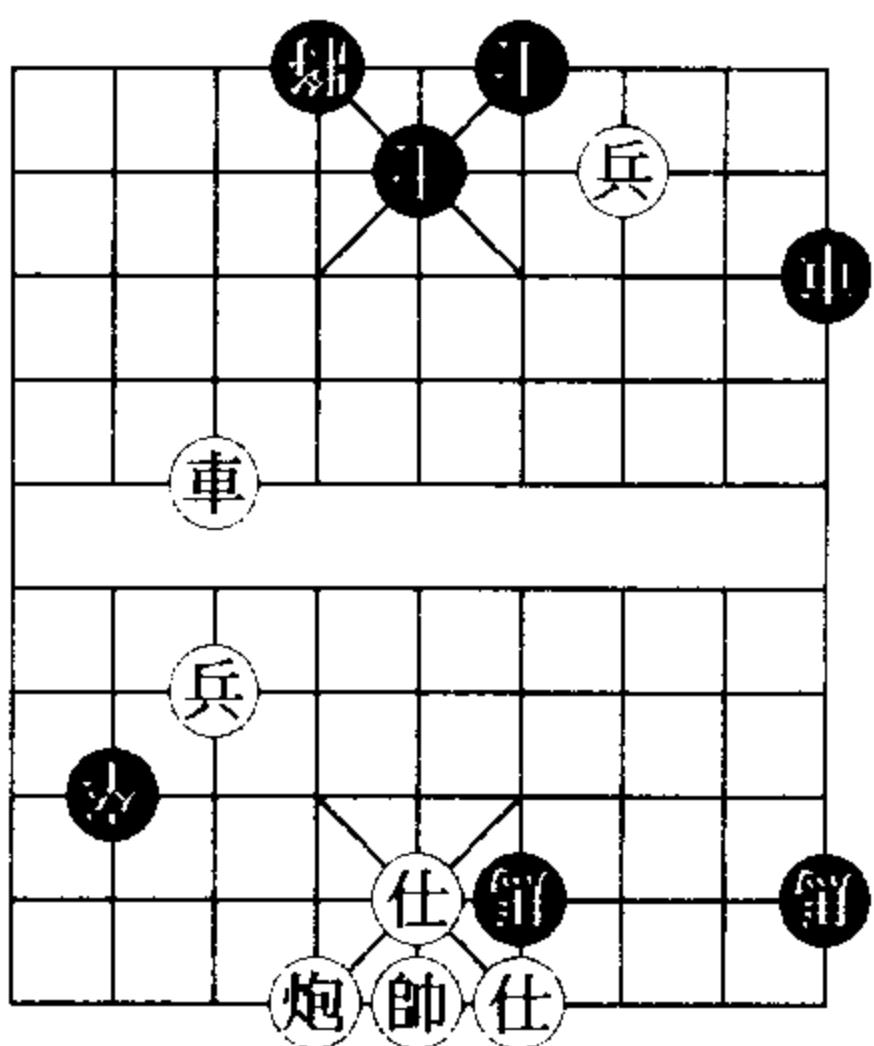
著法紅先 圖 8b：

車八退一，將五退一，車八進一，  
將五進一，車八退一，將五退一，  
車八進一，……

說明：紅方退車照後再進車，  
意圖借車使炮抽吃，雖屬一照一要  
抽子，因非長照或長捉，雙方不變  
可判和局。

圖 8c

黑方



紅方

著法紅先 圖 8c：

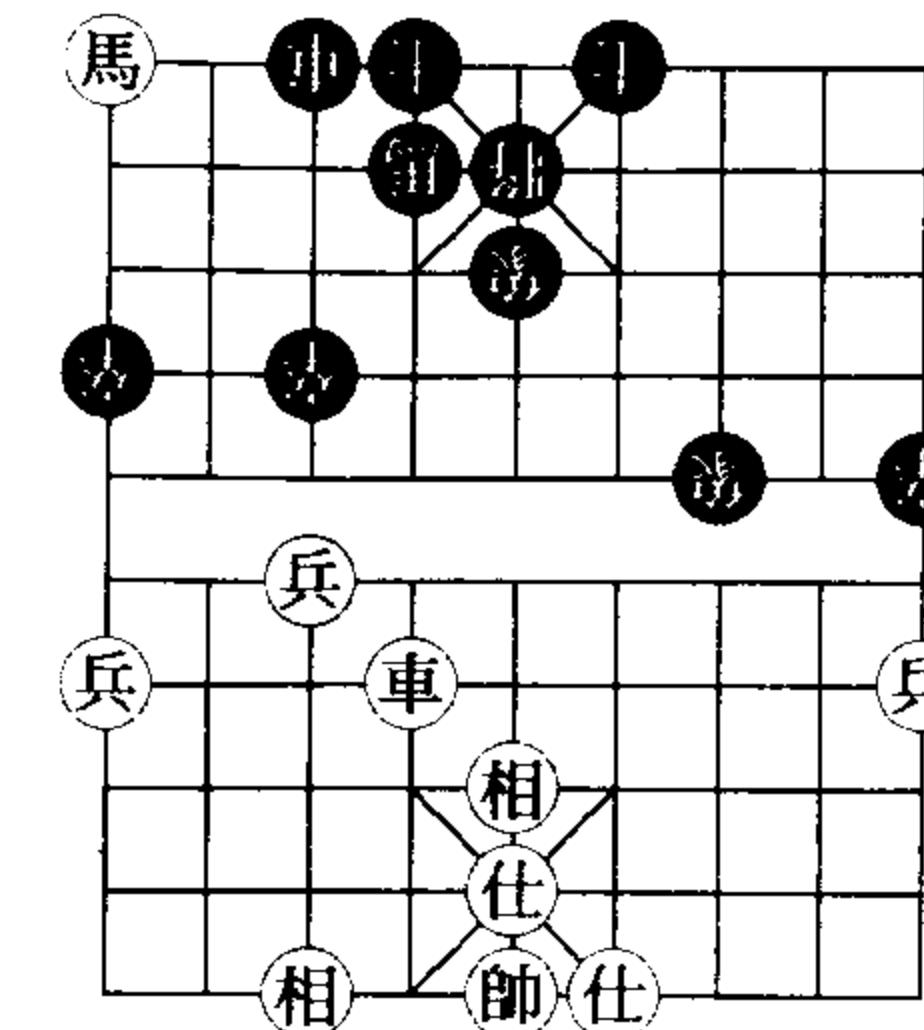
車七進四，將四進一，車七退四，  
將四退一，車七進四，將四進一，  
車七退四，……

說明：紅方一照之後退車，意  
圖平車照，俟黑上士後再平車抽車  
或抽馬，雖屬一照一威脅黑方，但  
既非長照，又非長捉，應作爲和局  
。

9、一捉一要抽吃判和局。（如圖 9a）

圖 9a

黑方



紅方

著法紅先 圖 9a：

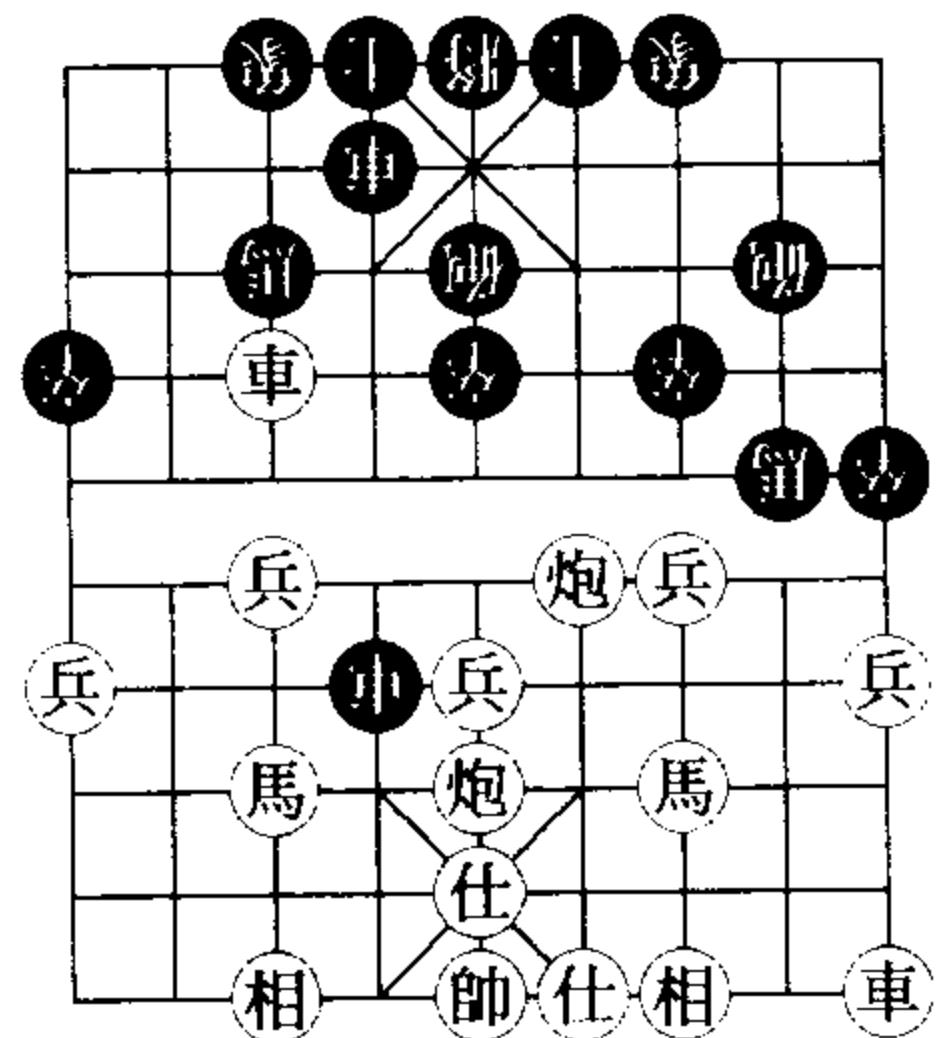
車六平二，將五退一，車二平六，  
將五進一，車六平二，將五退一，  
車二平六，將五進一，車六平二，  
……

說明：紅方爲解救邊馬，一步  
平車捉馬，一步平車企圖抽吃黑馬  
，屬於一捉一要抽吃，判爲和局。

10、單炮或雙炮不能長捉一車，捉有根車亦不能長捉之，就算車方連續兩著均反捉無根子，炮亦不能長捉該兩步。（如圖 10a - 10h）

圖 10a

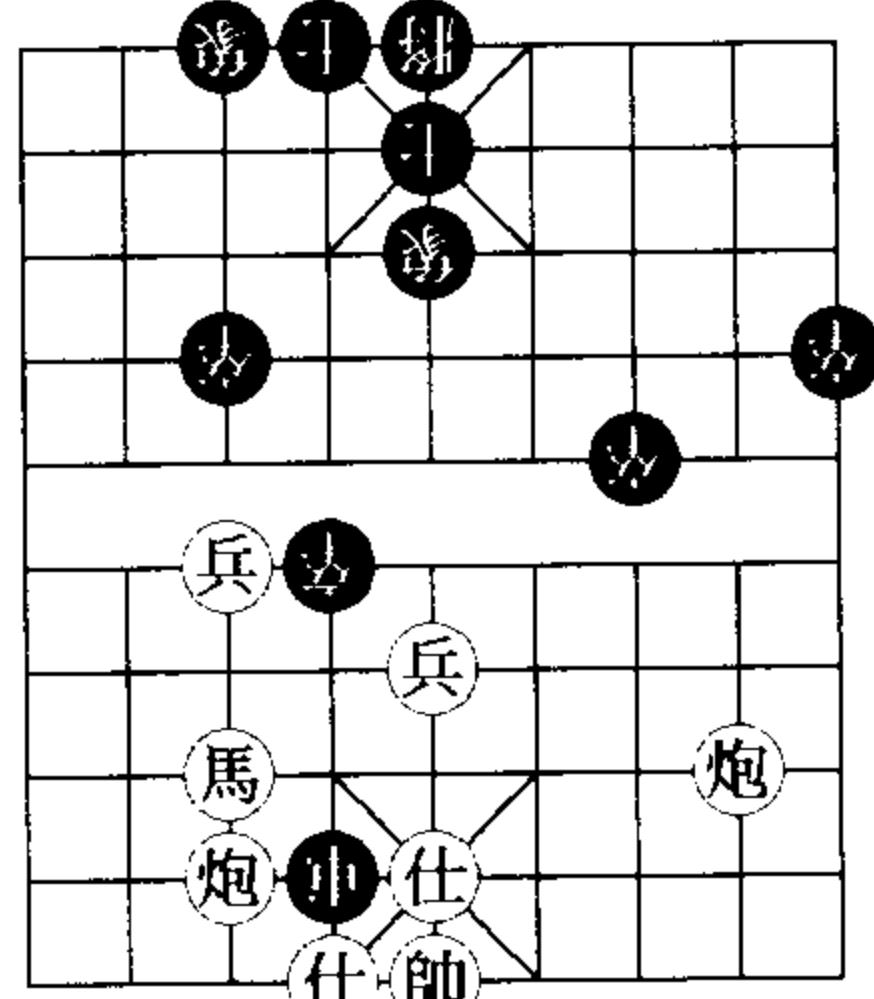
黑方



紅方

圖 10b

黑方

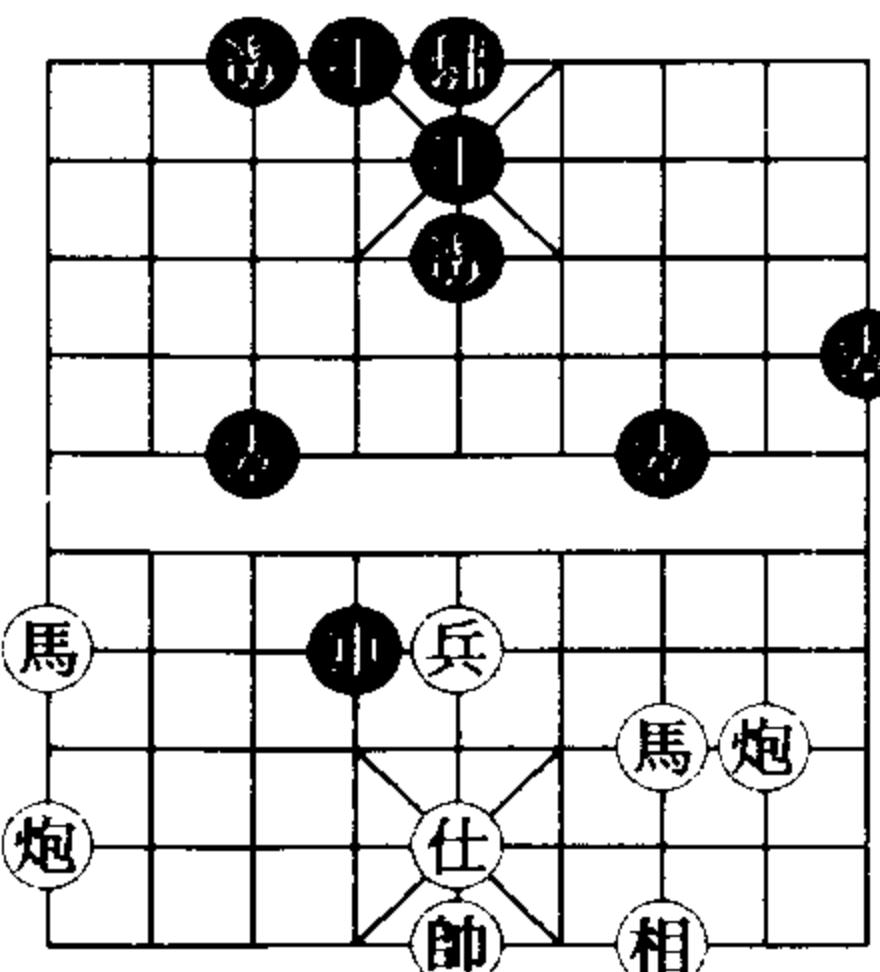


著法紅先 圖 10a：  
炮四退一，車前進二，炮四退二，  
車前退二，炮四進二，車前進二，  
炮四退二，車前退二，炮四進二，  
.....

說明：紅炮長捉有根車作負。

圖 10c

黑方



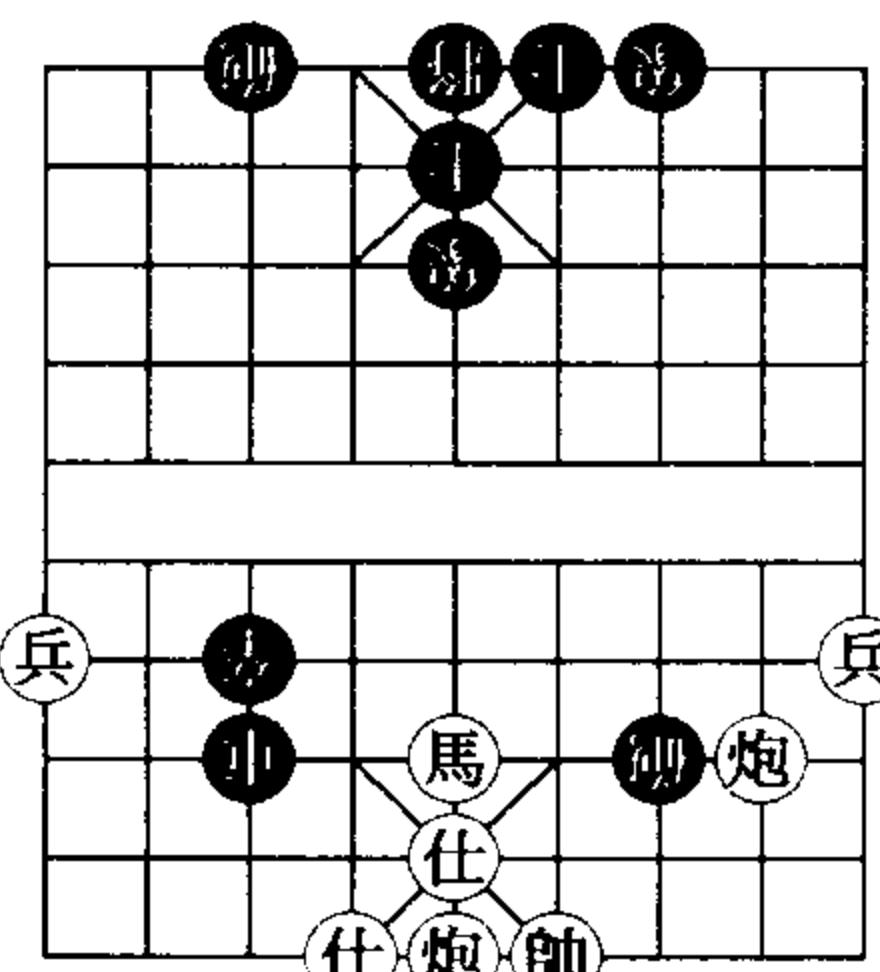
紅方

著法紅先 圖 10c：  
炮二進一，車四進二，炮二退二，  
車四退二，炮二進二，車四進二，  
炮二退二，車四退二，炮二進二，  
.....

說明：紅炮步步捉車，黑車每著亦反捉紅馬炮，著來是二捉二還捉，但紅炮是長捉黑車，棋例是絕不許可，而黑車是一子分捉兩子，在棋例上是許可，故黑方並不犯例，紅方犯例，紅不變作負。

圖 10d

黑方



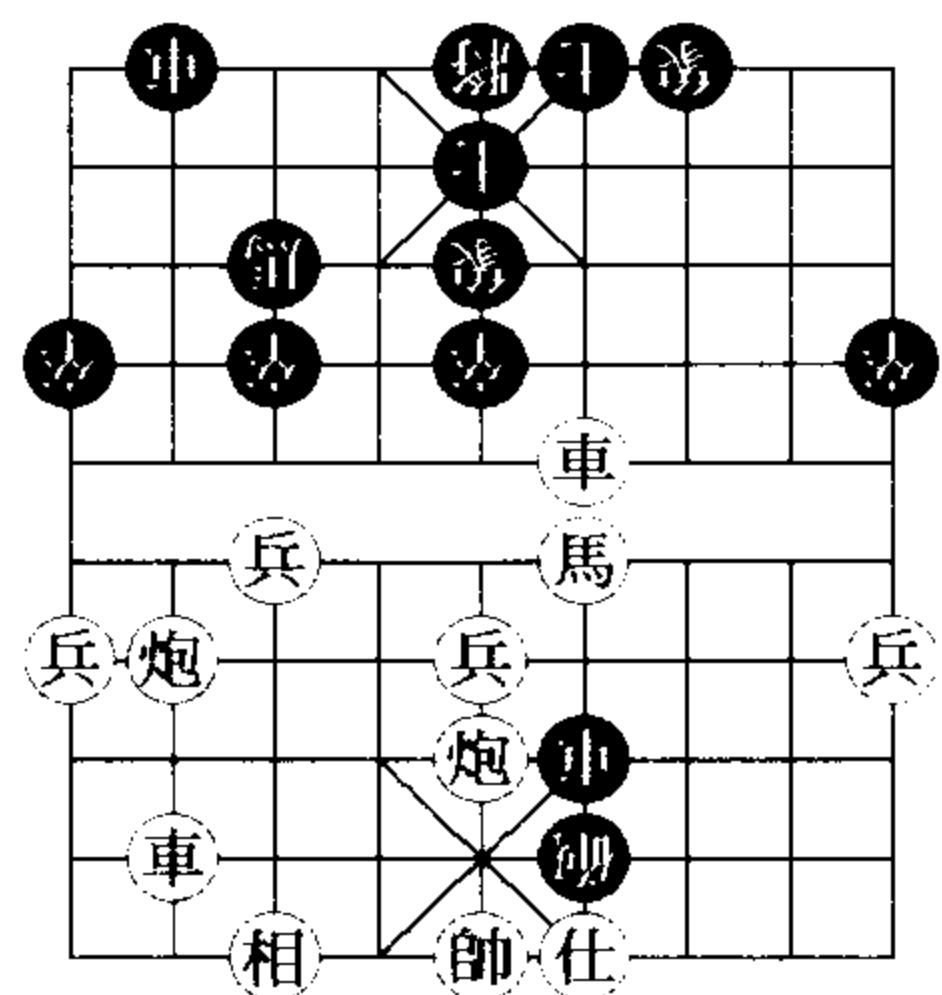
紅方

著法紅先 圖 10d：  
馬五進六，車三進一，炮二退一，  
炮七進一，士五進六，炮七進一，  
士六退五，炮七退一，士五進六，  
炮七進一，士六退五，.....

說明：紅炮利用上、下士長捉黑有根車，不變作負。

圖 10e

黑方



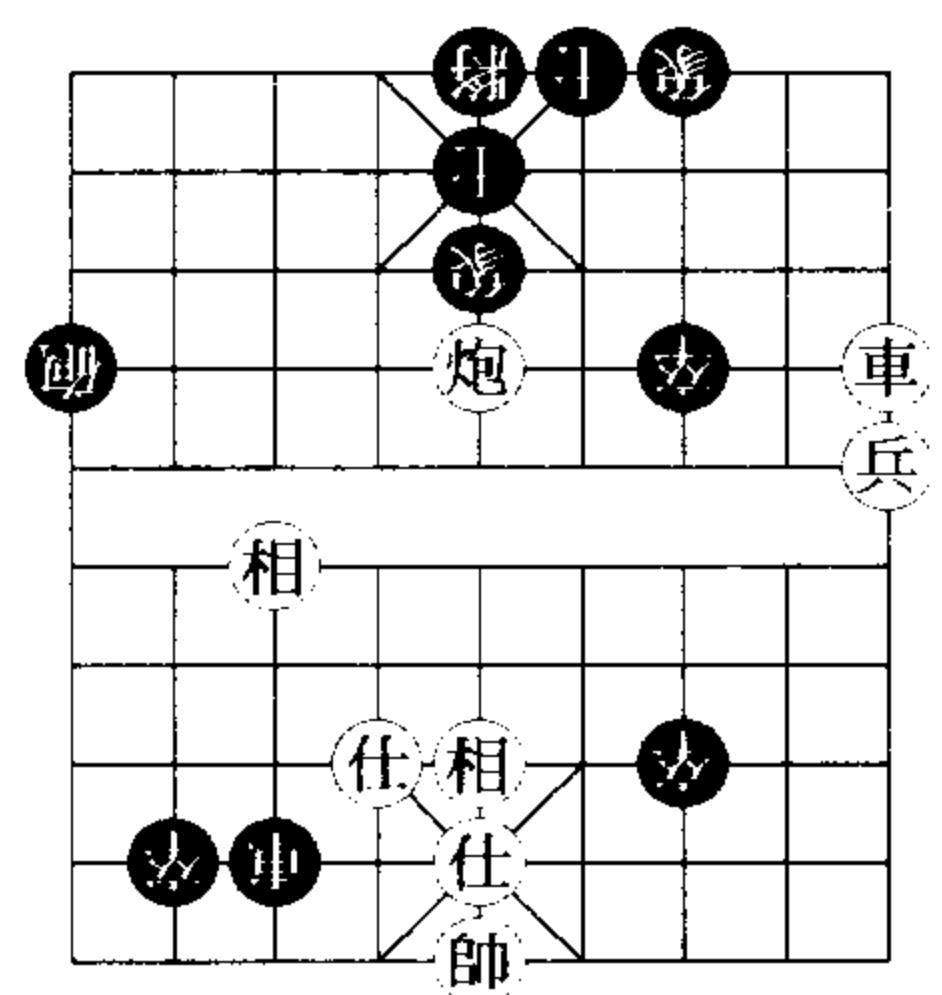
紅方

著法紅先 圖 10e：

炮八退一，車六退一，炮八進一，  
車六進一，炮八退一，車六退一，  
炮八進一，車六進一，炮八退一，  
……

圖 10f

黑方



紅方

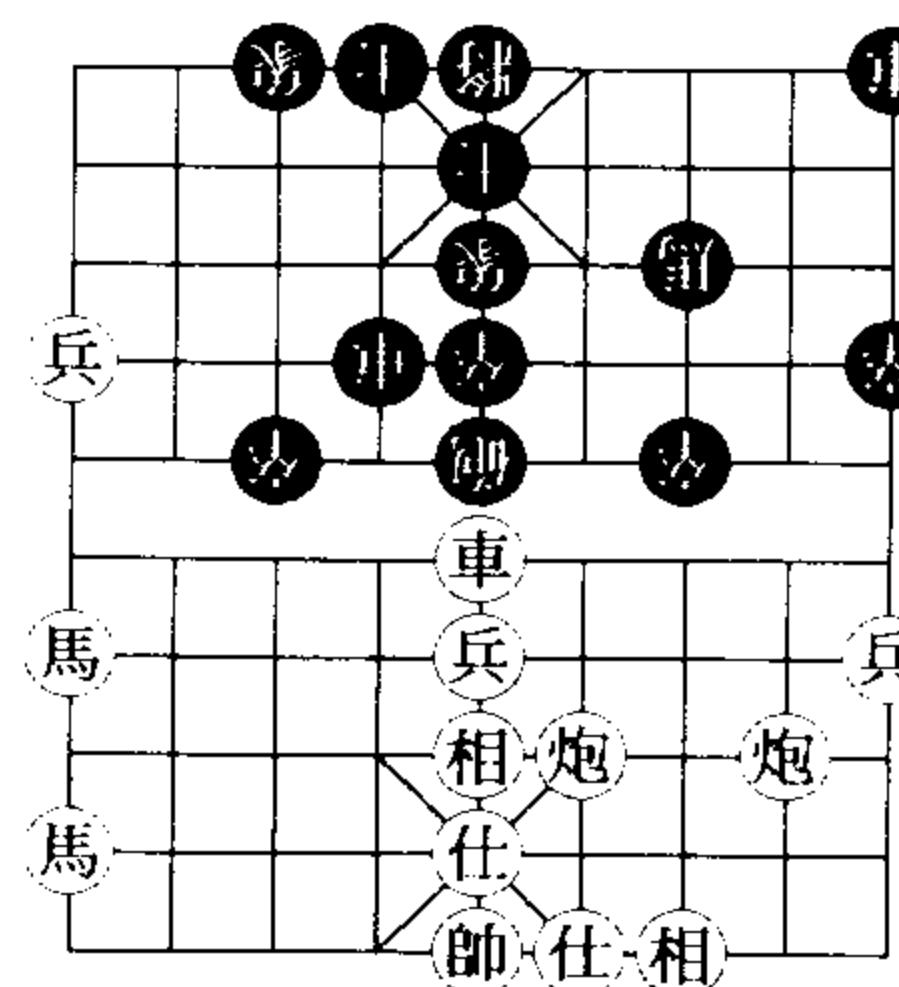
著法紅先 圖 10f：

炮五平七，車三平四，炮七平六，  
車四平三，炮六平七，象五進三，  
相七退九，象三退五，相九進七，  
車三平四，炮七平六，車四平三，  
炮六平七，……

說明：上兩圖紅炮長捉黑車，  
雖然去車後仍要失回一車，但當前  
情況是紅炮著著打車，紅方犯例，  
不變作負。

圖 10g

黑方



紅方

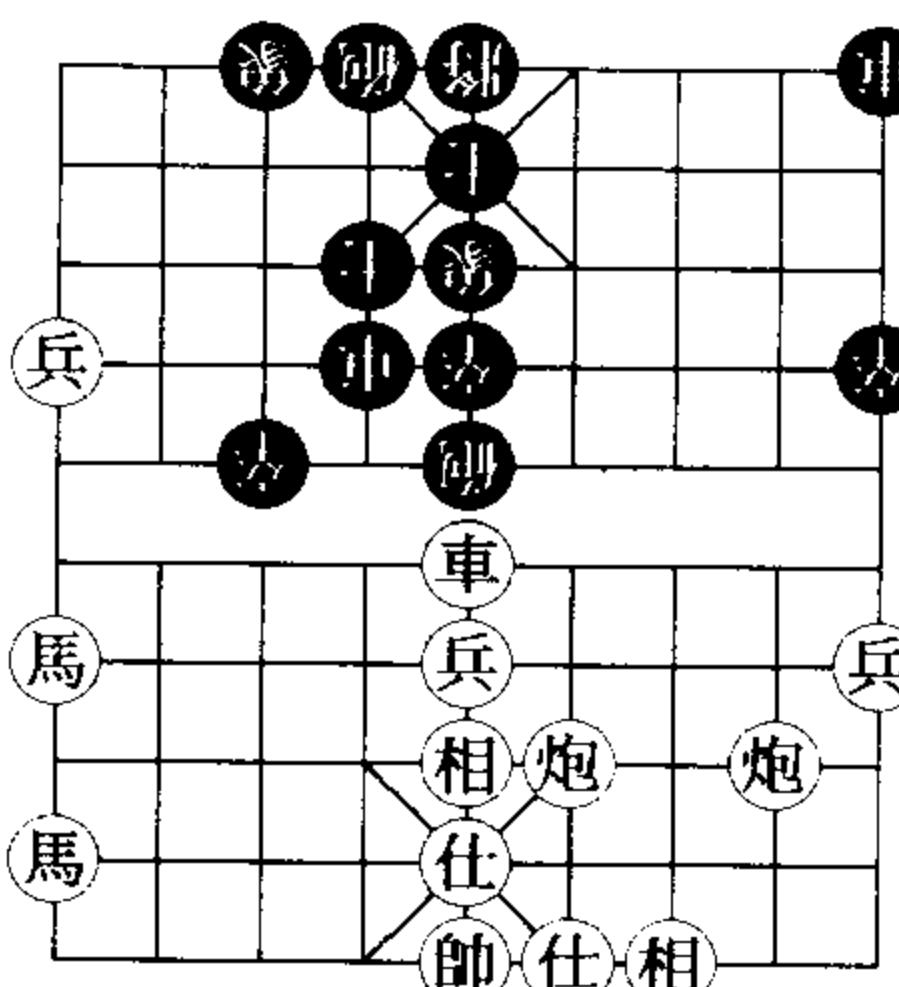
著法紅先 圖 10g：

炮二進四，車四進三，炮四進一，  
車四進二，炮二退五，車四退五，  
炮四進三，車四進三，炮二進二，  
車四進二，炮四退五，……

說明：紅雙炮輪迴長捉黑車，  
而黑車每一著均反捉紅馬或過河兵  
(亦即每著均反捉子)，看來是雙  
方互捉之情勢，但棋例容許一子分  
捉兩子或多子，而禁止兩子或多子  
長捉一子，故紅方不變作負。

圖 10h

黑方



紅方

著法紅先 圖 10h：

炮二進四，車四進三，炮四進一，  
車四進二，炮四退二，車四退二，  
炮二退三，車四退三，炮四進五，  
……

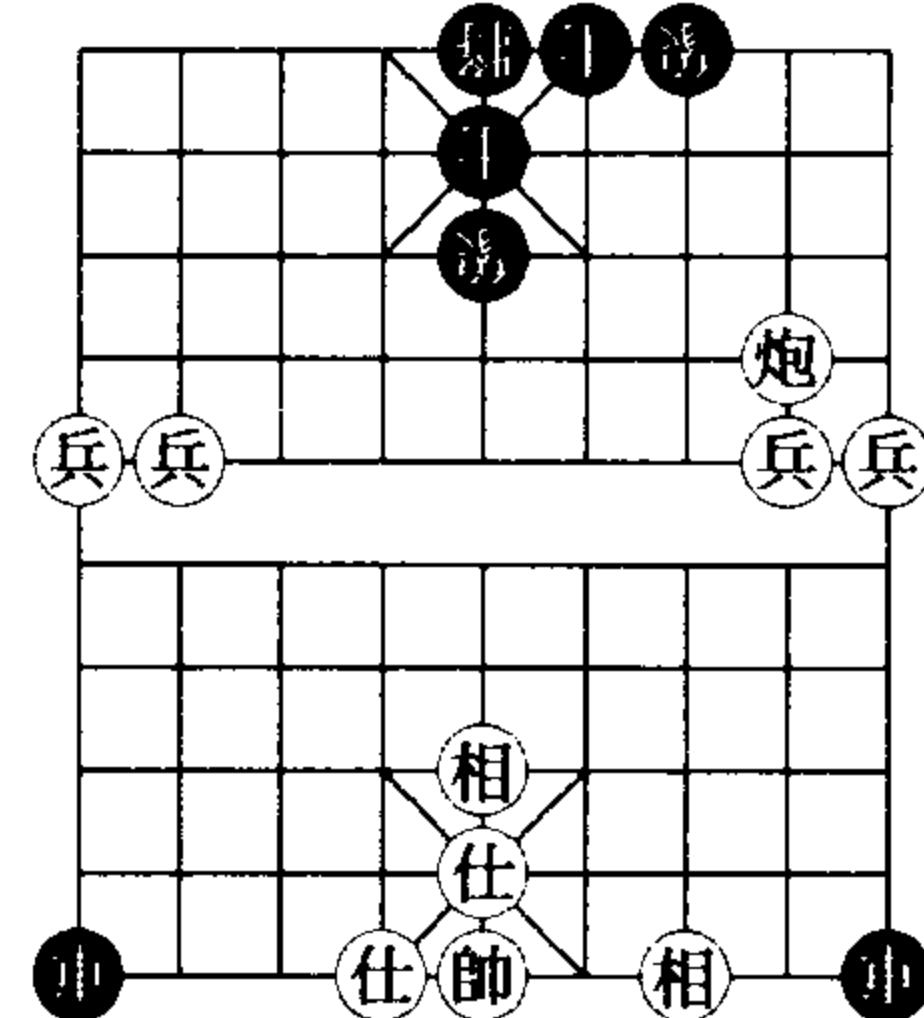
說明：此圖黑車雖屬有根，但  
與上圖性質相同，紅方不變作負。

11、單炮分別輪迴長捉兩車作和，兩炮分別輪迴長捉兩車亦作和局。（如圖

11a - 11c）

圖 11a

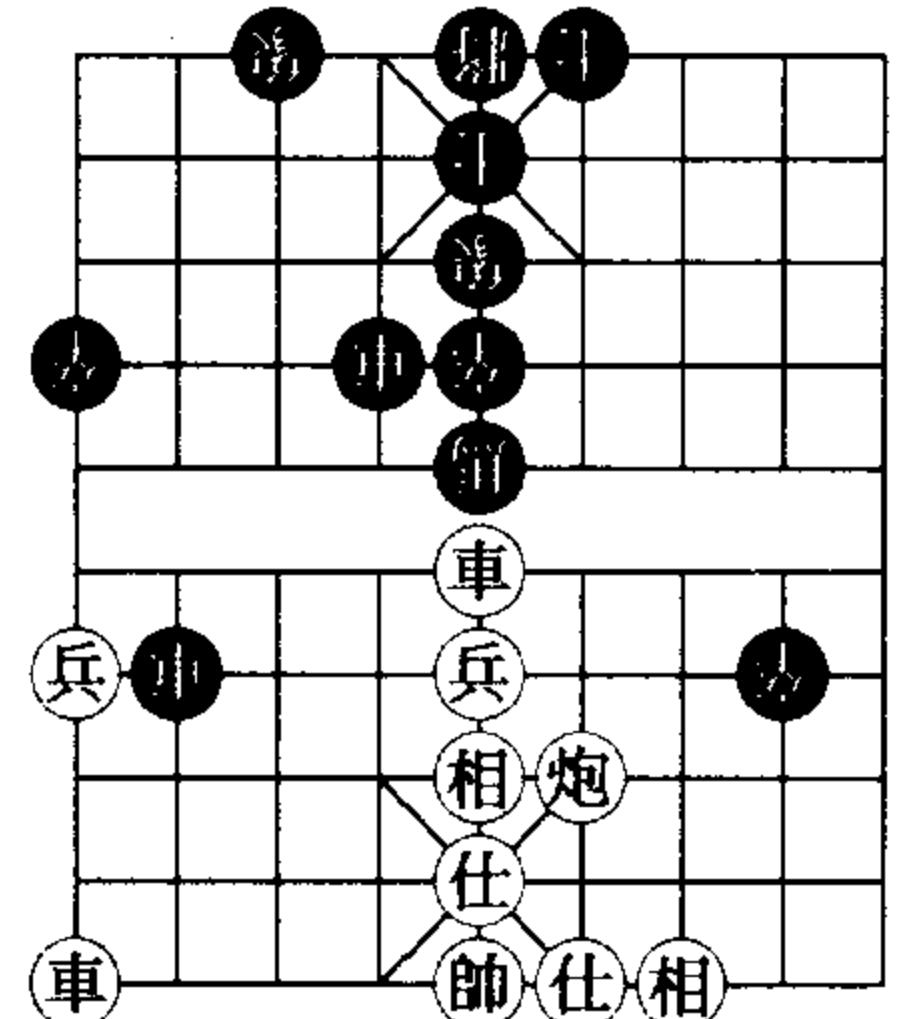
黑方



紅方

圖 11b

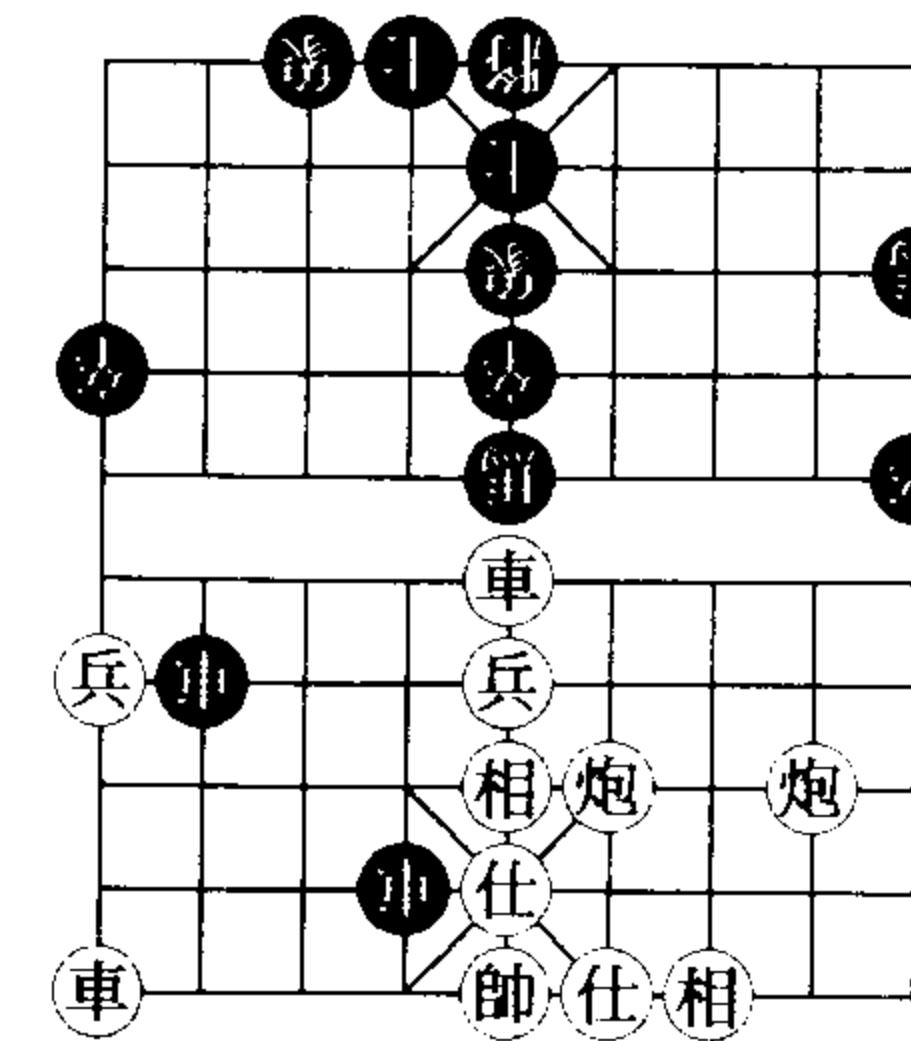
黑方



紅方

圖 11c

黑方



紅方

著法紅先 圖 11c：

炮四進一，車二退三，炮二退一，  
車四退四，炮四進二，車四進二，  
炮二進二，車四進二，炮二進三，  
車二進三，炮四退四，車四退四，  
炮二退三，車二退三，炮四進四，  
車四進四，炮二進三，……

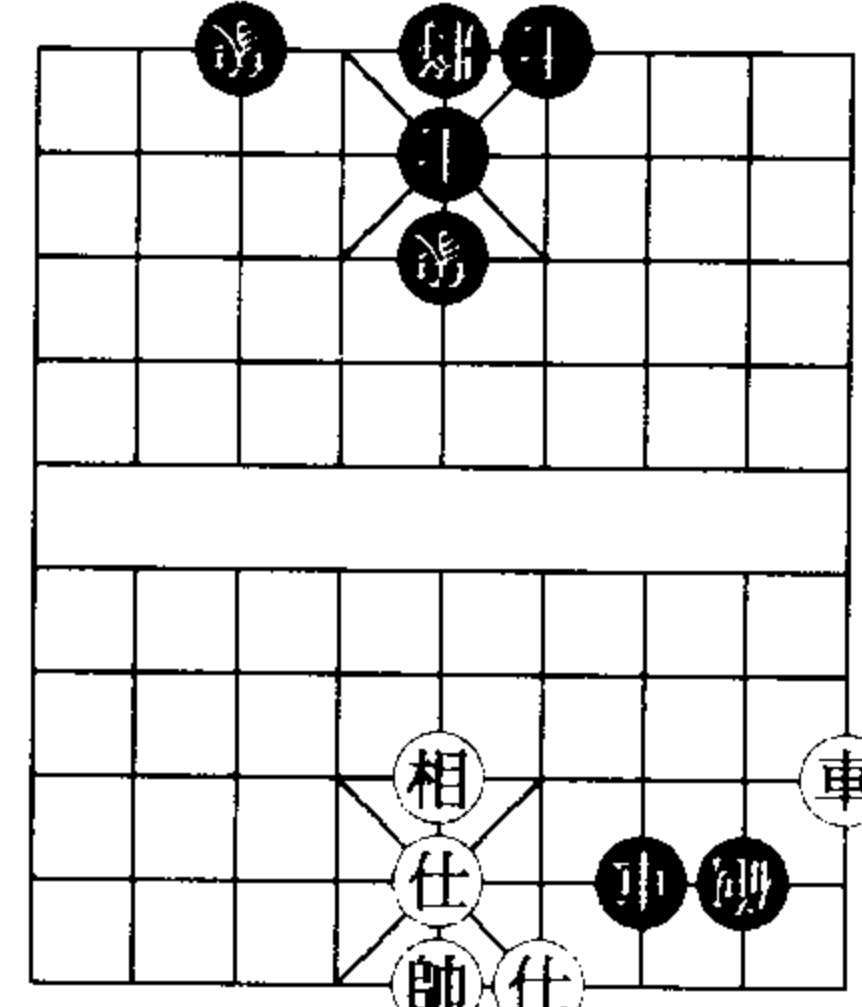
說明：紅雙炮輪迴分捉黑雙車  
，並非兩子長捉一子，及一子長捉  
一子，故雙方不變作和。

12、車可長捉有根炮，如炮一著有根，一著無根，車仍可長捉該兩步。（如圖

12a - 12c）

圖 12a

黑方

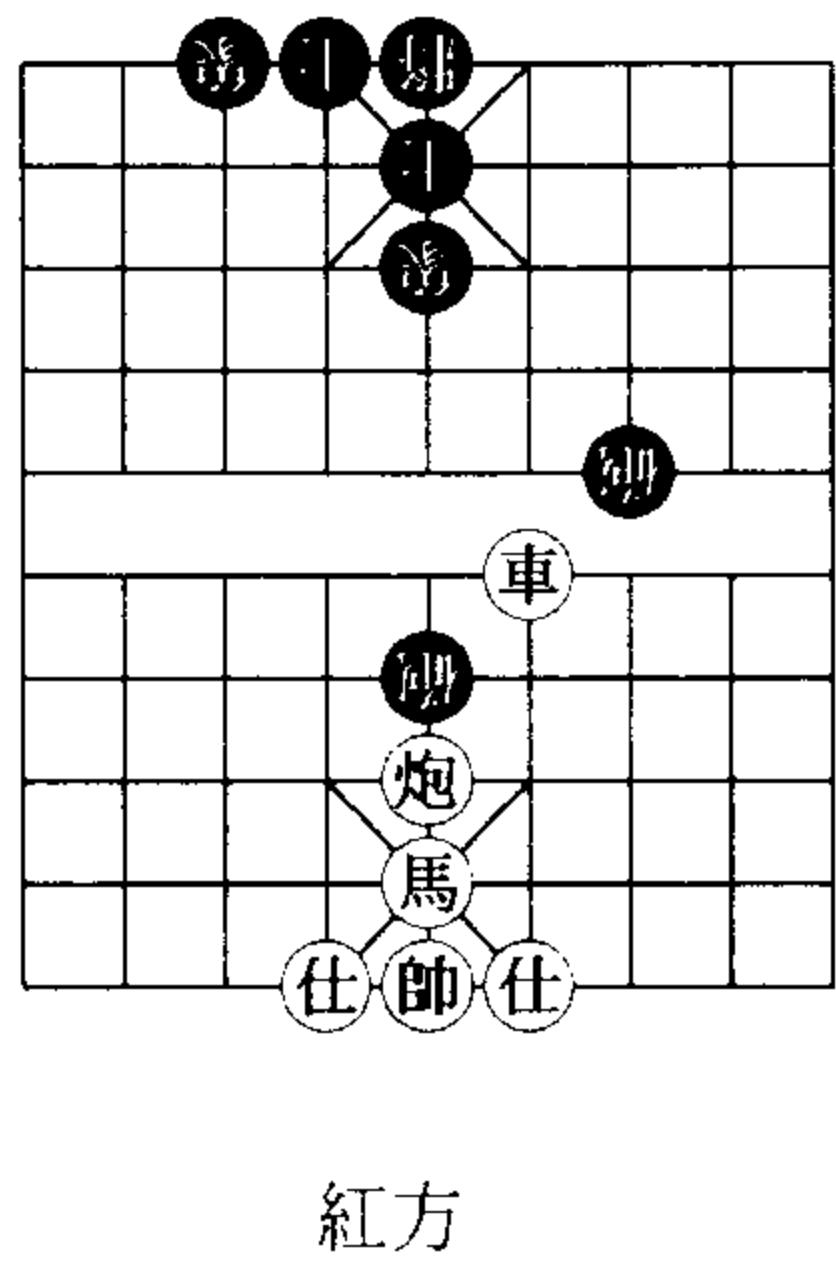


著法紅先 圖 12a：

車一平二，炮八平九，車二平一，  
炮九平八，車一平二，炮八平九，  
車二平一，炮九平八，車一平二，  
……

圖 12b

黑方



紅方

著法紅先 圖 12b：

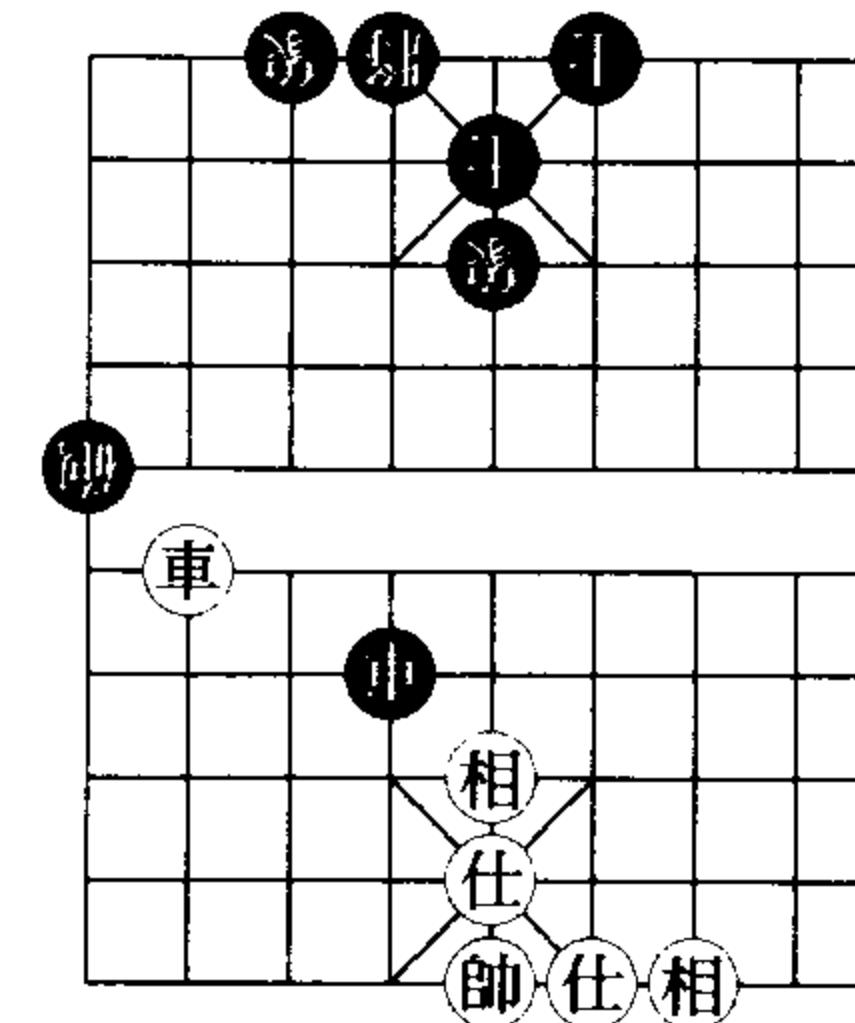
車四平三，炮七平三，車三平七，  
炮三平七，車七平三，炮七平三，  
車三平七，炮三平七，車七平三，  
.....

說明：上述兩圖紅車長捉黑有根炮，雙方不變作和。

13、車捉無根炮，無論炮是否長殺，或有一照，或一照一反捉，均不能長捉之，就算炮方連續兩者均反捉別兩子，車亦不能長捉之。（如圖 13a - 13g）

圖 13a

黑方



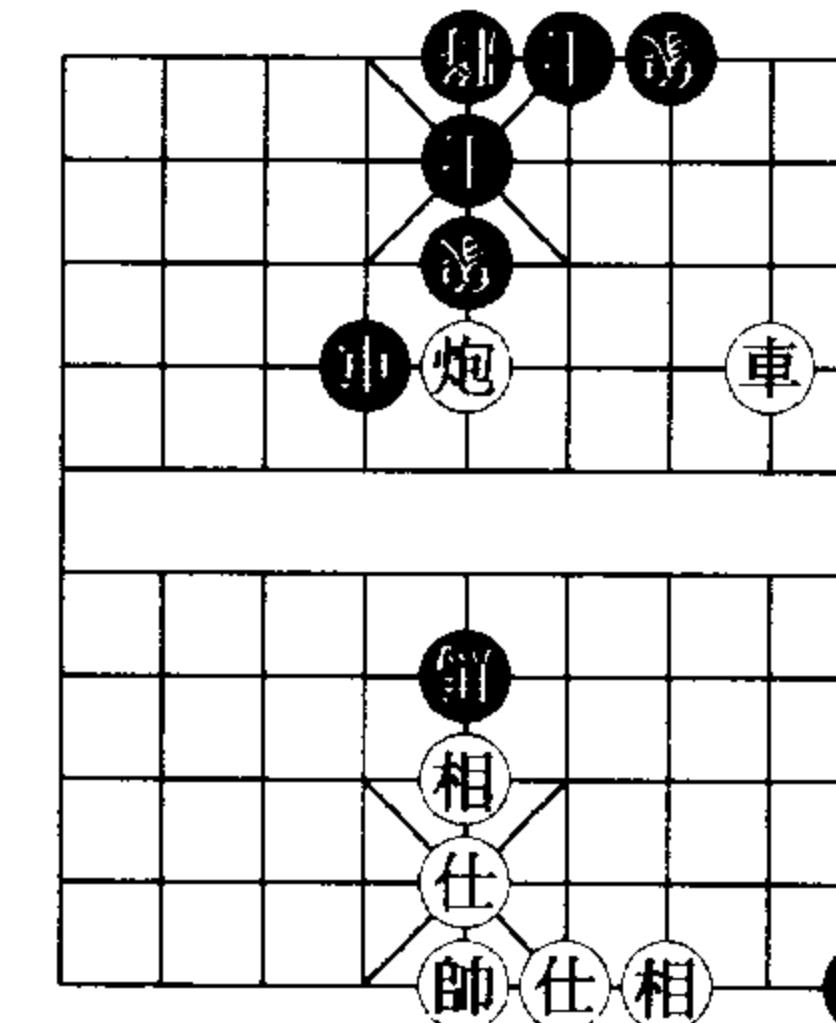
紅方

著法紅先 圖 13a：

車八平九，炮一平五，車九平五，  
炮五平一，車五平九，炮一平五，  
車九平五，炮五平一，車五平九，  
.....

圖 13b

黑方



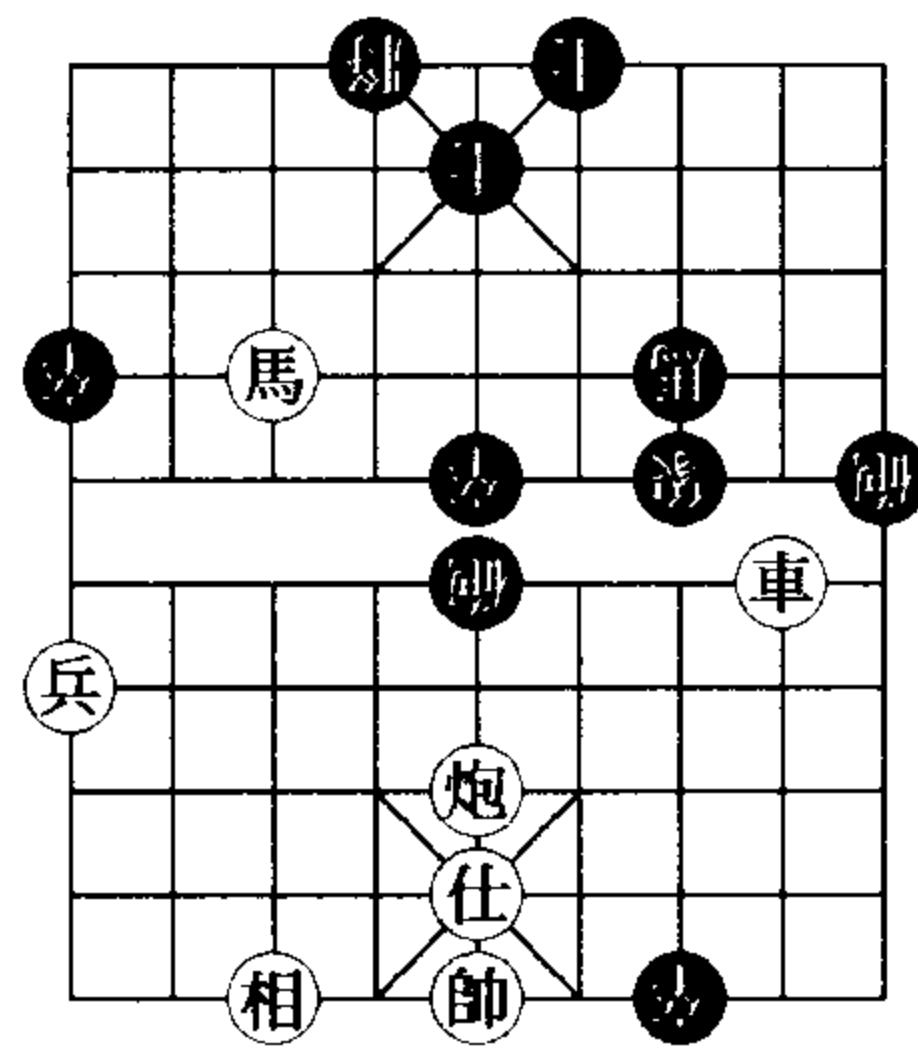
紅方

著法紅先 圖 13b：

車二平一，炮九平八，車一平二，  
炮八平九，車二平一，炮九平八，  
車一平二，.....

圖 12c

黑方



紅方

著法紅先 圖 12c：

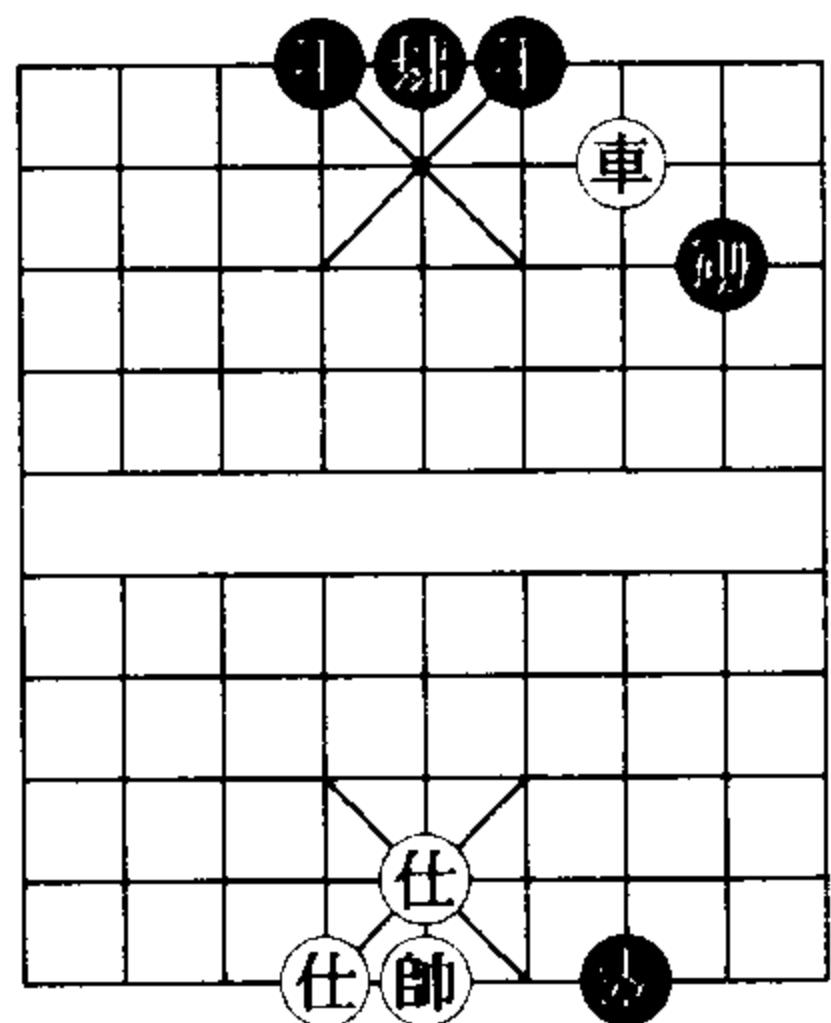
車二平一，炮九平八，車一平二，  
炮八平九，車二平一，炮九平八，  
車一平二，炮八平九，車二平一，  
.....

說明：黑炮長殺並未犯例，而  
紅車一步捉有根子，一步捉無根子  
亦未犯例，故雙方不變作和。

說明：上述兩圖紅車長捉黑無根炮犯例，不變作負。

圖 13c

黑方



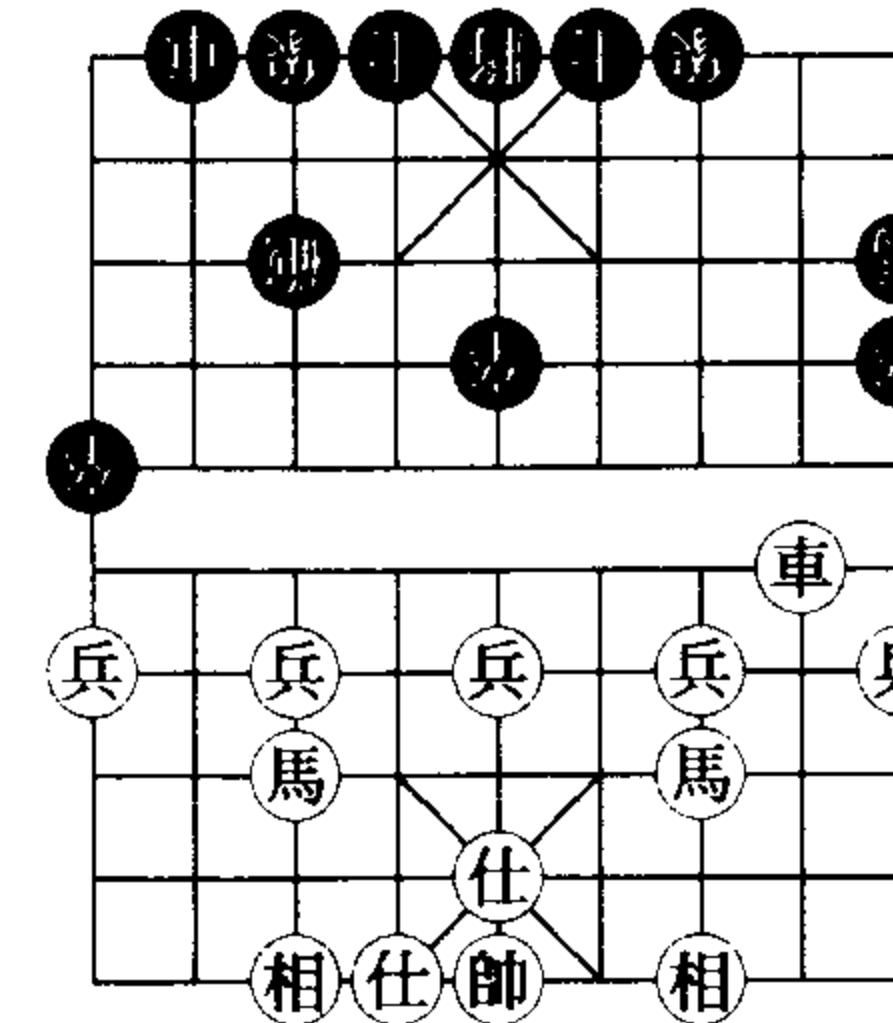
紅方

著法紅先 圖 13c：

車三平二，炮八平三，車二平七，  
炮三平八，車七平二，炮八平三，  
車二平七，炮三平八，車七平二，  
.....

圖 13e

黑方



紅方

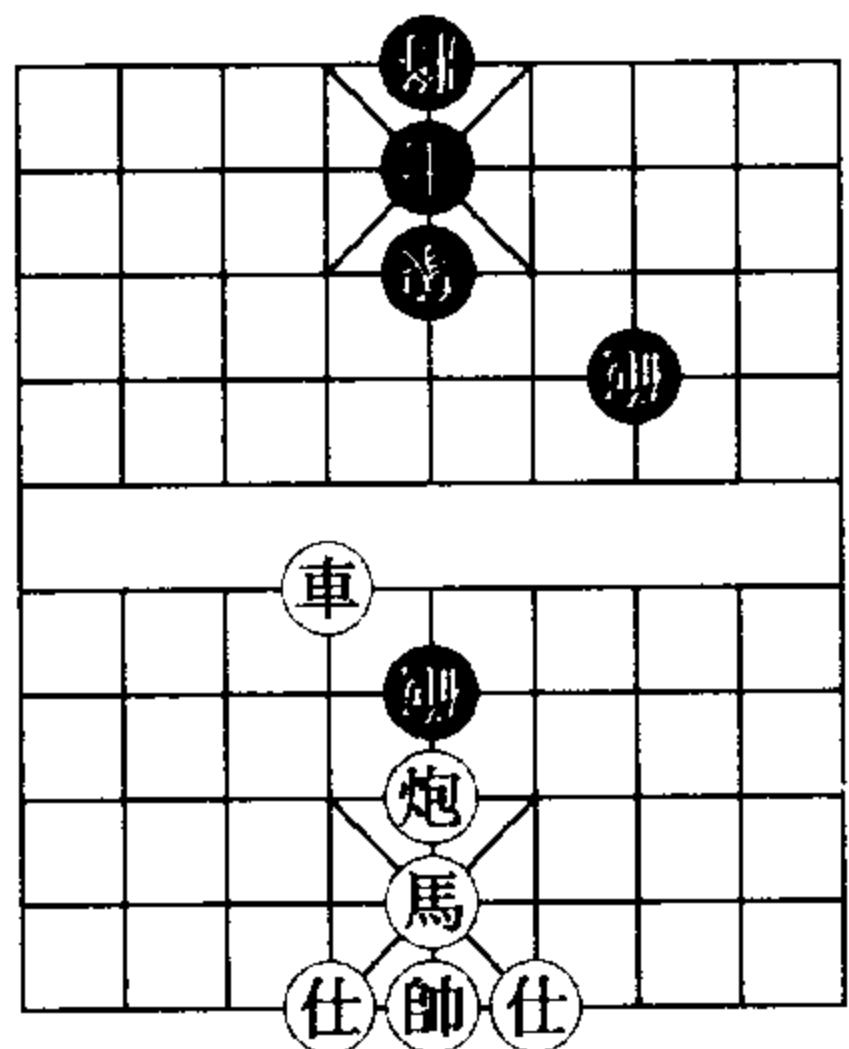
著法紅先 圖 13e：

車二平七，炮三平七，車七平三，  
炮七平三，車三平七，炮三平七，  
車七平三，炮七平三，車三平七，  
.....

說明：黑炮分捉紅雙馬並不犯  
例，而紅車長捉黑炮犯例，紅方不  
變作負。

圖 13d

黑方



紅方

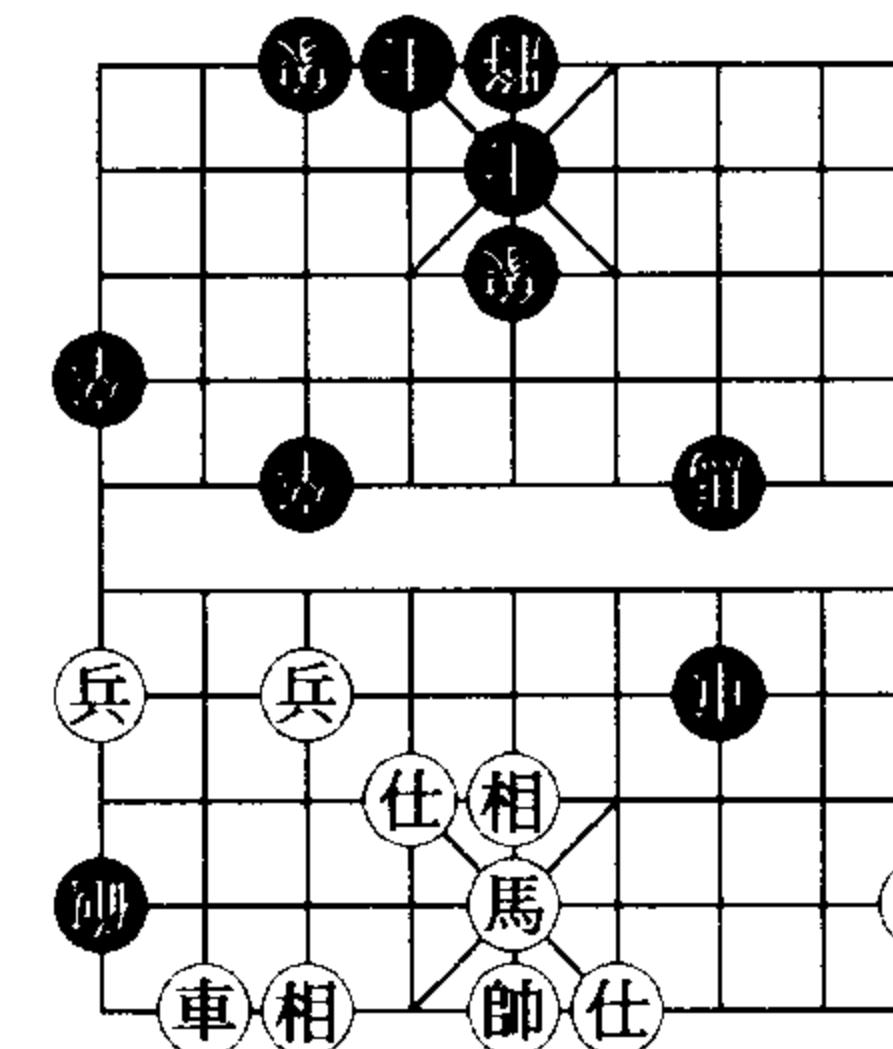
著法紅先 圖 13d：

車六平三，炮七平三，車三平七，  
炮三平七，車七平三，炮七平三，  
車三平七，炮三平七，車七平三，  
.....

說明：以上兩圖黑方長殺並未  
犯例，紅車長捉犯例，紅不變作負  
。

圖 13f

黑方



紅方

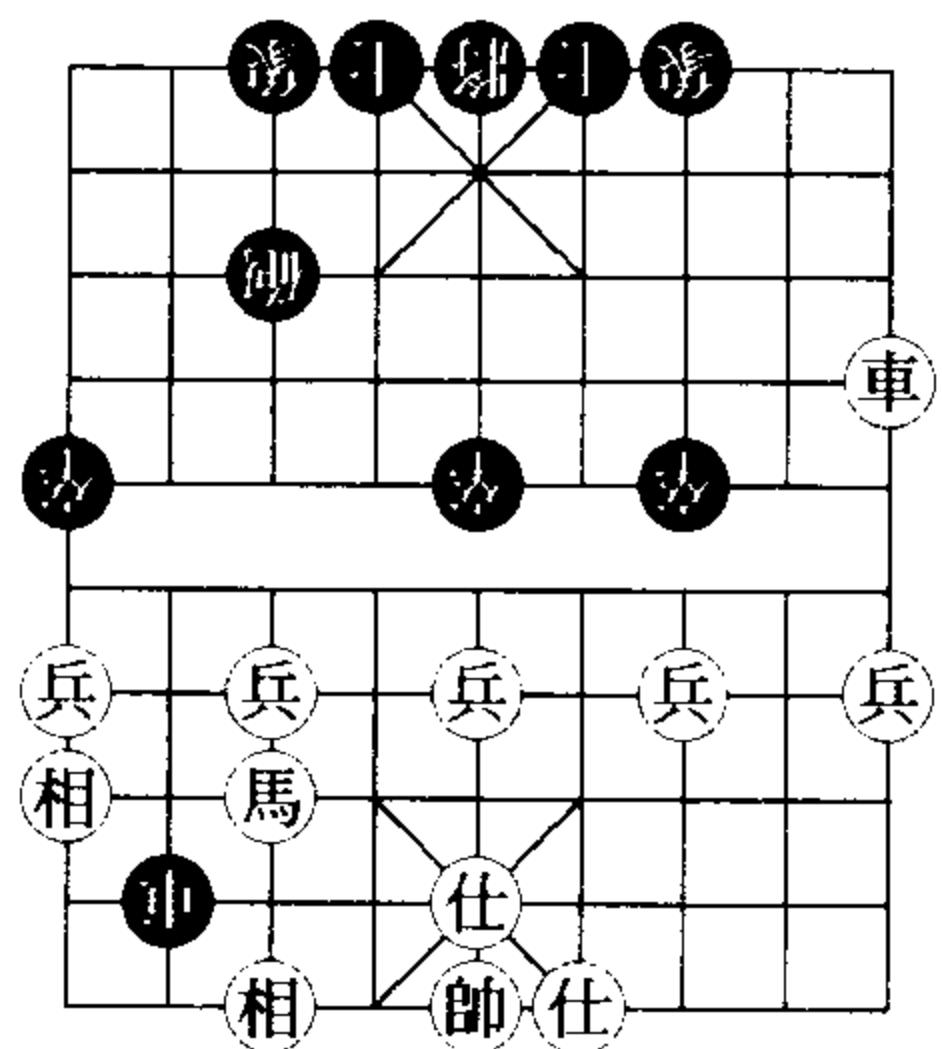
著法紅先 圖 13f：

車八進一，炮一進一，車八退一，  
炮一退一，車八進一，炮一進一，  
車八退一，炮一退一，車八進一，  
.....

說明：黑炮一照一捉馬並不犯  
例，紅車長捉黑炮犯例，紅方不變  
作負。

圖 13g

黑方



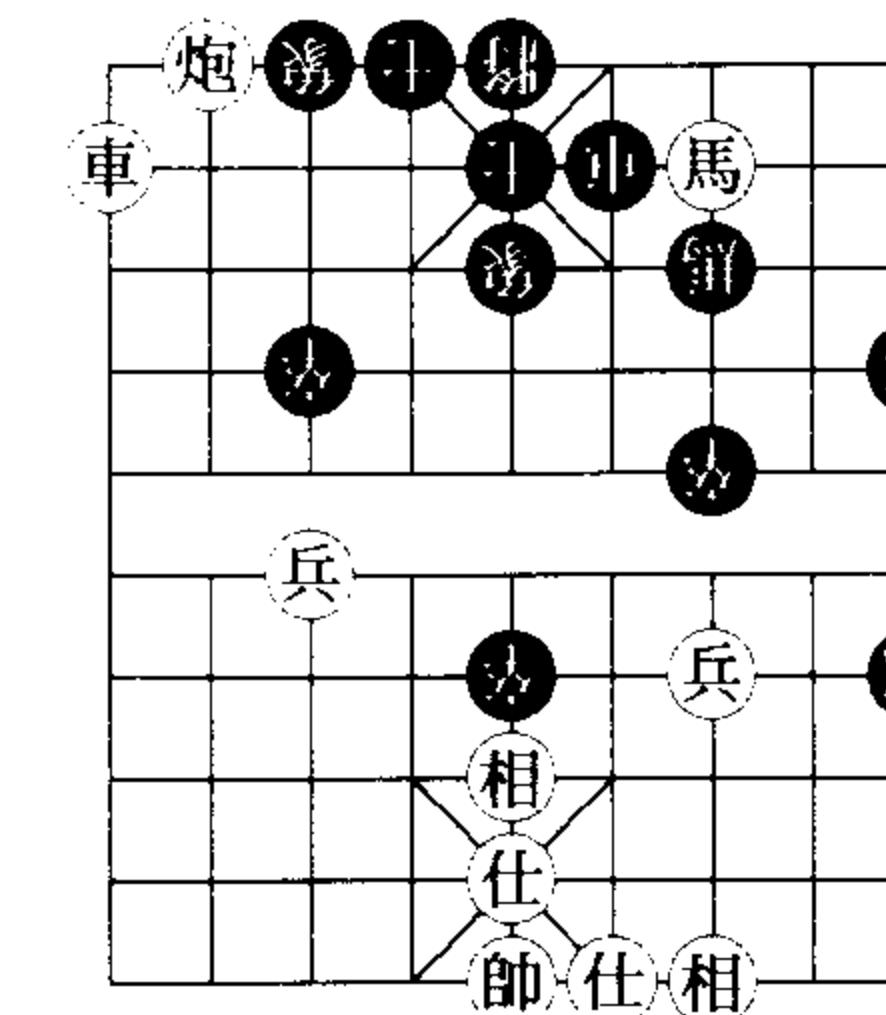
紅方

著法紅先 圖 13g：

車一平七，炮三平八，車七平二，  
炮八平三，車二平七，炮三平八，  
車七平二，炮八平三，車二平七，  
……

圖 14b

黑方



紅方

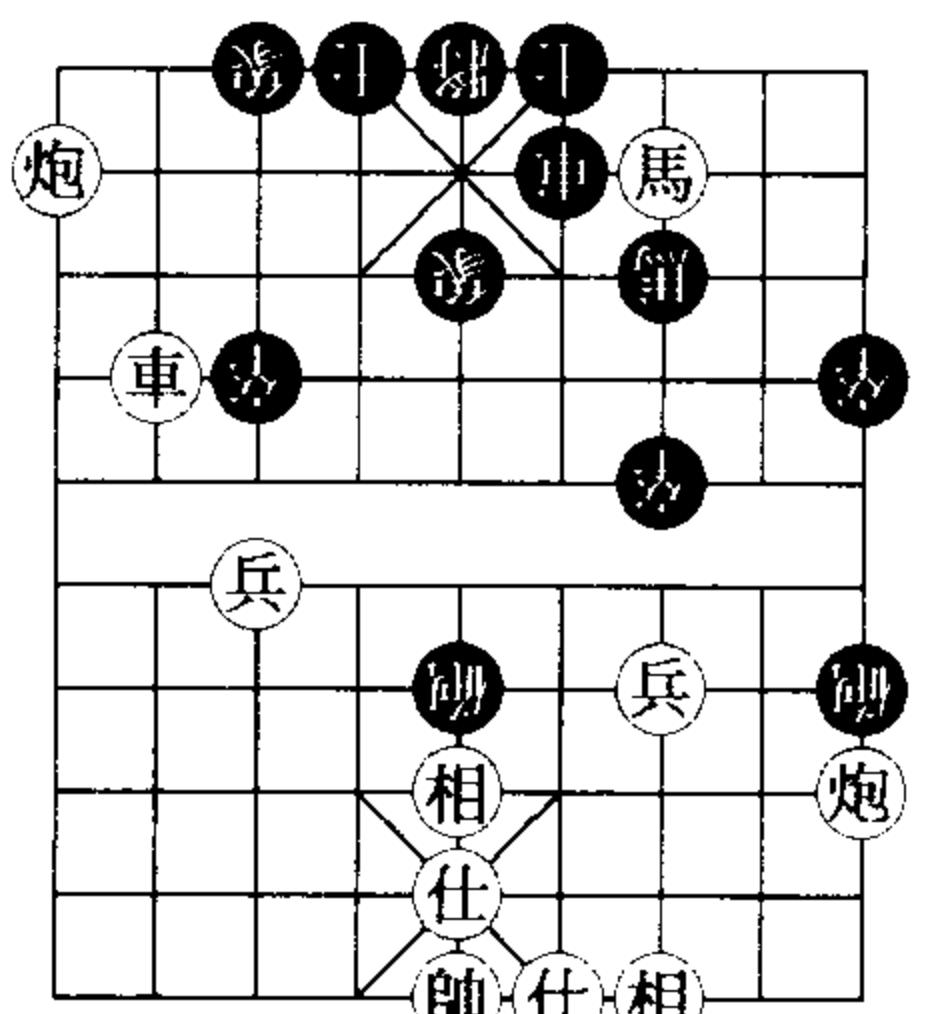
著法紅先 圖 14b：

炮八退一，士五退六，炮八退一，  
士六進五，炮八進一，士五退六，  
炮八退五，士六進五，炮八進五，  
……

14、車被馬牽制不能移動時，無論馬是否有根，均不能以任何子長捉車，否則判為負局。（如圖 14a – 14c）

圖 14a

黑方



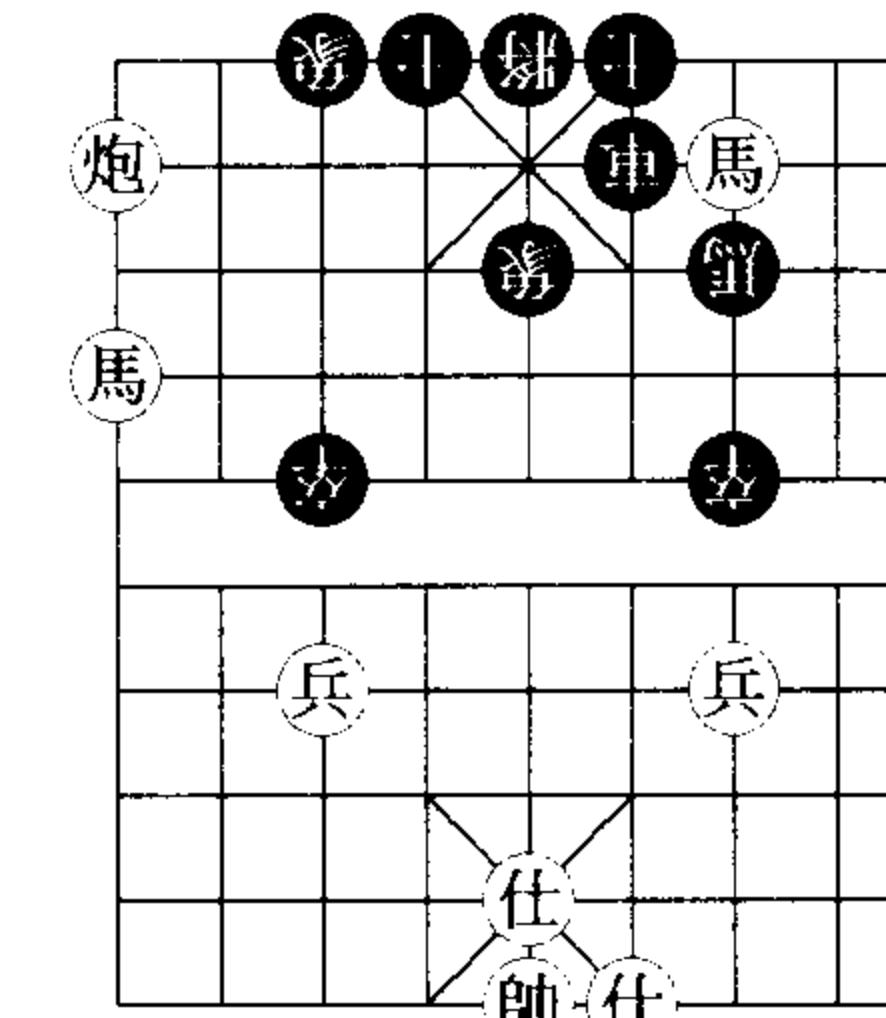
紅方

著法紅先 圖 14a：

車八進二，士六進五，車八退三，  
士五退六，車八進三，士六進五，  
車八退二，士五退六，車八進二，  
……

圖 14c

黑方



紅方

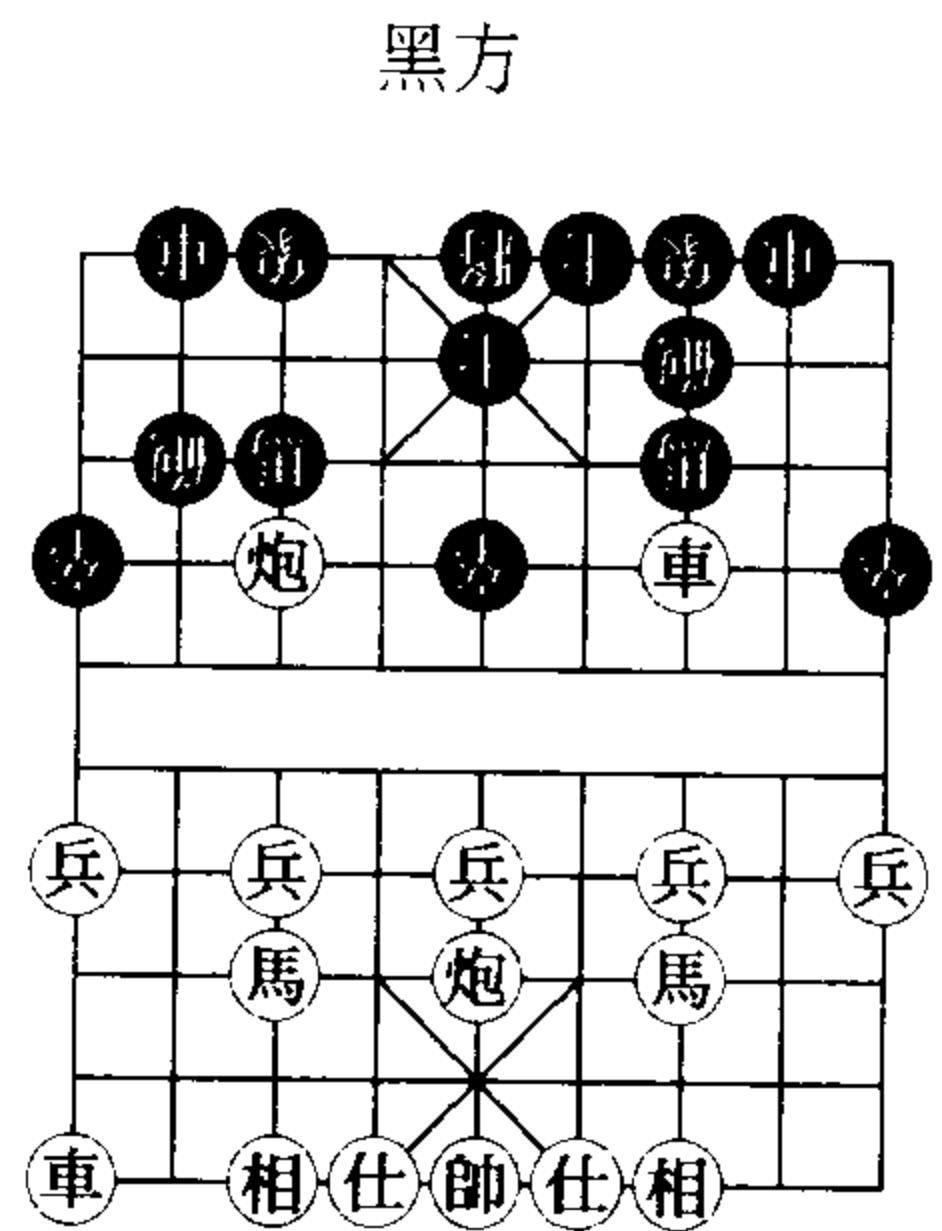
著法紅先 圖 14c：

馬九進八，士六進五，馬八退七，  
士五退六，馬七進六，士六進五，  
馬六退七，士五退六，馬七進八，  
……

說明：上述三圖雖然紅馬無根，但黑車不動，不算長捉紅馬，而紅方每均利用車炮或馬後炮長捉黑車，觸犯長捉一子之禁例，故應紅方變著，不變作負。

15、炮馬不能分別長捉一車，無論車是否有根，又或是否反捉一步或兩步，炮馬方亦不能長捉之，雙馬分捉一車亦然，不變作負。（如圖 15a - 15c）

圖 15a



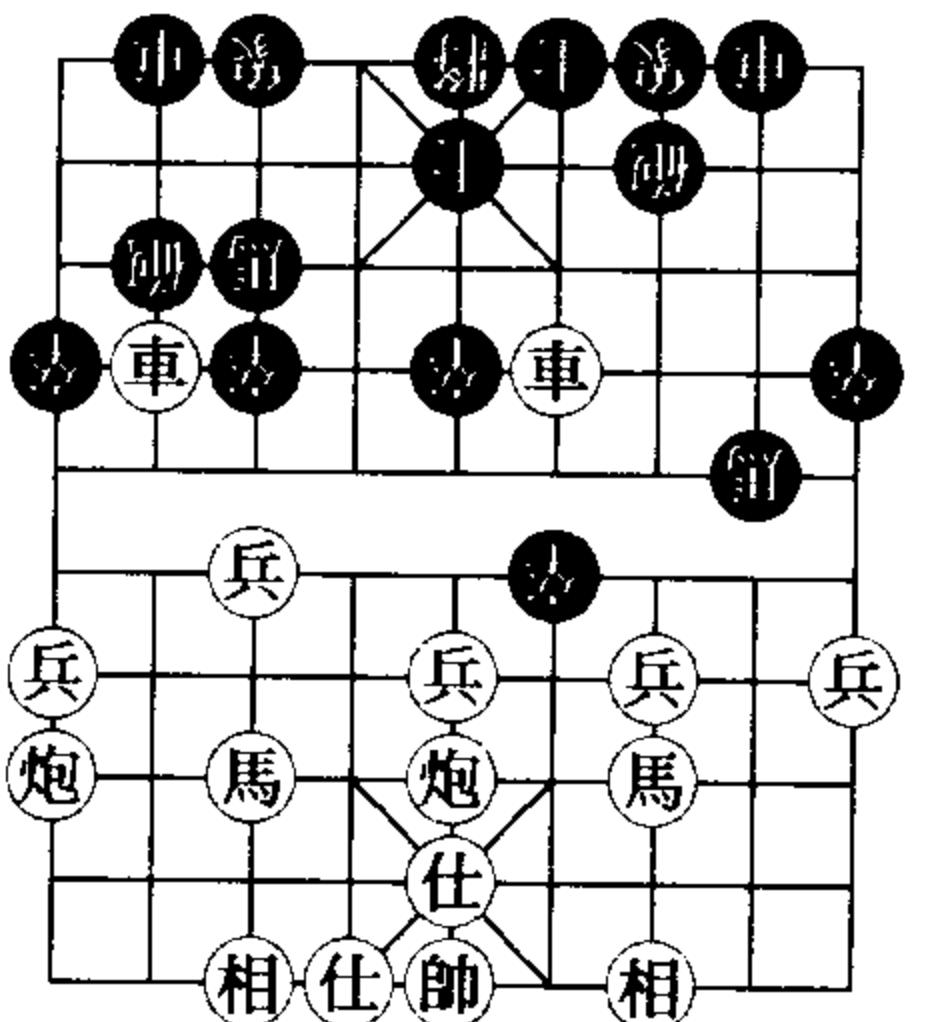
紅方

著法紅先 圖 15a：  
車三平四，馬七進八，車四平三，  
馬八退七，車三平四，馬七進八，  
車四平三，馬八退七，.....

說明：紅車一捉一閒未有犯例  
，而黑馬炮長捉紅車犯例，黑方不  
變作負。

圖 15b

黑方



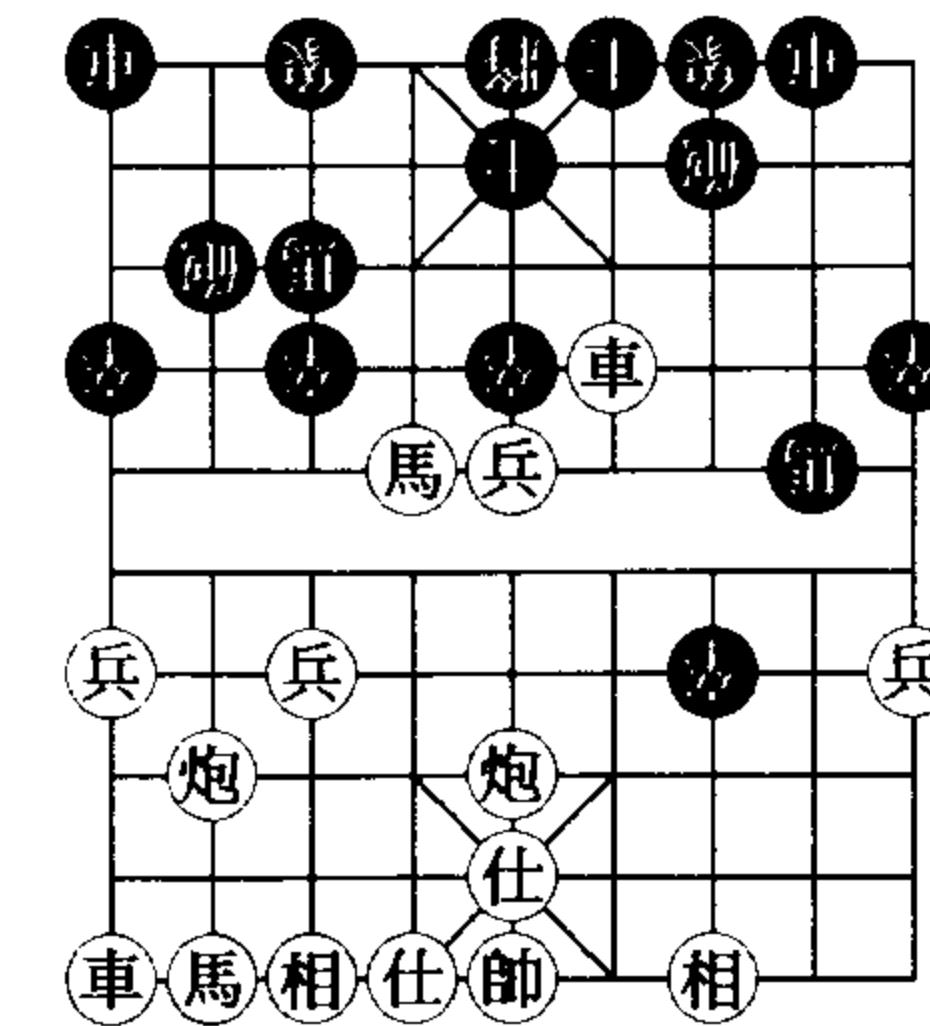
紅方

著法紅先 圖 15b：  
車四平三，馬八退七，車三平四，  
馬七進八，車四平三，馬八退七，  
車三平四，馬七進八，車四平三，  
馬八退七，.....

說明：紅車分捉兩子並不犯例  
黑馬炮長捉紅車犯例，黑方不變作  
負。

圖 15c

黑方



紅方

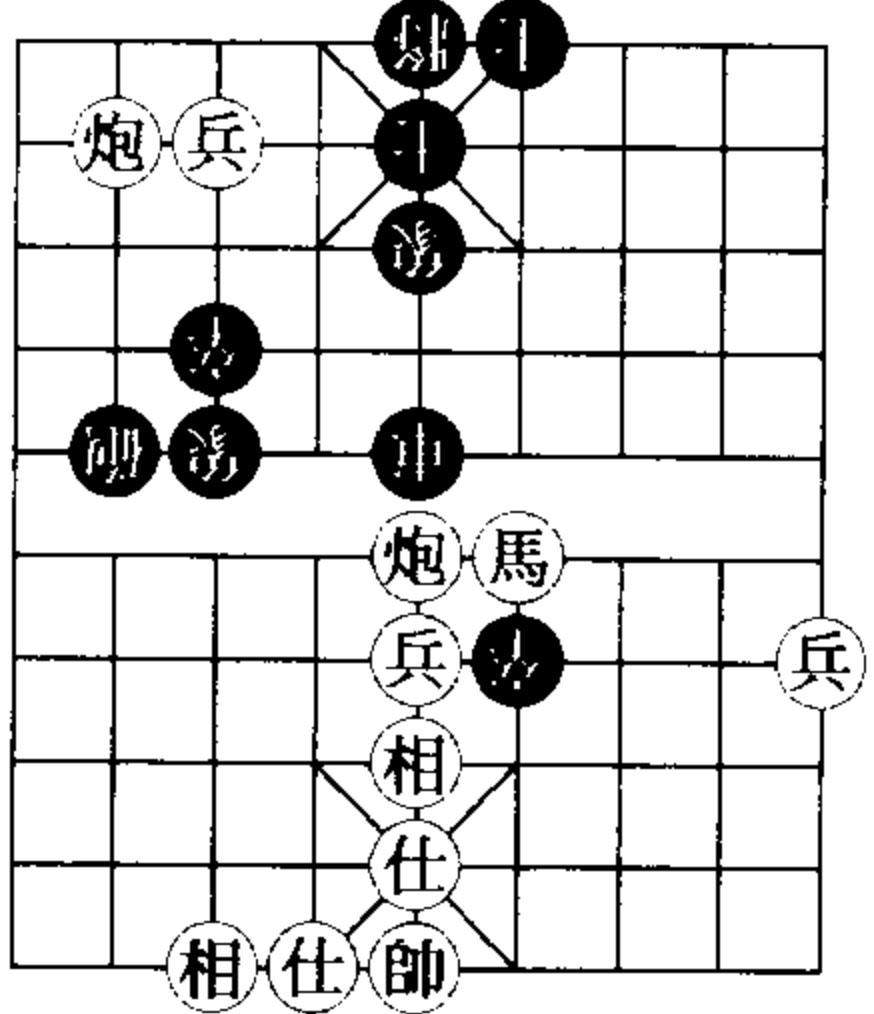
著法紅先 圖 15c：  
車四平三，馬八退七，車三平四，  
馬七進八，車四平三，馬八退七，  
車三平四，馬七進八，.....

說明：此圖紅車僅一著捉炮，  
黑方不得藉口右馬被捉而長捉紅車  
，黑方不變作負。

16、馬長捉車，車僅反捉一著，則無論車是否有根，馬才亦不能長捉之，不變作負。（如圖 16a - 16c）

圖 16a

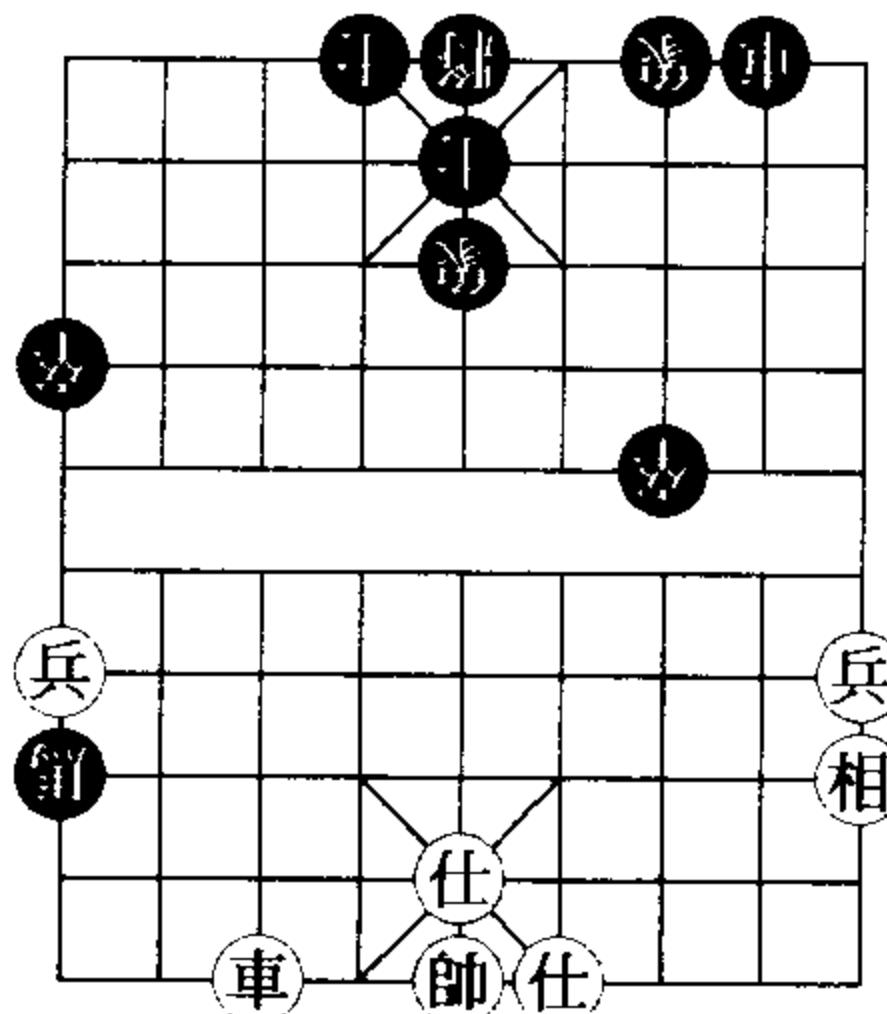
黑方



紅方

圖 16b

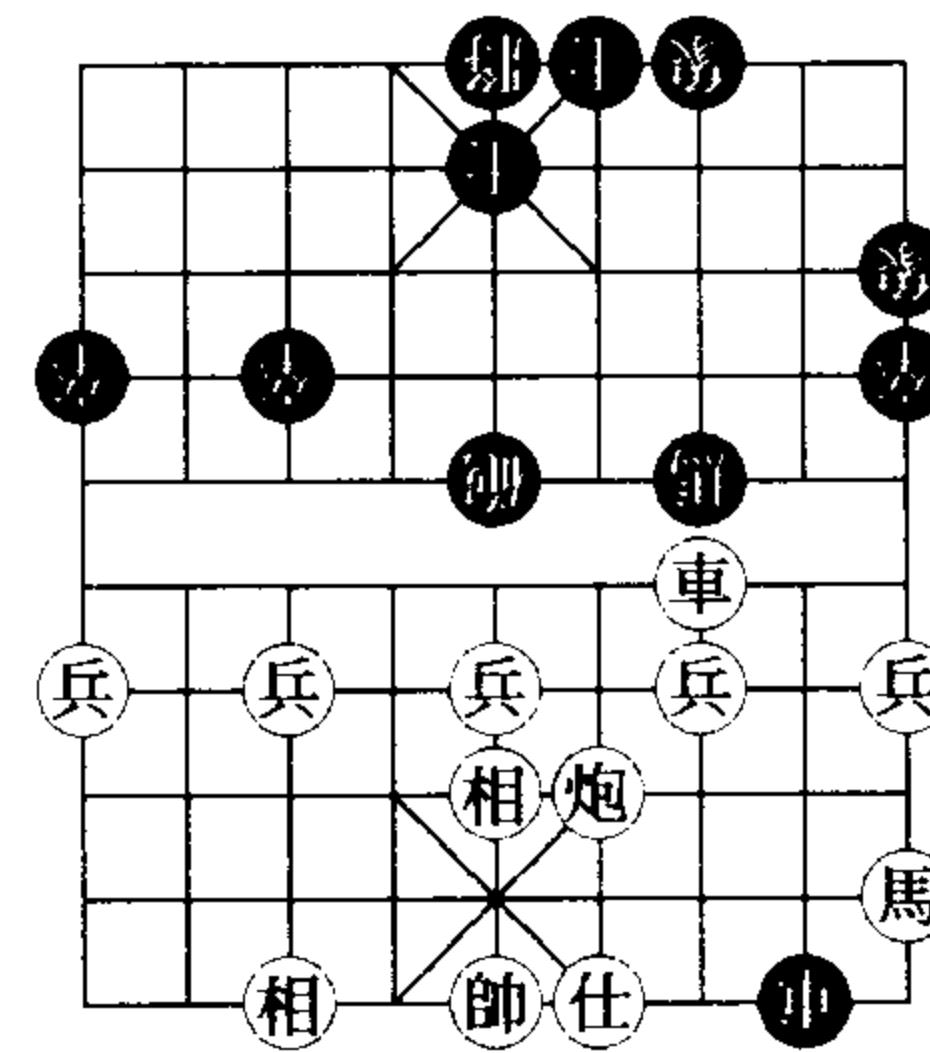
黑方



紅方

圖 16c

黑方



紅方

著法紅先 圖 16c：

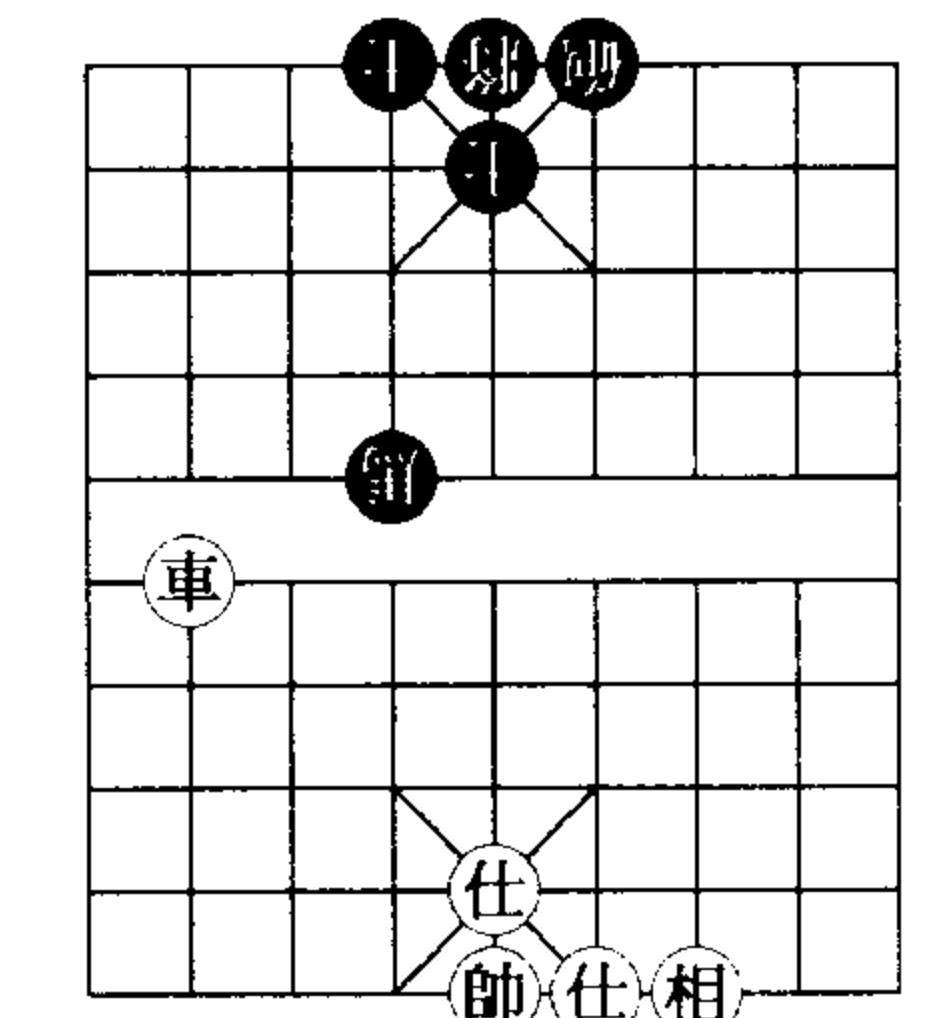
馬一進三，車八平七，馬三退一，  
車七平八，馬一進三，車八平七，  
馬三退一，車七平八，馬一進三，  
.....

說明：以上兩圖均是兩捉一還捉，車方一捉一閒，馬方雖被迫長捉車，但仍屬犯例，不變作負。

17、車馬如循環長捉作和。（如圖 17a）

圖 17a

黑方



紅方

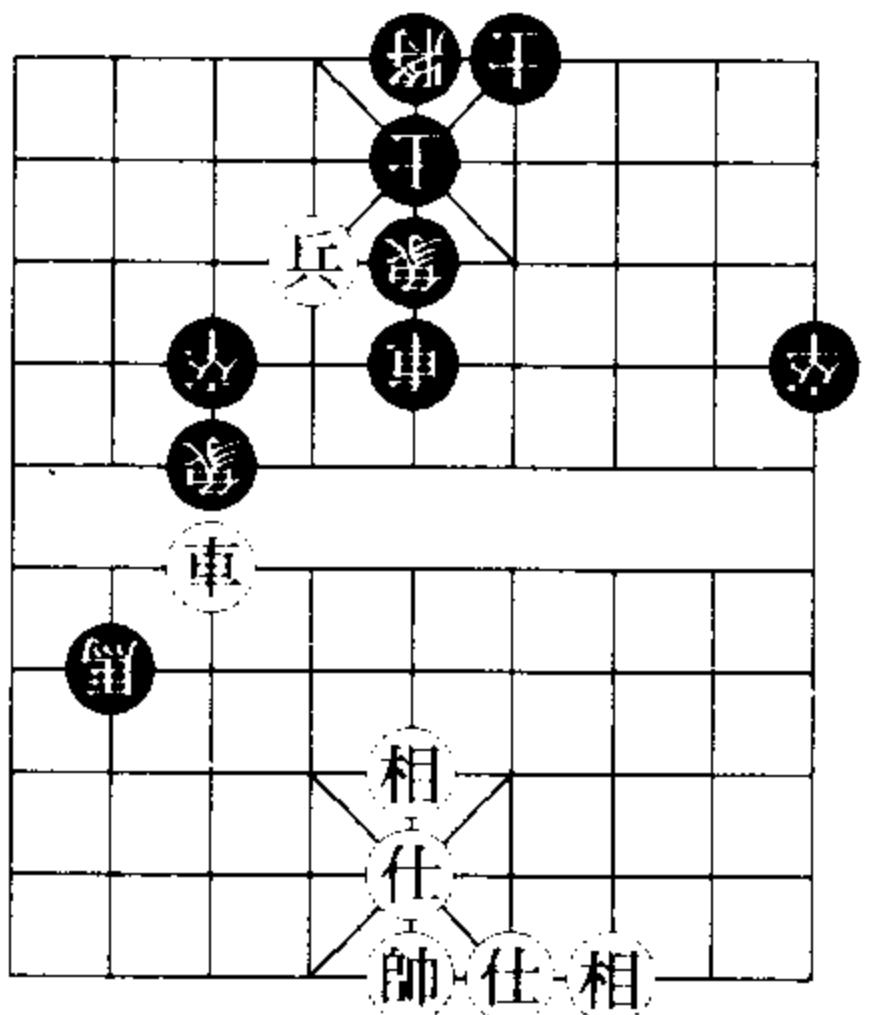
著法紅先 圖 17a：

車八進一，馬四進三，車八平七，  
馬三退五，車七退一，馬五退四，  
車七平六，馬四進六，車六進一，  
馬六進五，車六平五，馬五退三，  
車五退一，馬三退四，車五平六，  
.....

18、車長捉馬，而馬僅反捉一著，或僅有一照，或一照一反捉他子，車方均不能長捉之。（如圖 18a-18b）

圖 18a

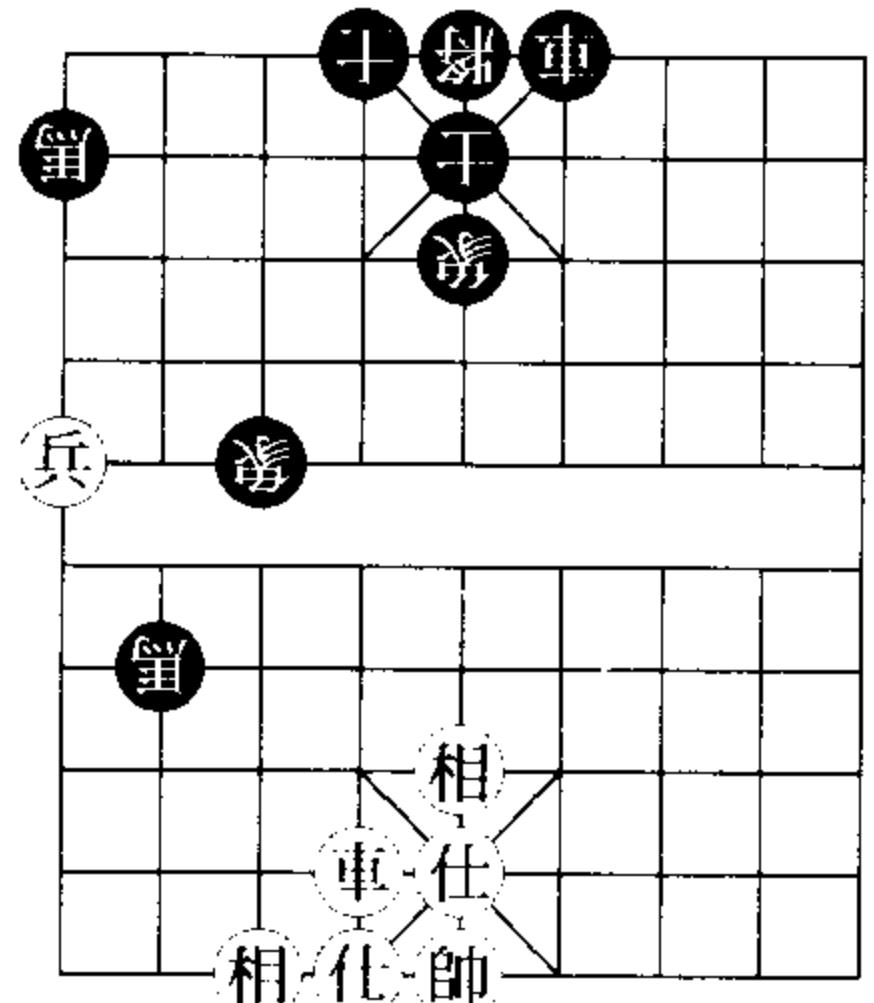
黑方



紅方

圖 18b

黑方



紅方

著法紅先 圖 18a：

車七退一，馬二進一，車七退二，  
馬一退二，車七進一，馬二進一，  
車七退二，馬一退二，車七進二，  
.....

說明：黑馬一捉一閒並未犯例，  
，紅車長捉犯例，紅方不變作負。

19、捉同類子：

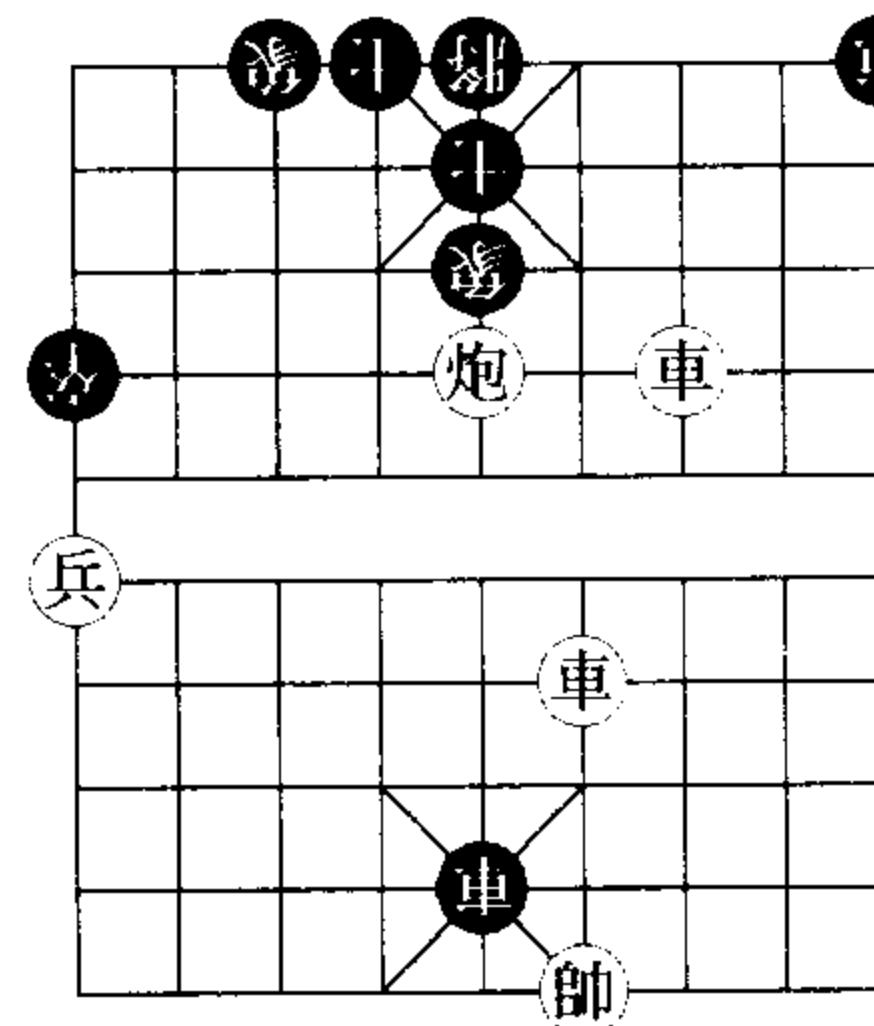
車捉車：如雙方均未受牽制互能去子者，則視爲長獻，不變作和；如一方受牽制不能去子時，對方不能長捉之。

炮捉炮：如雙方均未受牽制互能去子者，則視爲長獻，不變作和；如一方受牽制不能去子時，則對方不能長捉之。

馬捉馬：如雙方均爲活馬，則視爲長獻，如一方被絆腳不能反吃，則對方不能長捉之。（如圖 19a-19e）

圖 19a

黑方



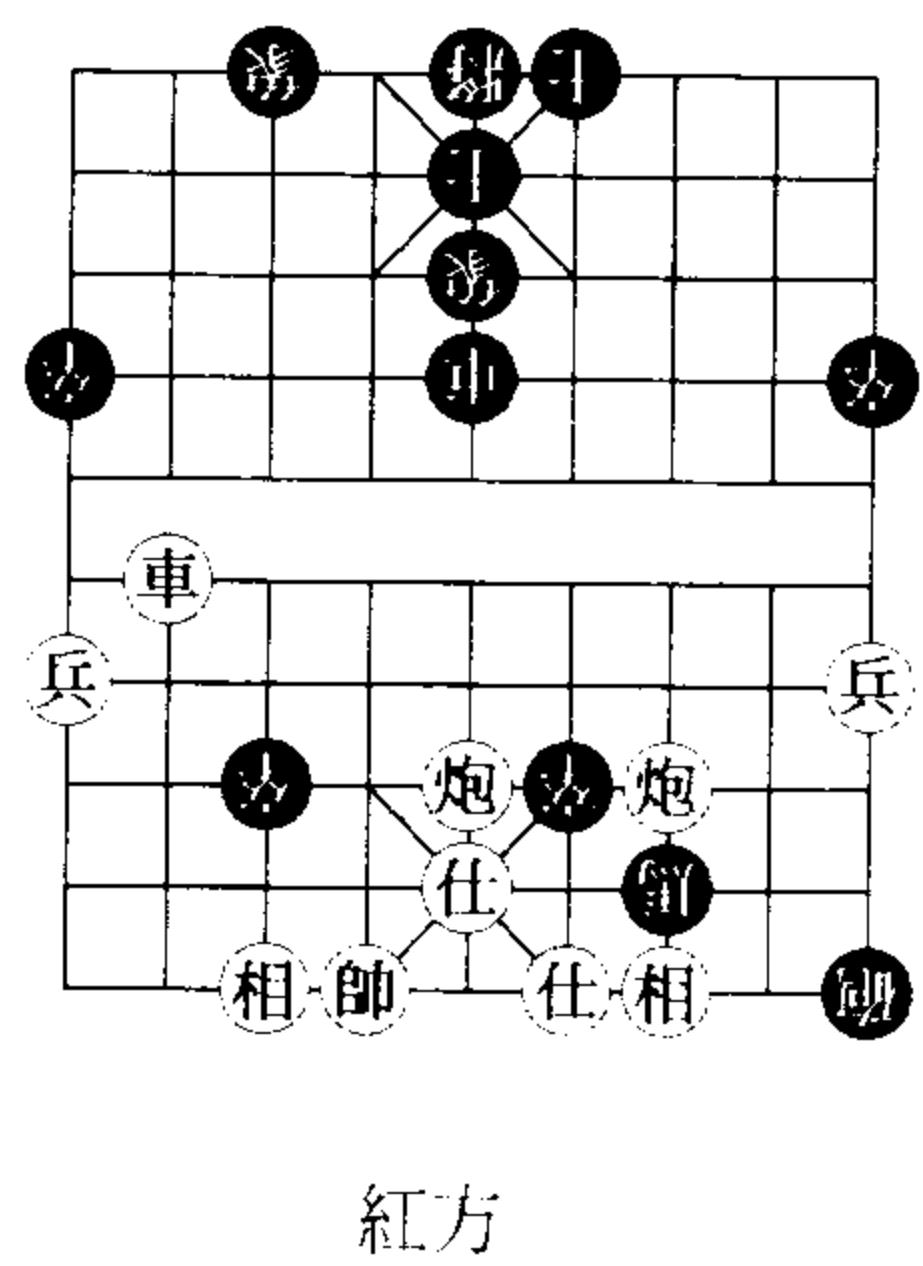
紅方

著法紅先 圖 19a：

車三平一，車九平八，車一平二，  
車八平七，車二平三，車七平八，  
車三平二，車八平九，車二平一，  
車九平七，車一平三，.....

圖 19b

黑方



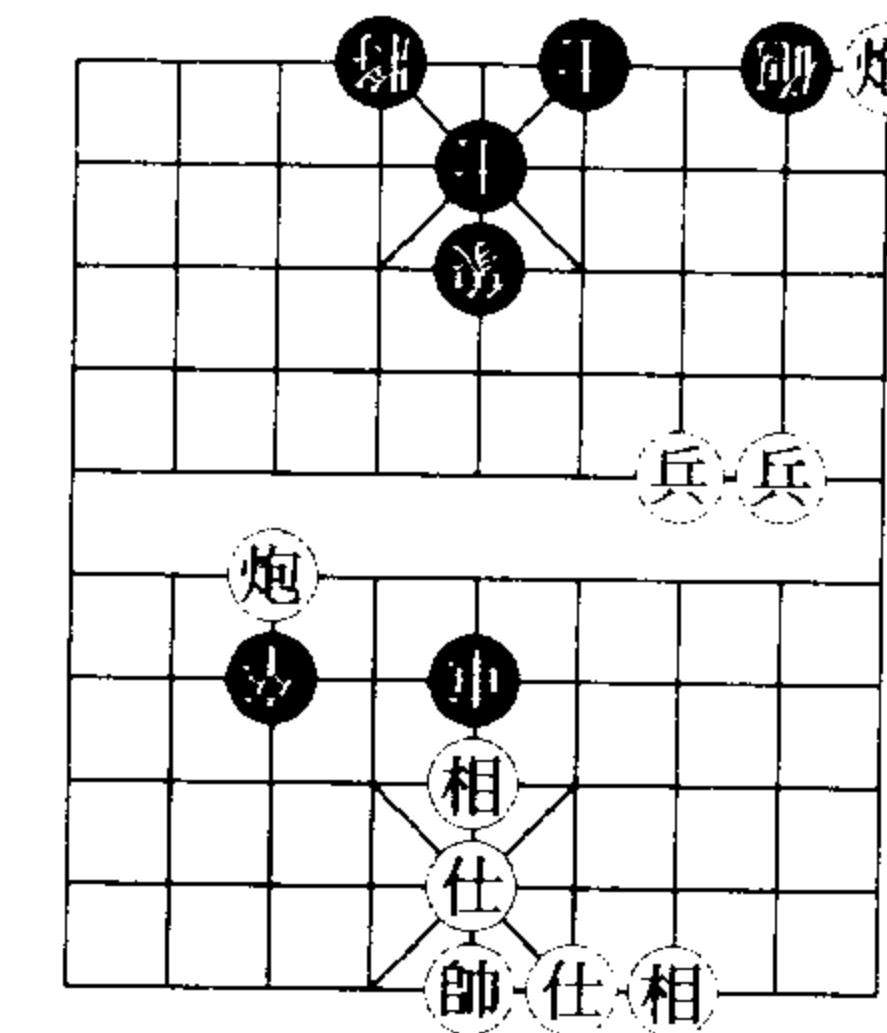
著法紅先 圖 19b：

車八進二，車五進三，車八退三，  
車五退二，車八進二，車五進二，  
車八退二，車五退一，車八進一，  
……

說明：以上兩圖紅車長獻，黑車並未受牽制，蓋因情勢不能去子而已，雙方不變作爲和局。

圖 19d

黑方



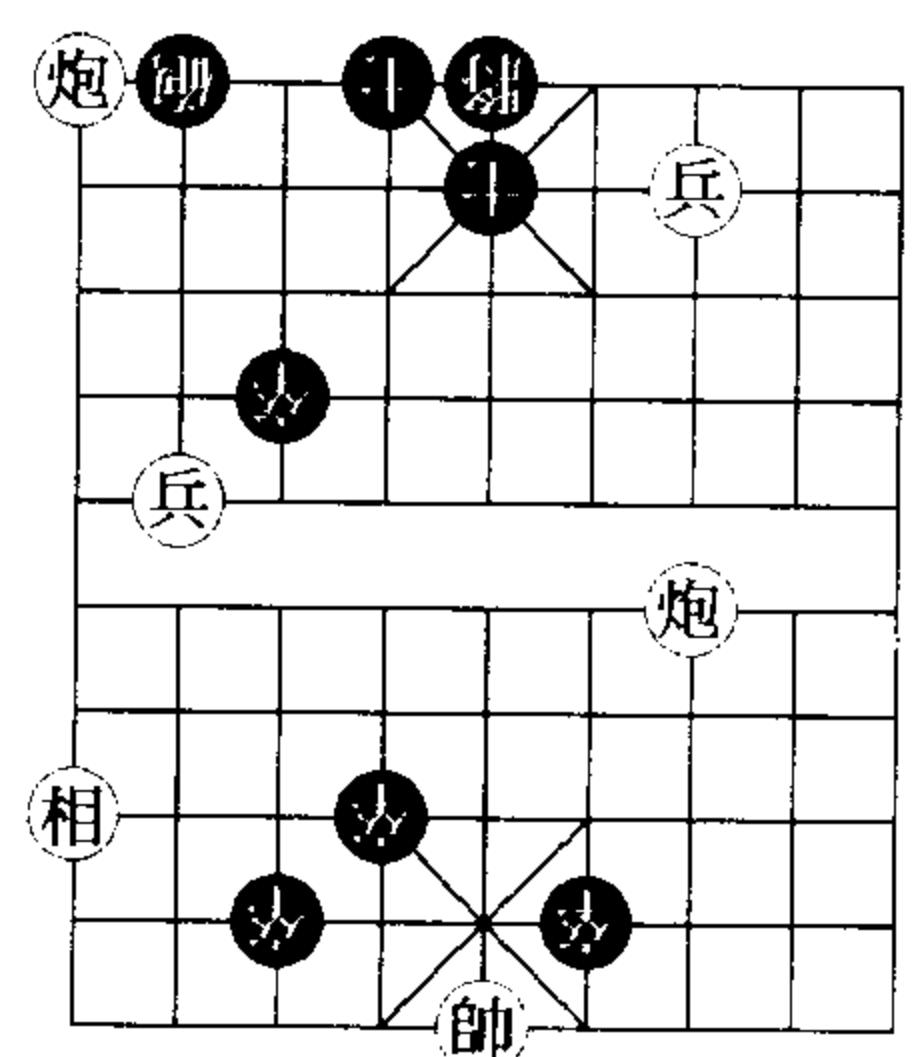
著法紅先 圖 19d：

炮七平二，炮八平七，炮二平三，  
炮七平八，炮三平二，炮八平七，  
炮二平三，炮七平八，炮三平二，  
……

說明：黑炮雖受牽制，但一步有根，紅炮不算長捉，不變作和。

圖 19c

黑方



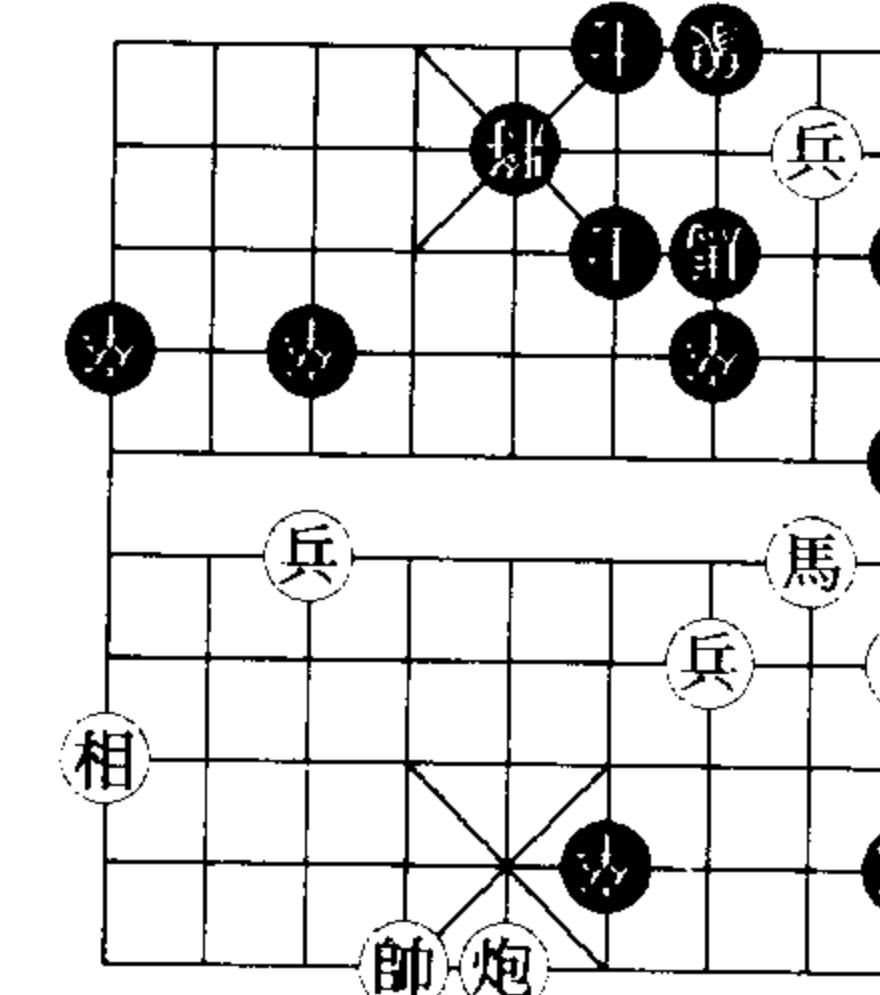
著法紅先 圖 19c：

炮三平八，炮二平三，炮八平七，  
炮三平二，炮七平八，炮二平三，  
炮八平七，炮三平二，炮七平八，  
……

說明：黑炮受牽制不能離線去子，紅方不得藉口長殺而長捉黑炮，紅方不變作負。

圖 19e

黑方



著法紅先 圖 19e：

馬二進四，馬七進九，馬四退二，  
馬九退七，馬二進四，馬七進九，  
馬四退二，馬九退七，……

說明：黑馬被絆腳不能去紅馬，形勢爲紅單方面捉子，紅不變作負。

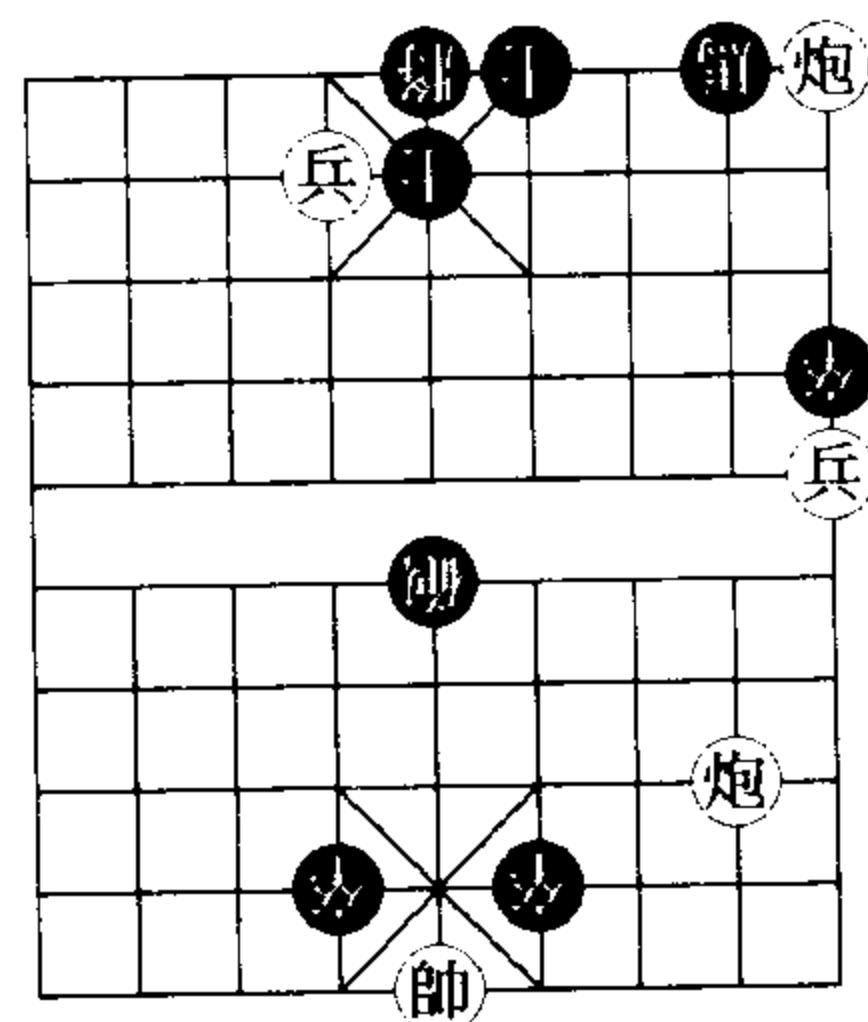
紅方

紅方

20、炮利用別子爲炮台捉對方無根之馬、士、象、過河兵卒時，雖敵子不動，而雙方僅移動炮台，仍作爲長捉，不變作負。如長捉未渡河兵卒則可以作和。（如圖 20a ~ 20e）

圖 20a

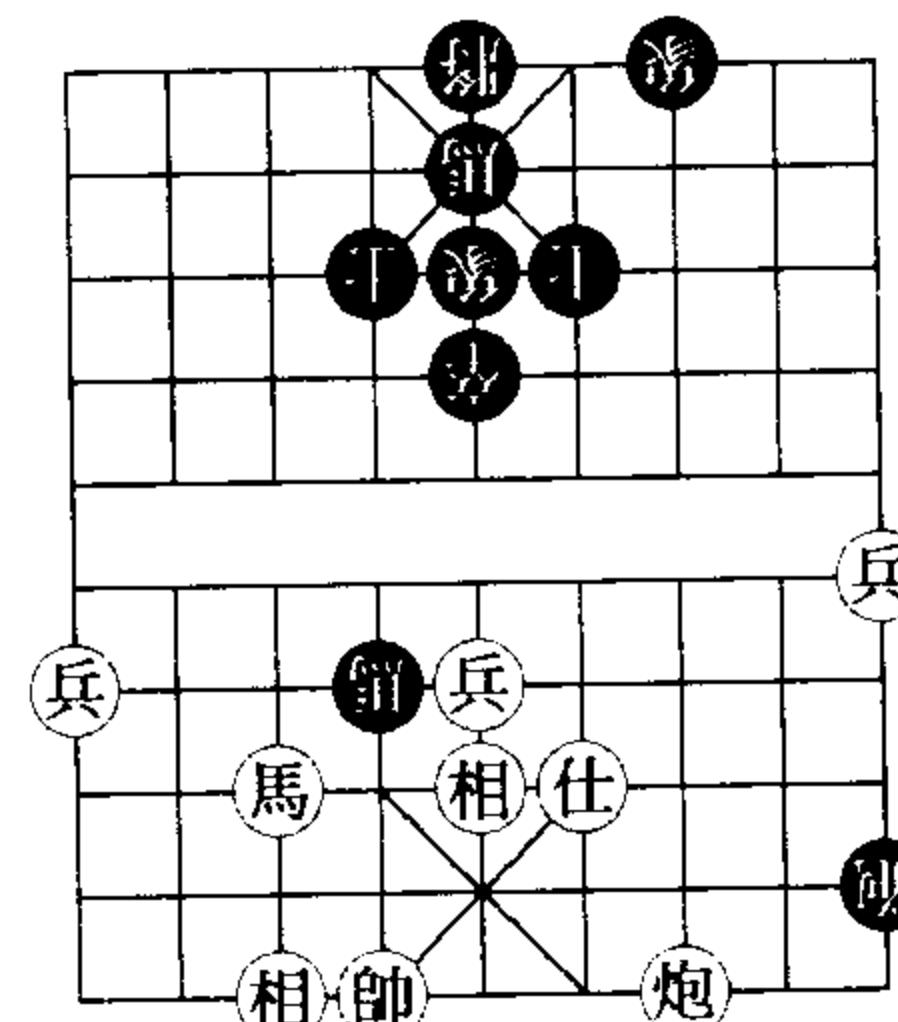
黑方



紅方

圖 20b

黑方



紅方

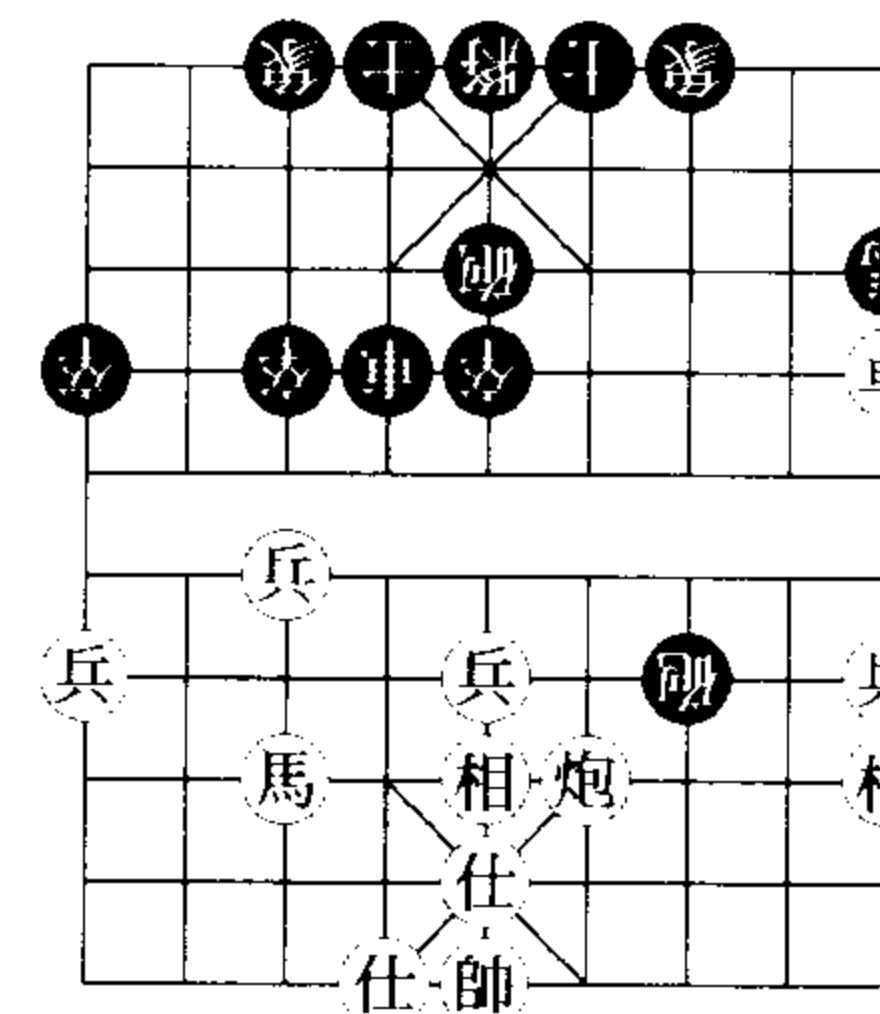
著法紅先 圖 20a：

兵一平二，炮五平八，兵二平三，  
炮八平七，兵三平二，炮七平八，  
兵二平三，炮八平五，兵三平二，  
.....

說明：黑馬無根，紅炮變換炮  
台長捉犯例，不變作負。

圖 20c

黑方



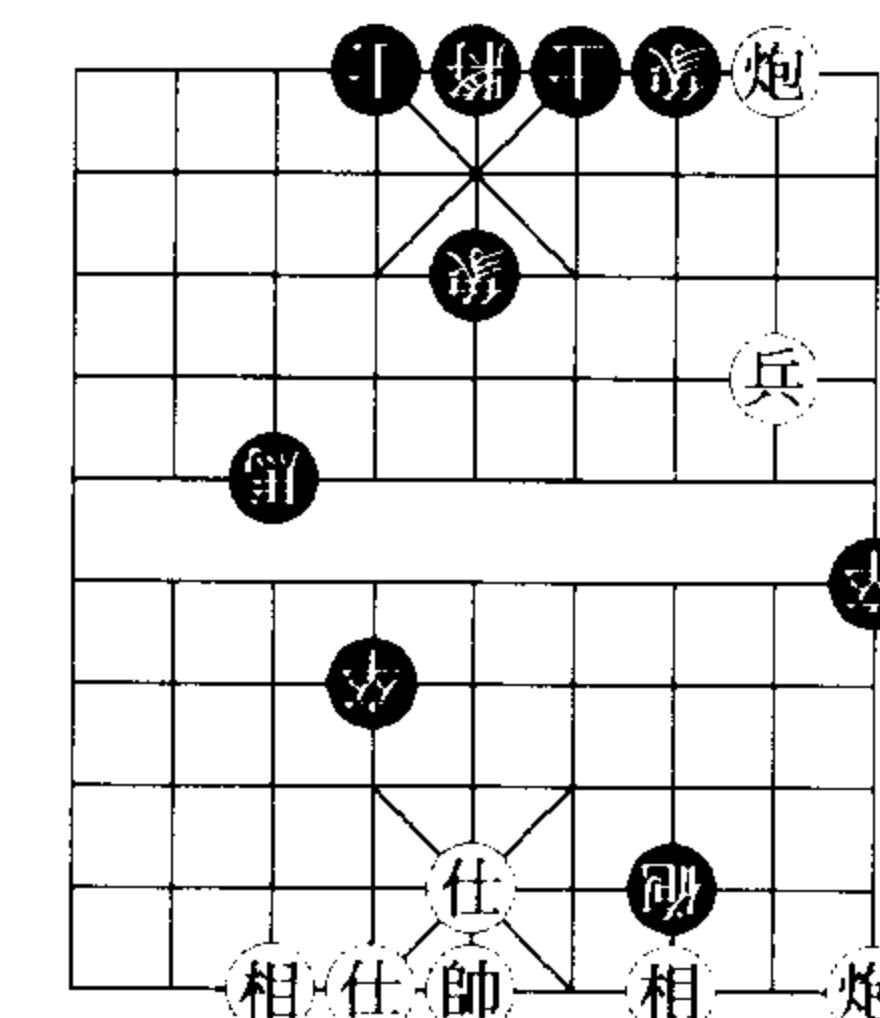
紅方

著法紅先 圖 20c：  
炮四平三，炮七平六，相一進三，  
炮六平七，相三退一，炮七平八，  
相五進三，炮八平七，相三退五，  
.....

說明：以上兩圖：紅炮利用變  
換炮台，長捉黑方士、象犯例，不  
變作負

圖 20d

黑方

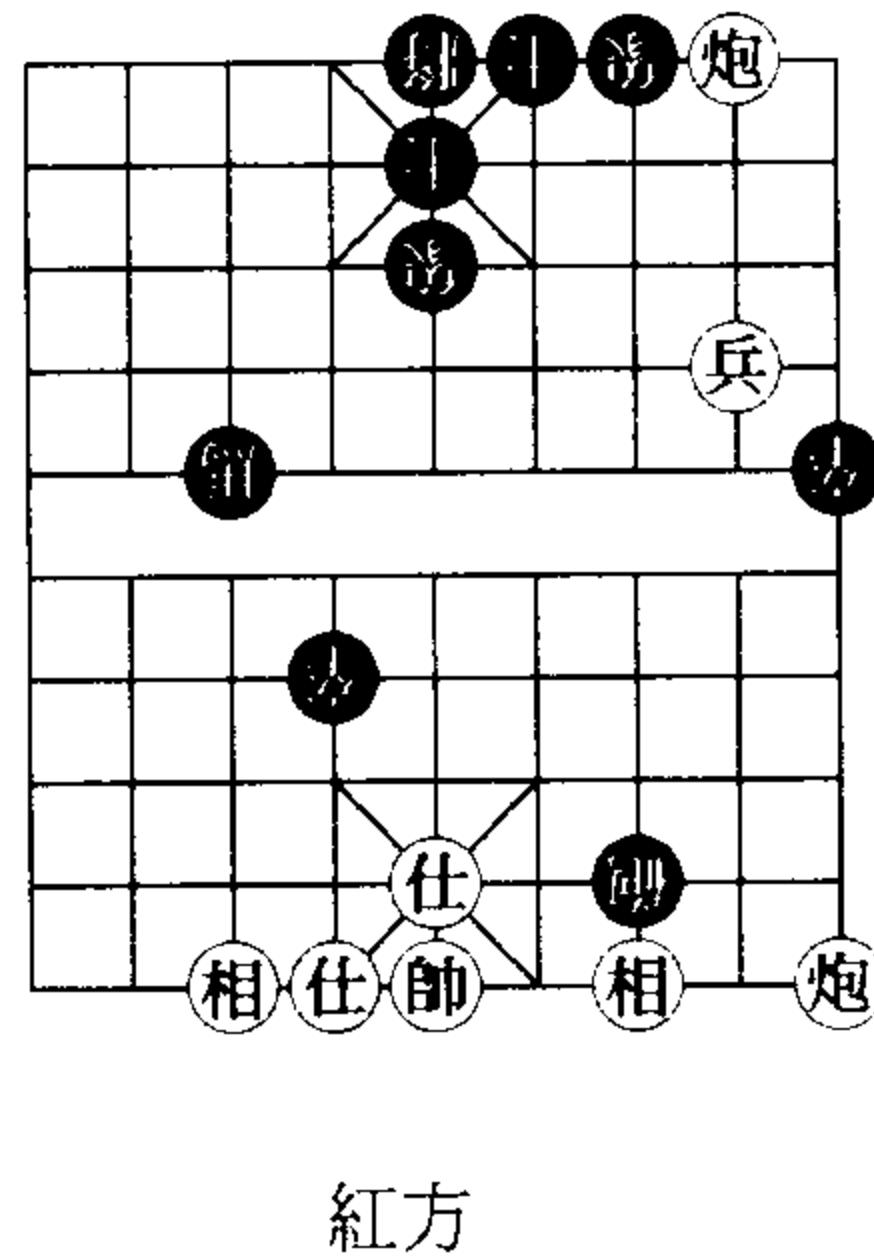


紅方

著法紅先 圖 20d：  
相三進一，炮七平九，相一進三，  
炮九平六，相三退一，炮六平九，  
相一進一，炮九平六，相三退一，  
.....

說明：黑過河卒無根，紅炮變  
換炮台長捉黑已渡河卒犯例，不  
變作負。

黑方



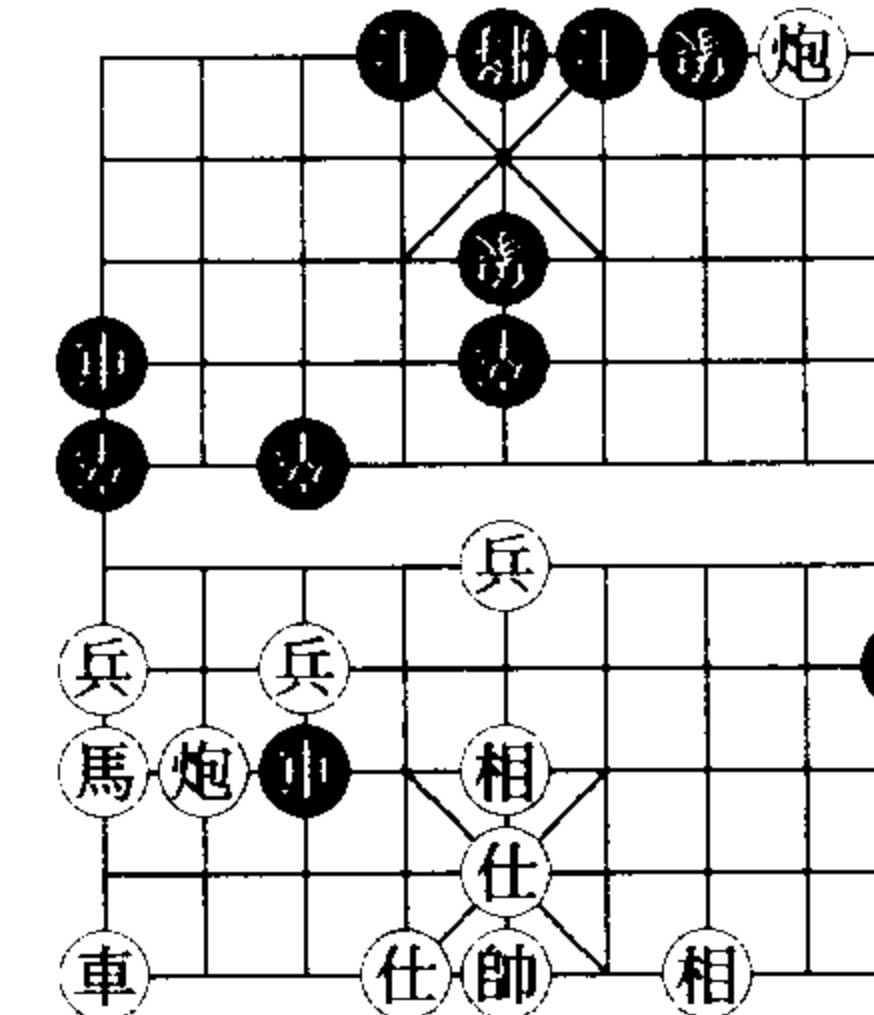
著法紅先 圖 20e：  
相三進一，炮七平九，相一進三，  
炮九平六，相三退一，炮六平九，  
相一進三，炮九平六，相三退一，  
.....

說明：黑卒雖無根，但尚未渡河，紅炮可變換炮台長捉之，雙方不變作和。

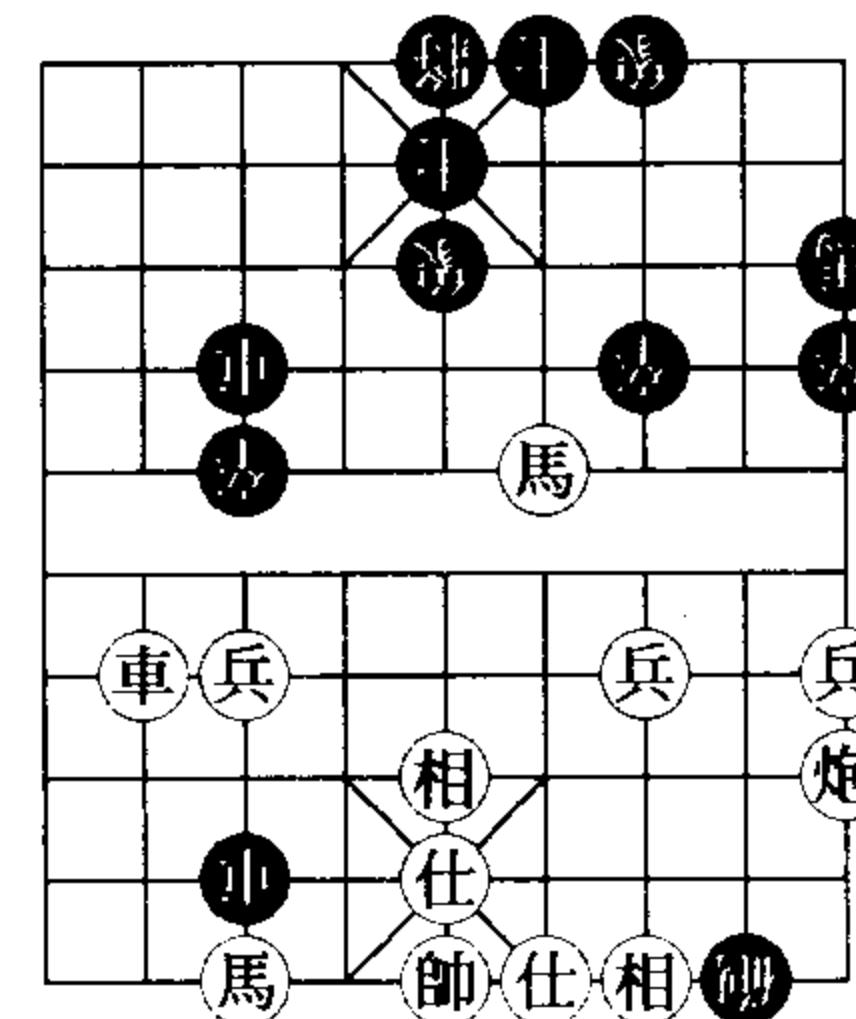
21、炮利用別子爲炮台捉對方之車（有根或無根車均同），雖敵車不動，雙方僅移動炮台，仍視爲長捉，不變作負。（如圖 21a - 21b）

圖 21a

黑方



著法紅先 圖 21a：  
炮二退七，馬九進七，相五進三，  
馬七進五，相三進五，馬五退七，  
相五退三，馬七退六，相三進五，  
.....

圖 21b  
黑方

著法紅先 圖 21b：  
炮一退一，炮八退一，士五退六，  
炮八進一，士六進五，炮八退一，  
士五退六，炮八進一，士六進五，  
.....

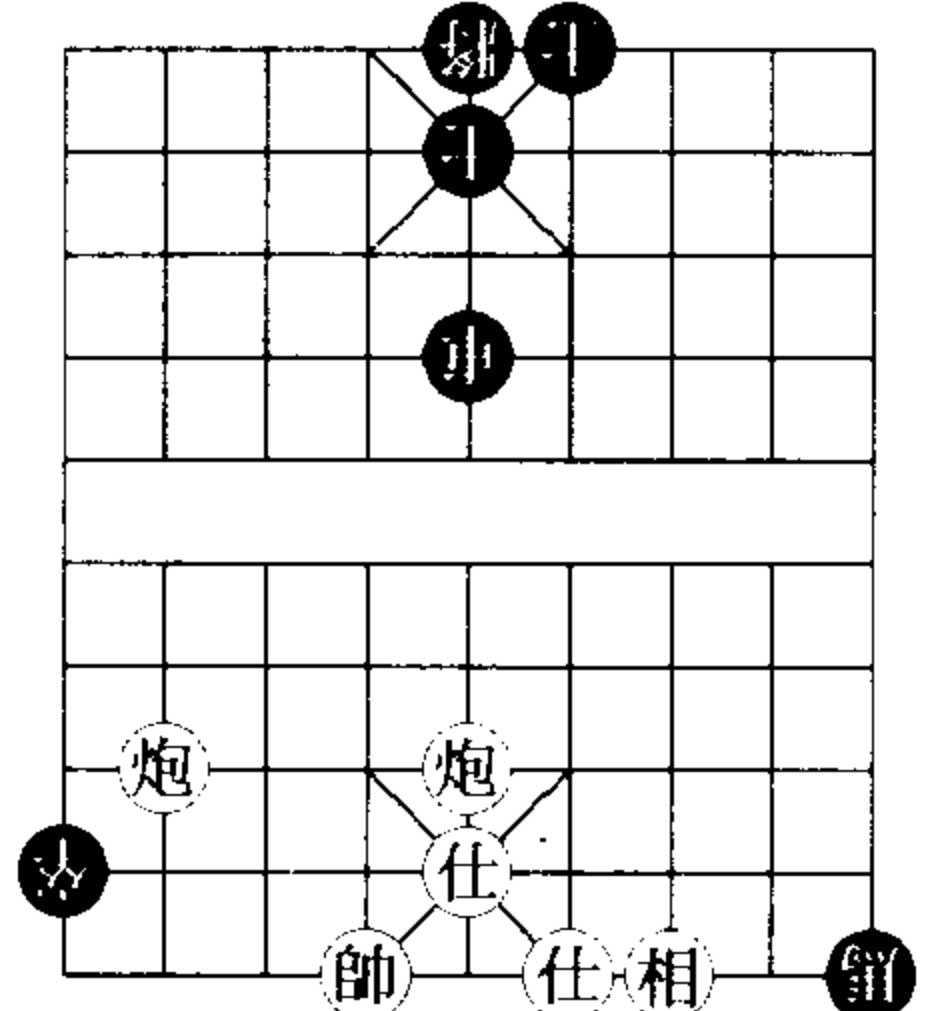
說明：以上兩圖：紅炮利用上落士象長捉黑車犯例，紅方不變作負。

紅方

22、車被炮牽制不能離線時，車在該線移動不作捉子論，如以車捉之，不視為獻著，不得長捉；如其中一步有根，則該著不作爲捉子，如以馬或炮捉之，則無論車是否有根，均不能長捉。（如圖 22a – 22d）

圖 22a

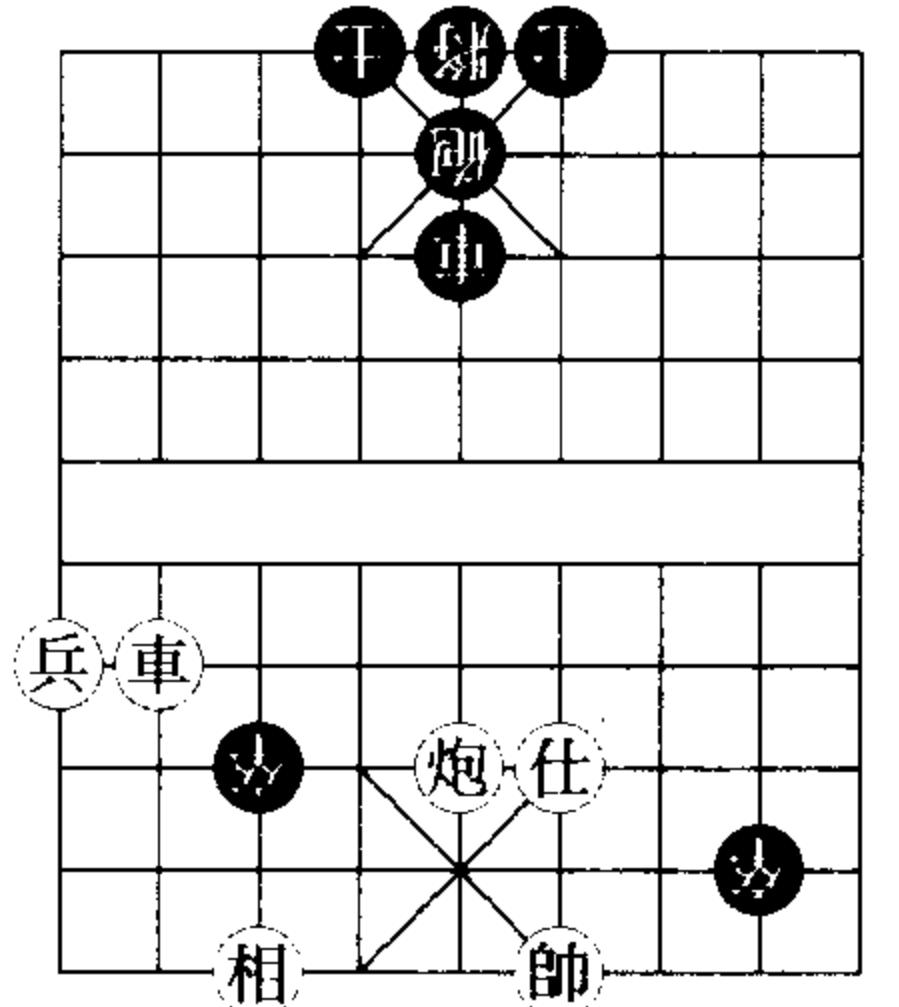
黑方



紅方

圖 22b

黑方



紅方

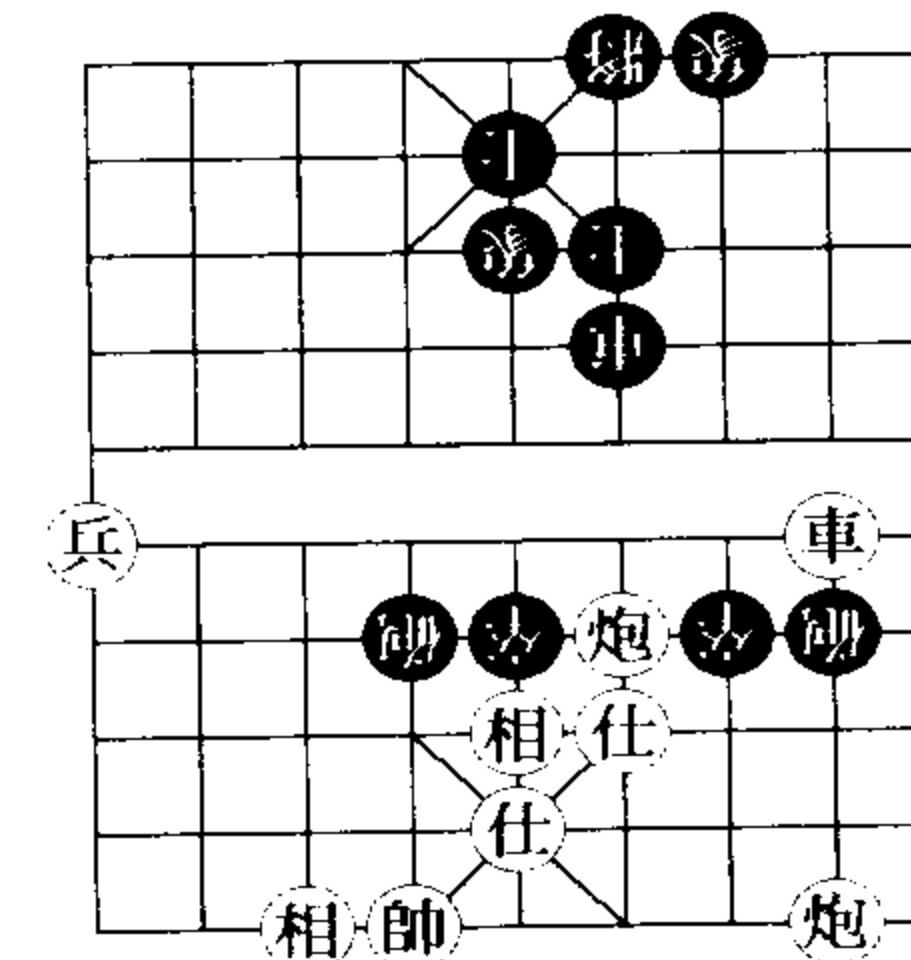
著法紅先 圖 22a：

炮八進三，車五進一，炮八進一，  
車五退一，炮八退二，車五進二，  
炮八進三，車五退三，炮八退一，  
車五進一，.....

說明：黑車被牽制不能離線，  
不能以黑車長捉炮視之，雙方不變  
可成和局。

圖 22c

黑方



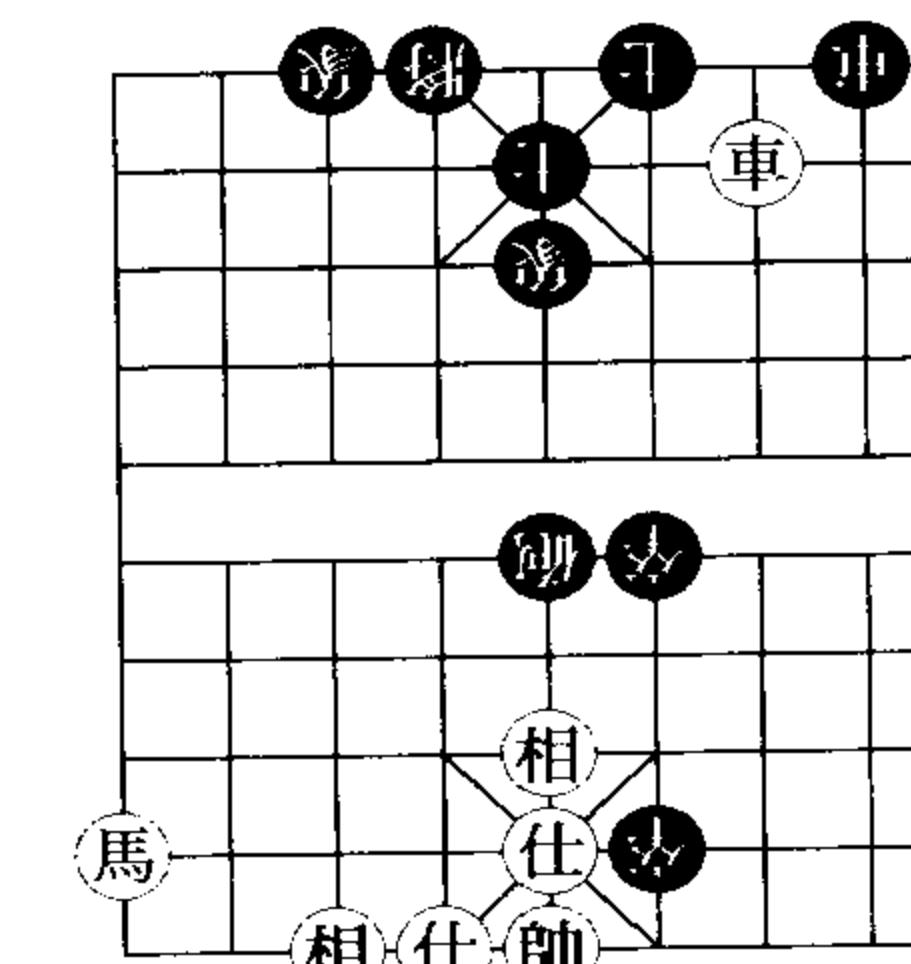
紅方

著法紅先 圖 22c：  
車二進二，車六進一，車二退一，  
車六進一，車二退一，車六退一，  
車二進一，車六進一，車二退一，  
.....

說明：以上兩圖黑車被紅炮所  
縛，未能離線去子，紅車進退長捉  
犯例，不變作負。

圖 22d

黑方



紅方

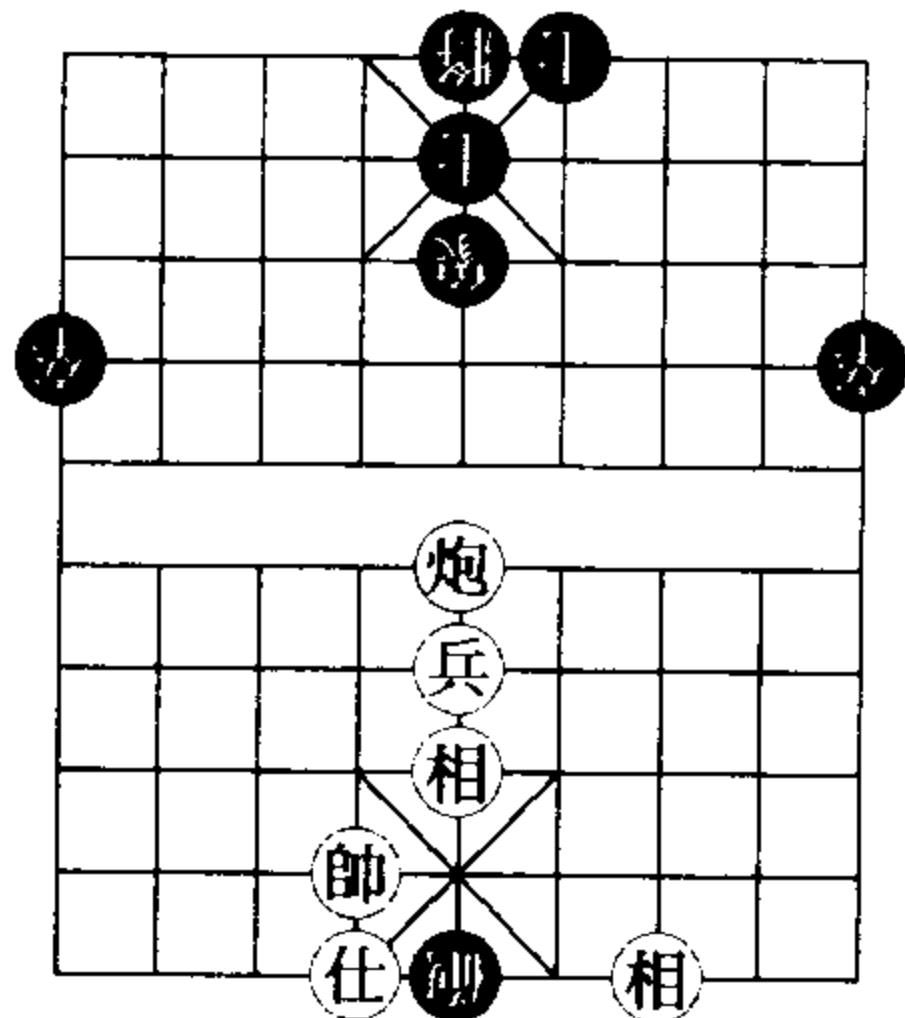
著法紅先 圖 22d：  
車三平二，車八平七，車二平三，  
車七平八，車三平二，車八平七，  
車二平三，車七平八，車三平二，  
.....

說明：黑車一步有根，一步無  
根，紅車不算長捉，雙方不變作和  
。

23、將帥長捉子作和。若其中一步聯合其他子長捉亦作和局。（如圖 23a - 23b）

圖 23a

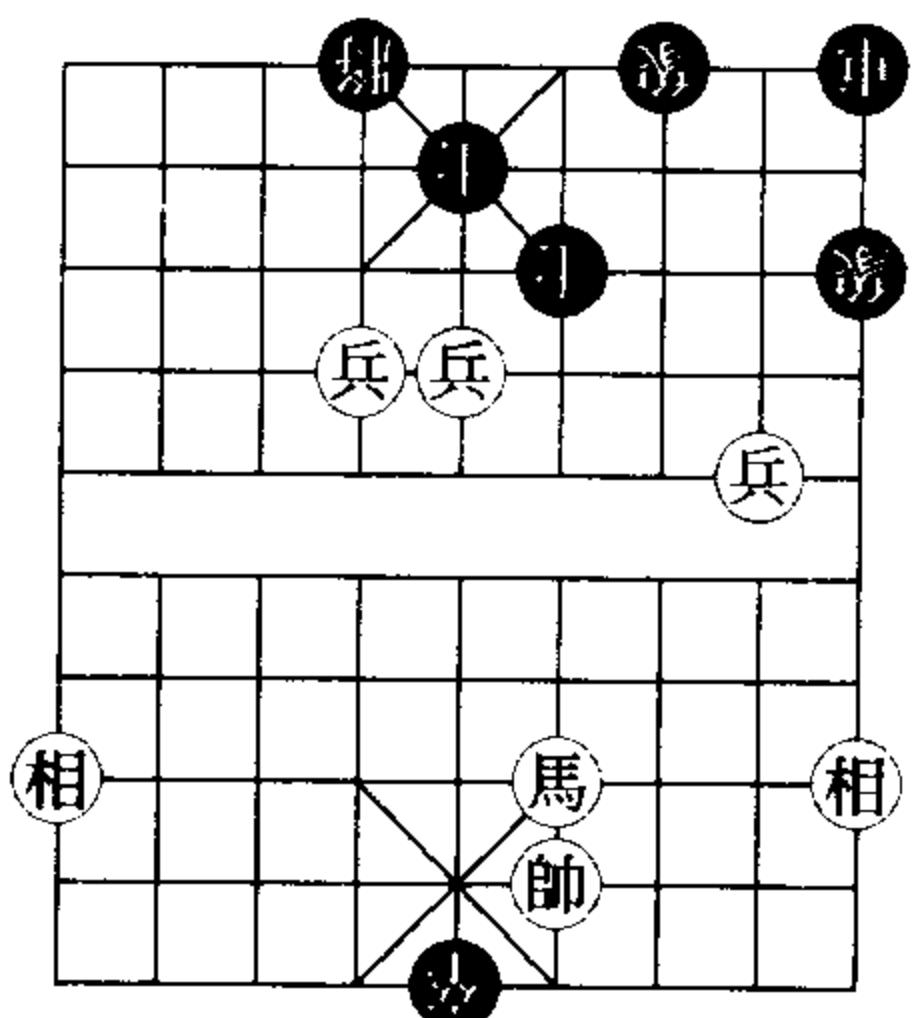
黑方



紅方

圖 23b

黑方



著法紅先 圖 23a：

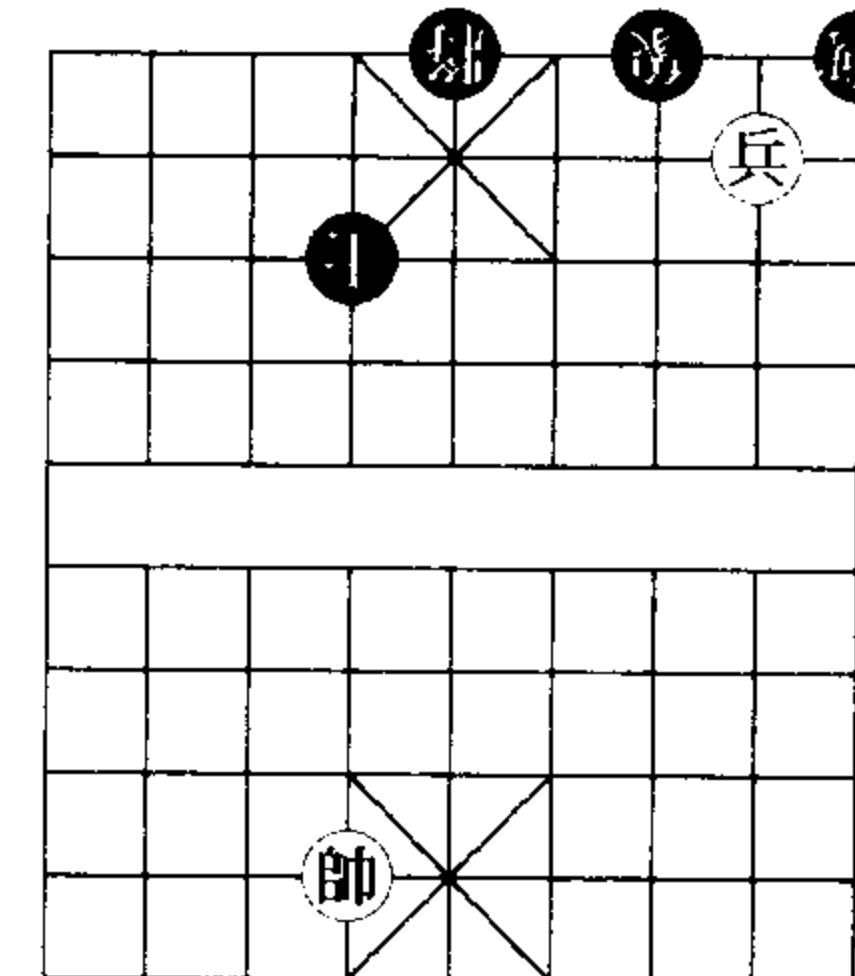
帥六平五，炮五平六，帥五平四，  
炮六平五，帥四平五，炮五平六，  
帥五平四，……

說明：紅帥長捉黑炮並未犯例，  
雙方不變作和。

24、兵卒長捉子作和。兩兵卒或數兵卒聯合捉一子或多子亦作和。若其中一步聯合車或馬或炮長捉一子亦作和局。（如圖 24a - 24b）

圖 24a

黑方



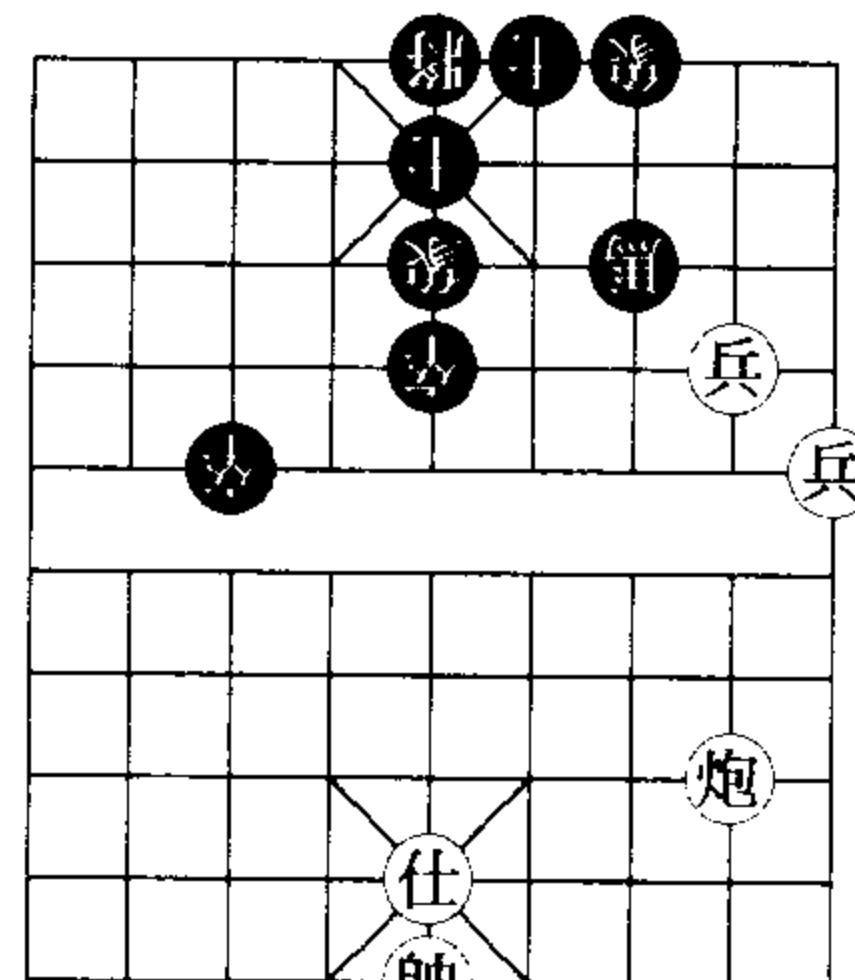
紅方

著法紅先 圖 24a：  
兵二平一，炮九平八，兵一平二，  
炮八平九，兵二平一，炮九平八，  
兵一平二，……

說明：兵卒長捉子並未犯例，  
雙方不變作和。

圖 24b

黑方



著法紅先 圖 24b：

兵二平三，馬七退八，兵三平二，  
馬八進七，兵二平三，馬七退八，  
兵三平二，馬八進七，兵二平三，  
……

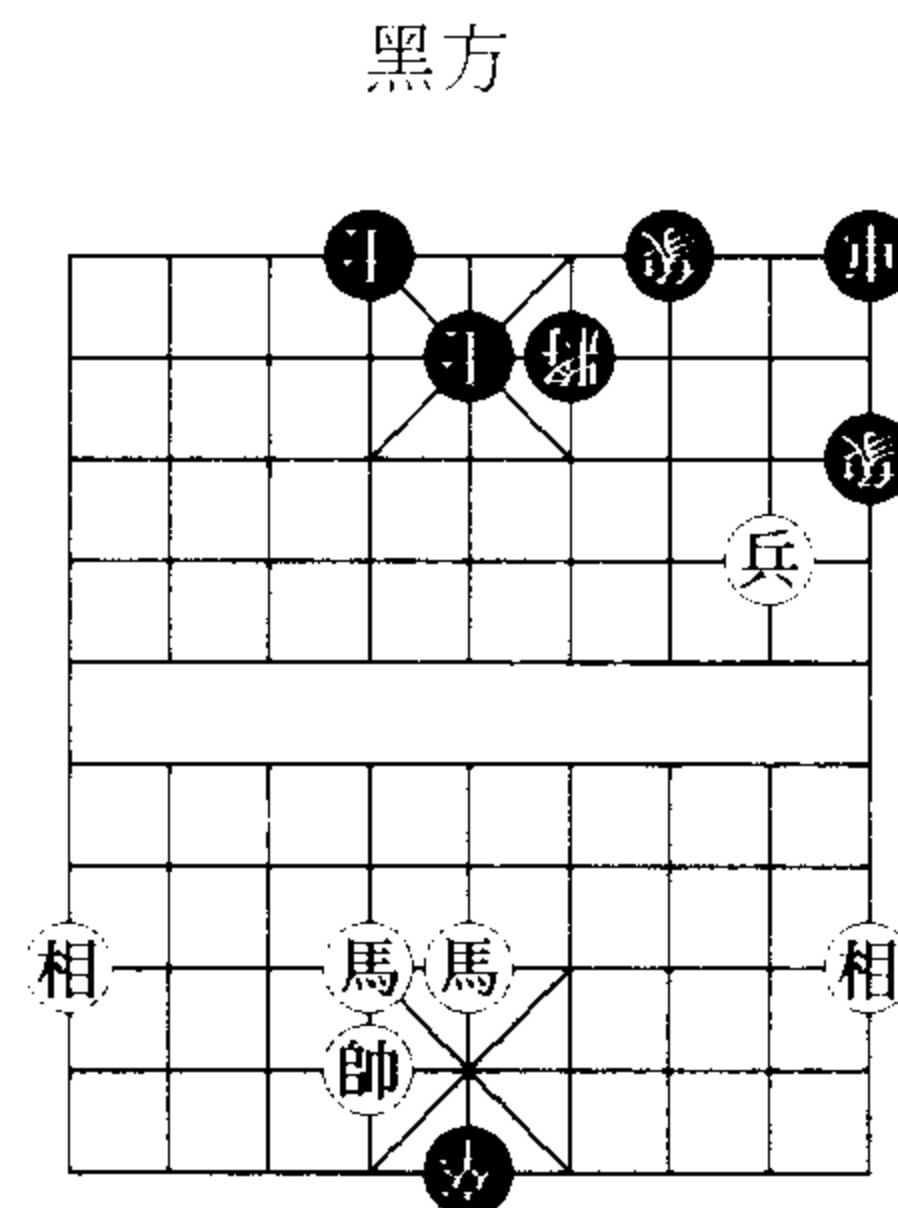
說明：紅兵聯合紅炮長捉黑馬，  
不算犯例，雙方不變作和。

附註：本圖紅如另有三路炮，  
則紅方應變，不變作負。

紅方

25、將帥或兵卒若每步都聯合其他子長捉一子仍作負局。（如圖 25a - 25c）

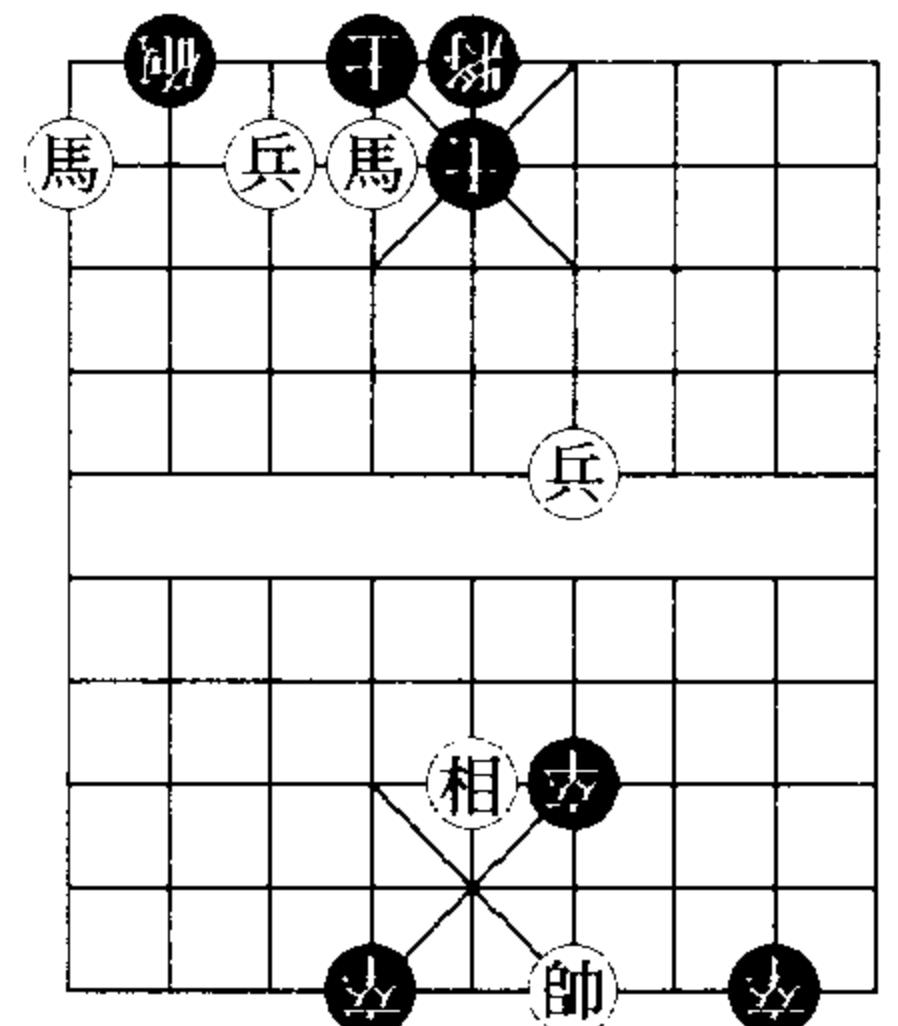
圖 25a



紅方

圖 25b

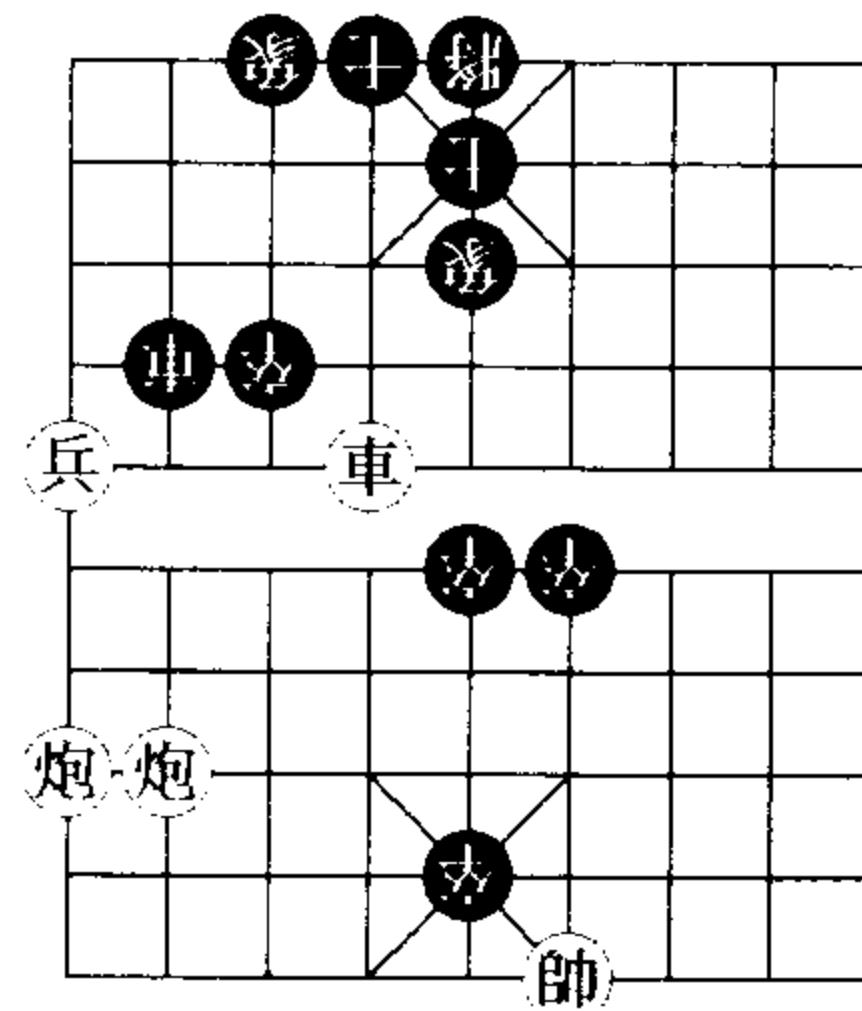
黑方



紅方

圖 25c

黑方



紅方

著法紅先 圖 25c：

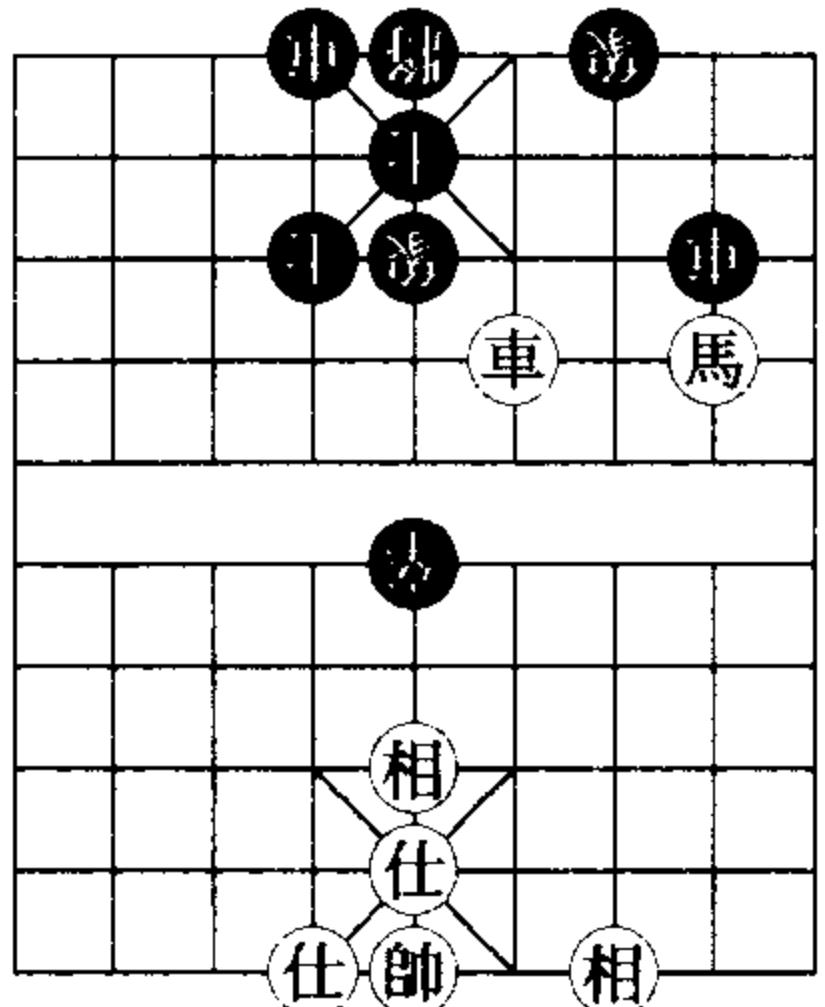
兵九平八，車二平一，兵八平九，  
車一平二，兵九平八，車二平一，  
兵八平九，車一平二，兵九平八，  
.....

說明：紅兵長捉黑車時，雙炮  
亦同時長捉黑車犯例，紅方不變作  
負。

26、車不能長捉已渡河兵卒，無論該兵卒是否連續反捉子，車方必須變著，否則作負。（如圖 26a - 26b）

圖 26a

黑方



紅方

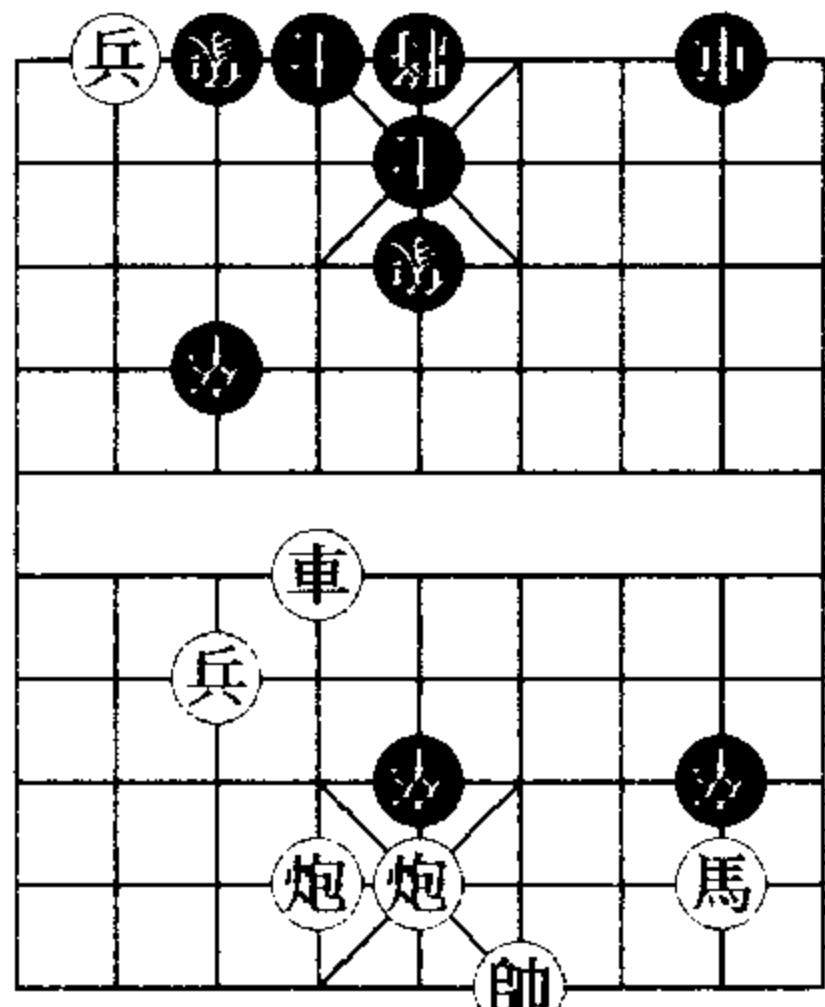
著法紅先 圖 26a：

車四平五，卒五平六，車五平四，  
卒六平五，車四平五，卒五平四，  
車五平六，卒四平五，車六平五，  
.....

說明：紅車不得藉口保護己馬  
而長捉黑無根卒，如不變作負。

圖 26b

黑方



紅方

著法紅先 圖 26b：

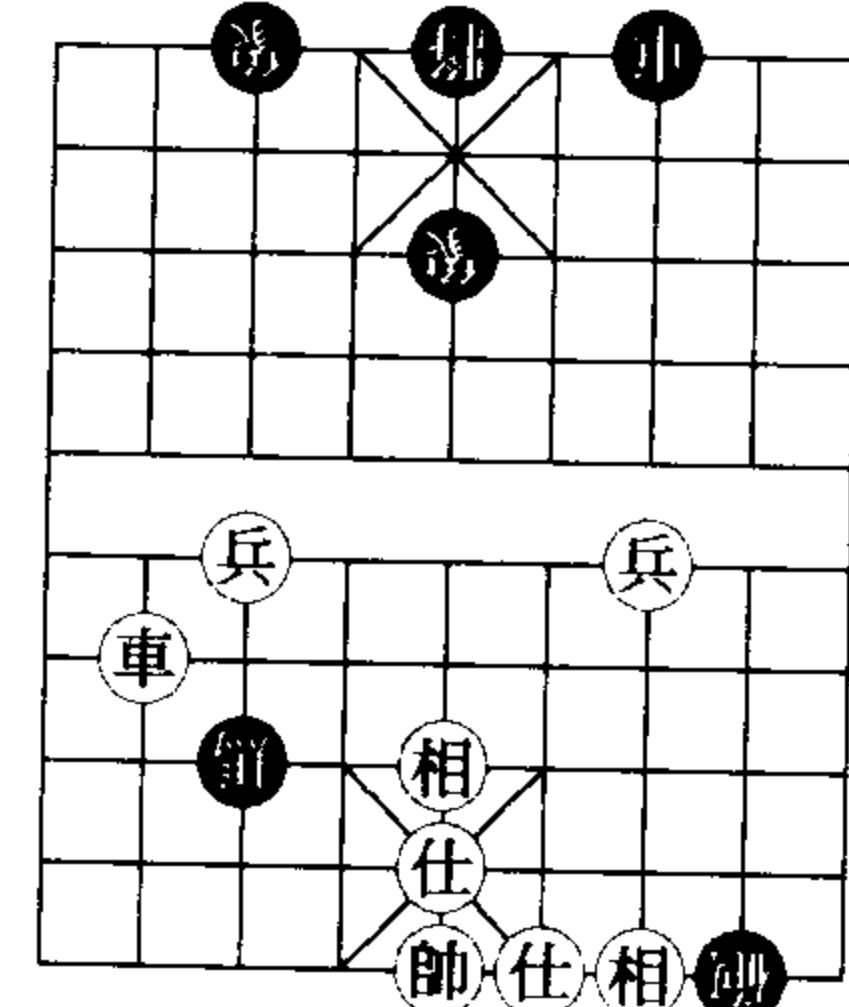
車六平五，卒五平四，車五平六，  
卒四平五，車六平五，卒五平四，  
車五平六，卒四平五，車六平五，  
.....

說明：黑卒長捉紅炮並未犯例  
，紅車長捉黑卒犯例，應由紅變不  
變作負。

27、一子輪捉兩子或多子作和。兩子分別輪捉兩子或多子亦作和局。（如圖 27a - 27e）

圖 27a

黑方



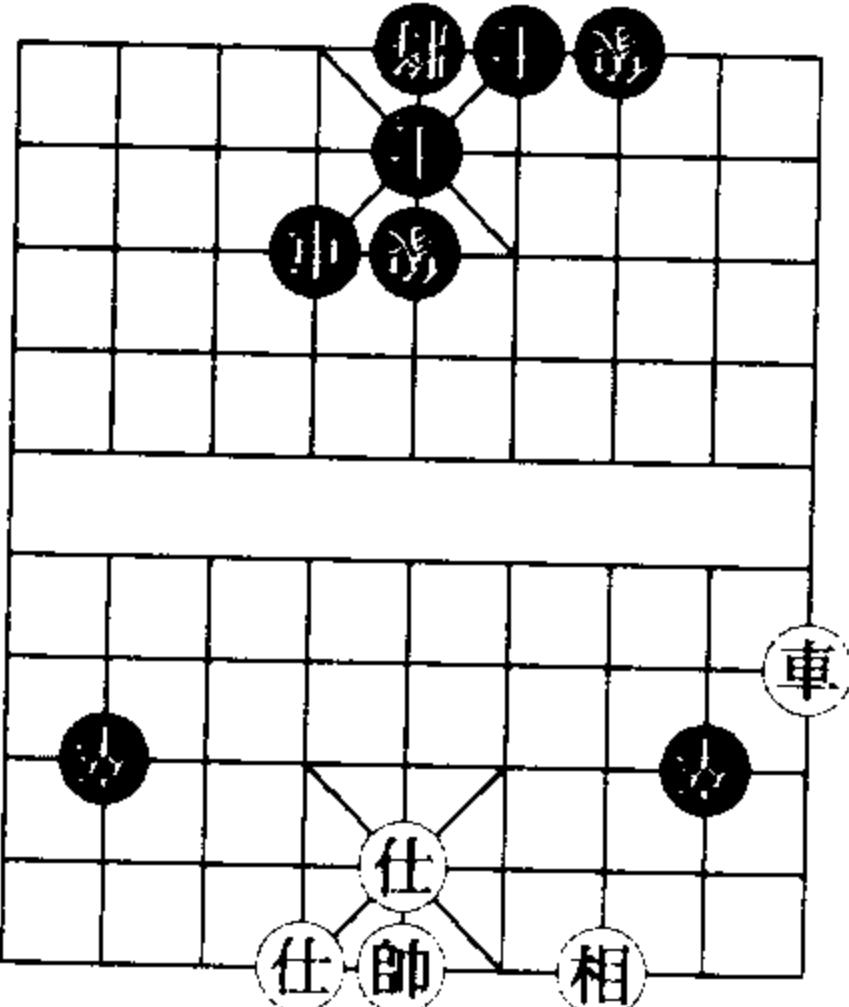
紅方

著法紅先 圖 27a：

車八平七，馬三進二，車七平八，  
馬二退三，車八平二，炮八平九，  
車二平七，馬三進二，車七平八，  
馬二退三，車八平一，.....

圖 27b

黑方



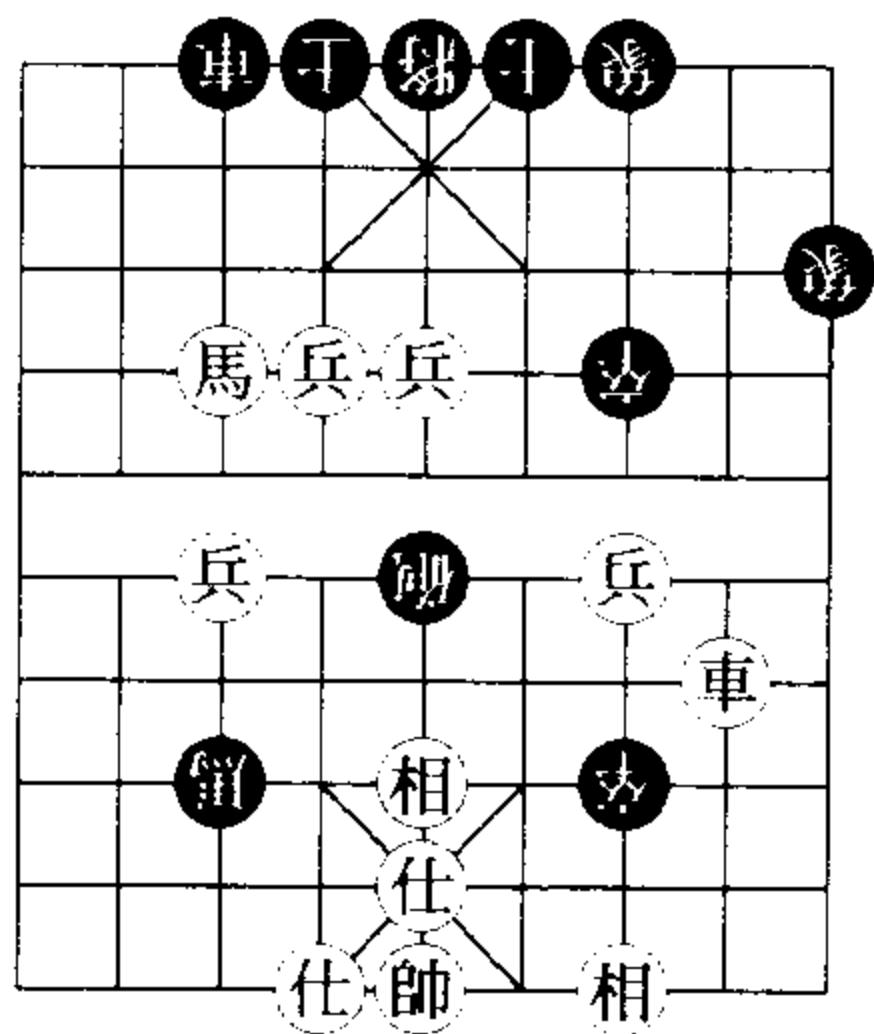
紅方

著法紅先 圖 27b：

車一平二，卒八平七，車二平三，  
卒七平八，車三平八，卒二平三，  
車八平七，卒三平二，車八平二，  
.....

圖 27c

黑方



紅方

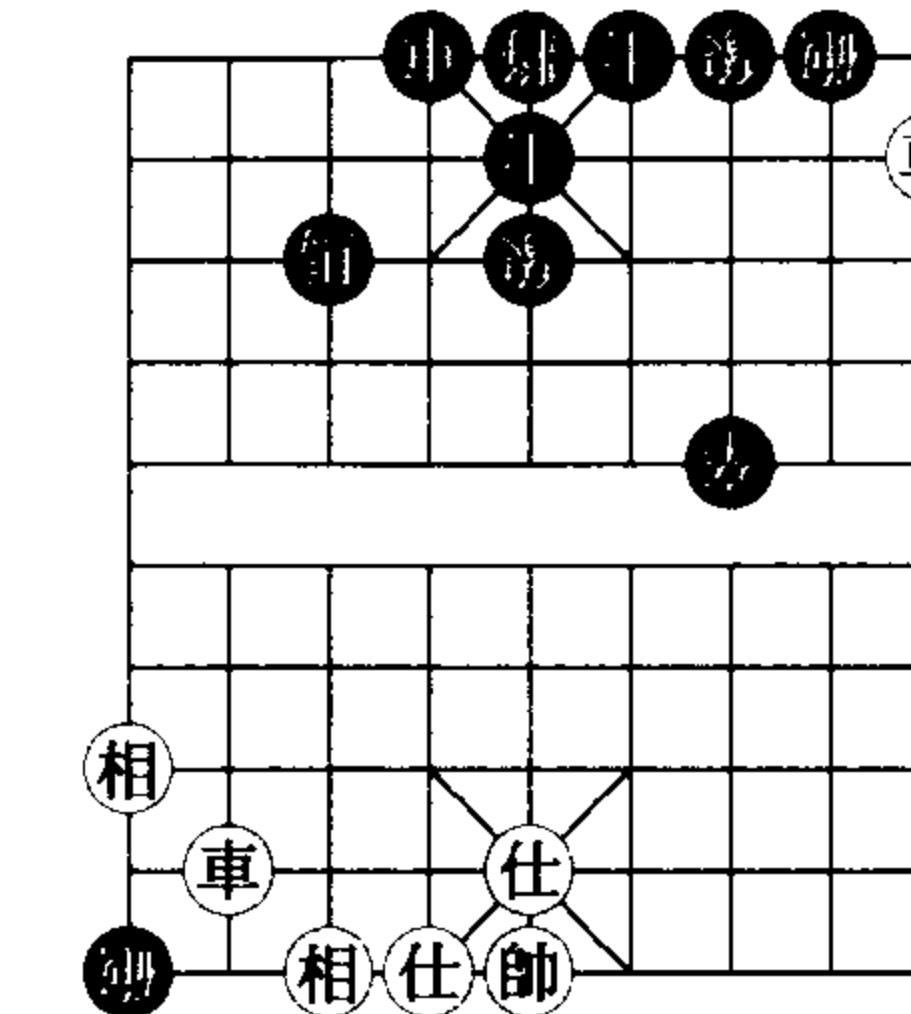
著法紅先 圖 27c：

車二平七，馬三進一，車七平五，  
炮五平六，車五平四，炮六平五，  
車四平三，卒七平八，車三平九，  
馬一退三，車九平七，馬三進一，  
車七平五，.....

說明：上述三圖：紅車分別輪  
捉兩子或多子均不犯例，雙方不變  
作和。

圖 27e

黑方



紅方

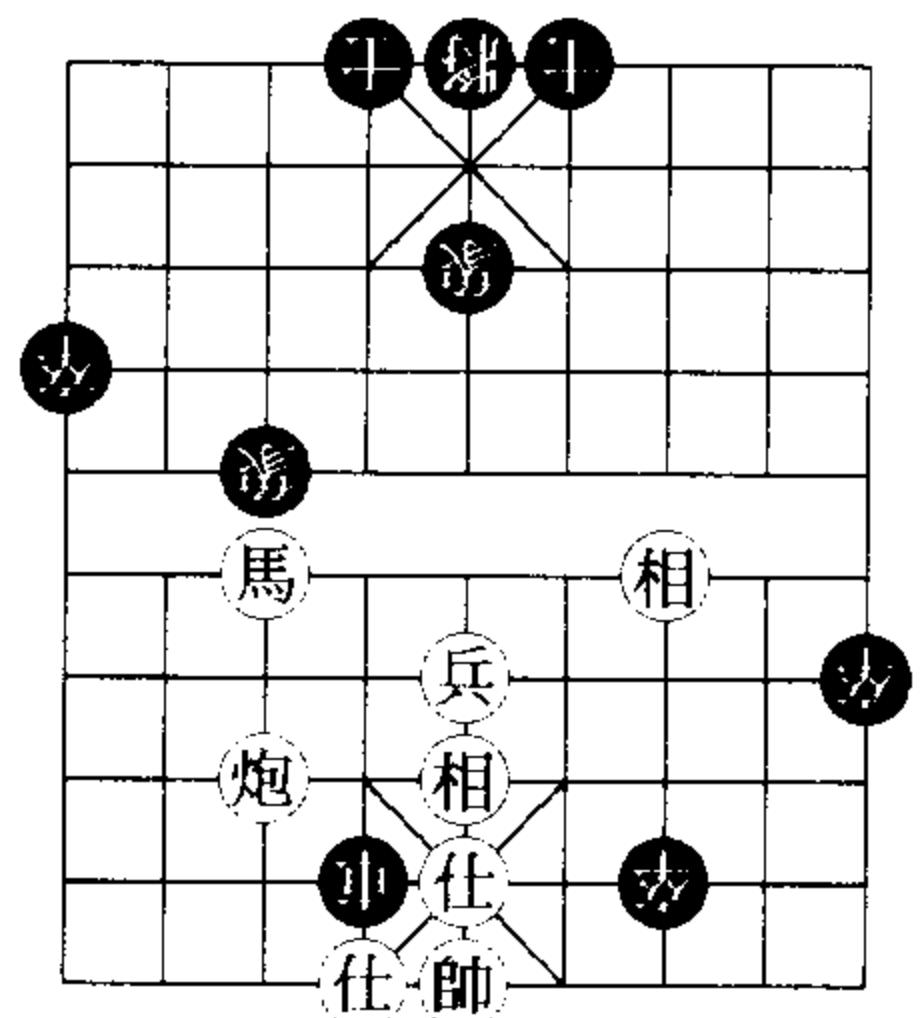
著法紅先 圖 27e：

車一平二，炮八平九，車八平九，  
炮一平二，車二平一，炮九平八，  
車九平八，炮二平一，.....

說明：紅雙車分捉黑雙炮並不  
犯例，雙方不變作和。

圖 27d

黑方



著法紅先 圖 27d：

炮七進一，車四退二，炮七退二，  
車四進二，炮七進二，車四退二，  
炮七退二，車四進二，炮七進二，  
.....

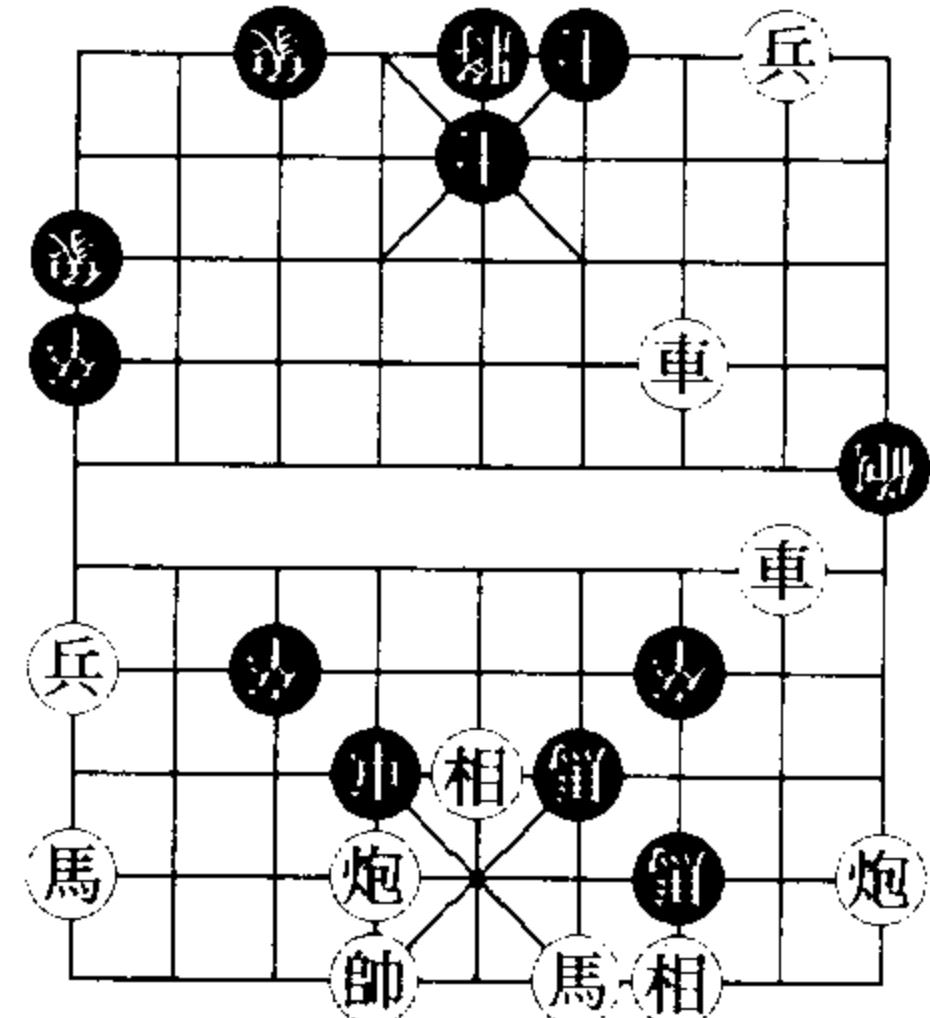
說明：紅炮分打兩卒並未犯例  
，黑車長捉紅炮犯例，應由黑變，  
不變作負。

紅方

28、兩子或多子輪捉一子作負。（如圖 28a - 28b）

圖 28a

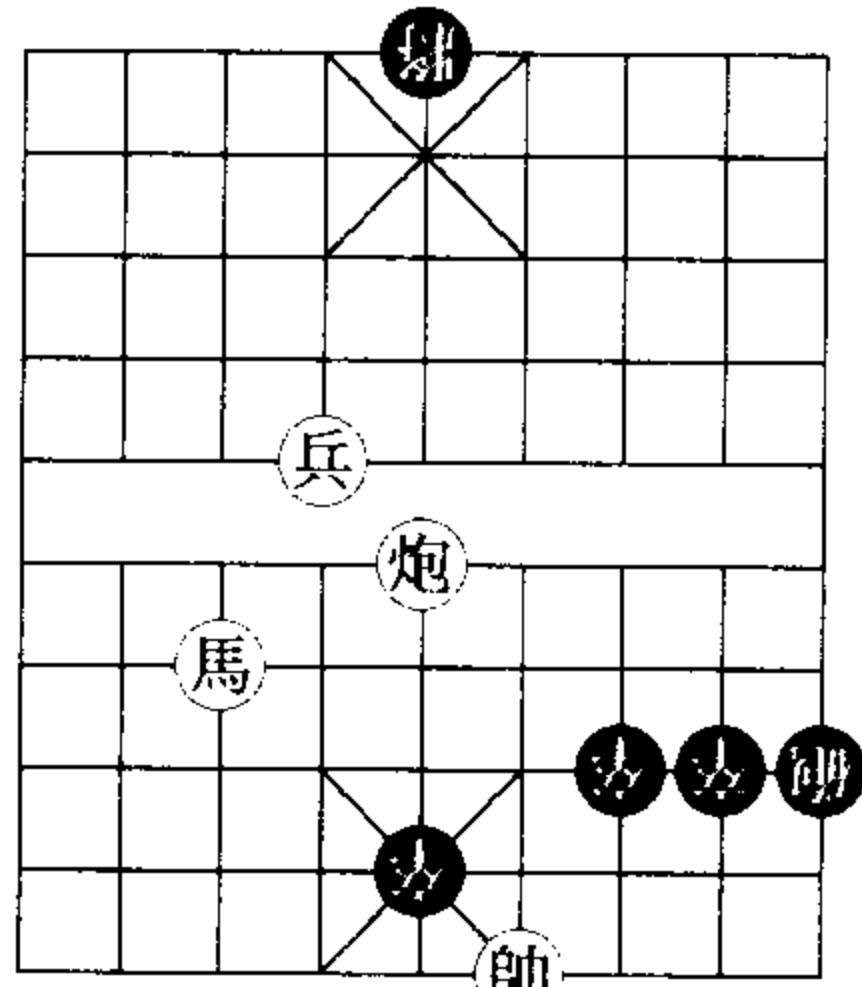
黑方



紅方

圖 28b

黑方



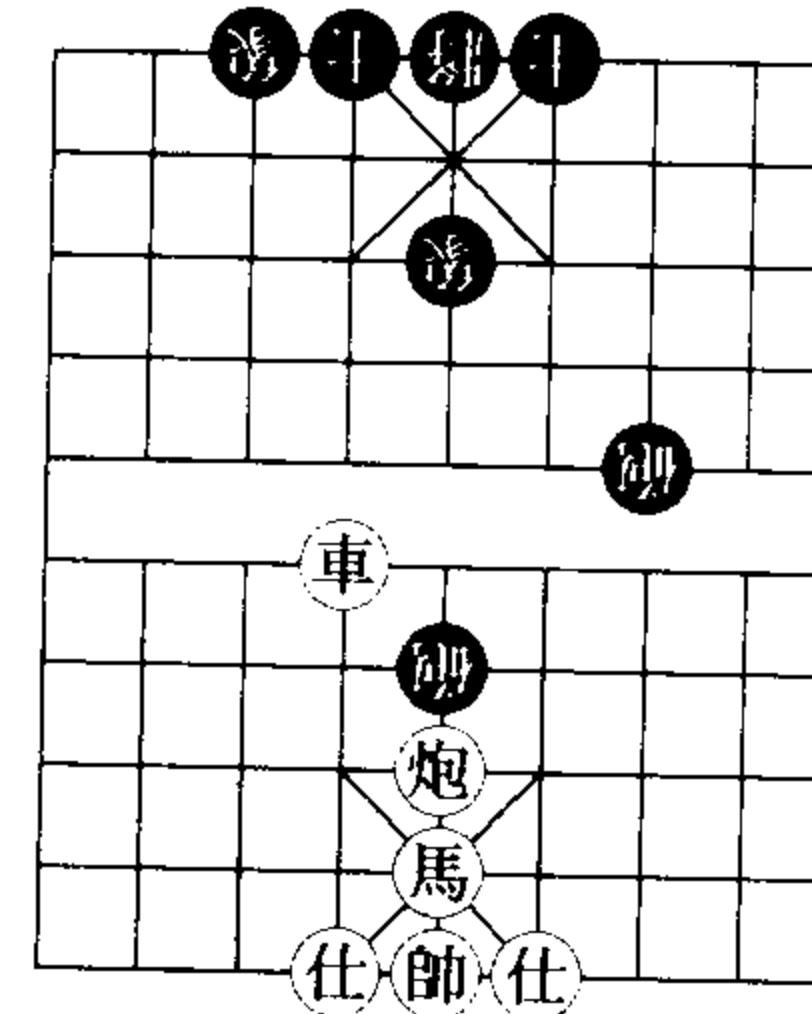
著法紅先 圖 28b：  
馬七退五，卒五平四，馬五進七，  
卒四平五，馬七退五，卒五平四，  
馬五進七，卒四平五，馬七退五，  
.....

說明：上述兩圖均屬兩子長捉  
一子犯例，紅方不變作負。

29、有根子被捉時，如其根受牽制失去保護力者（統稱假根），則不能長捉之。  
(如圖 29a - 29c)

圖 29a

黑方



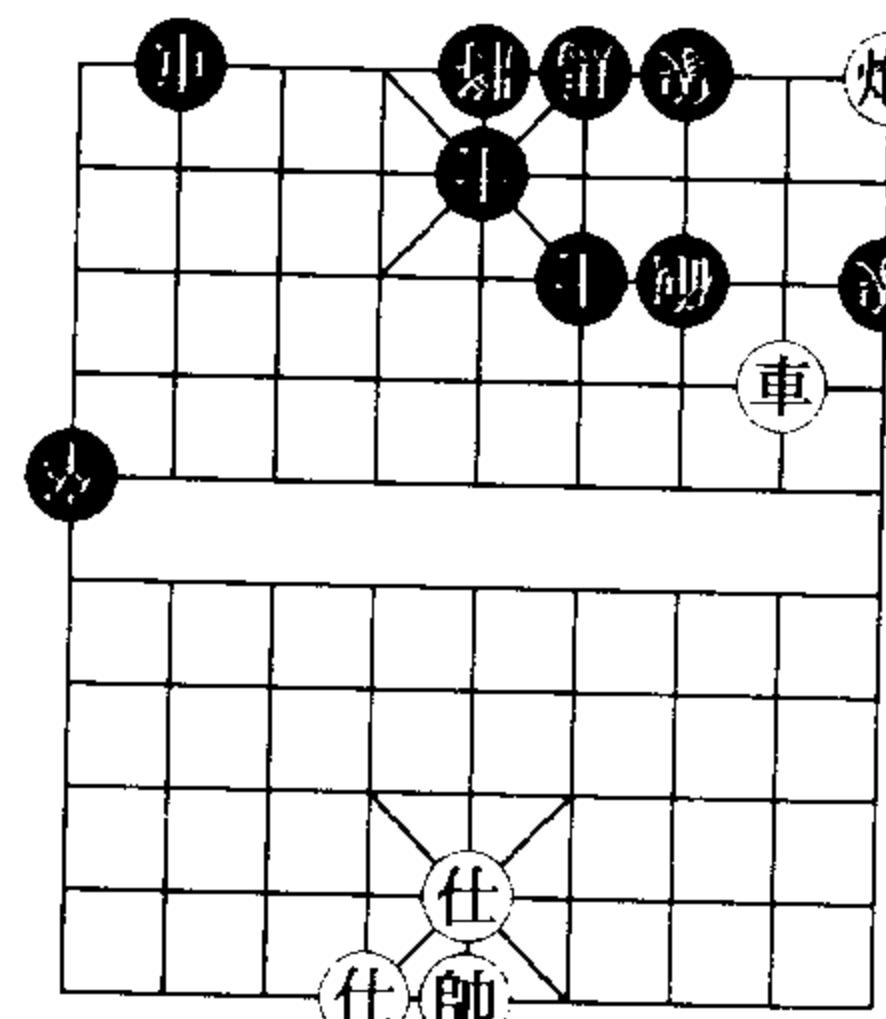
紅方

著法紅先 圖 29a：  
車六平三，炮七平三，車三平七，  
炮三平七，車七平三，炮七平三，  
車三平七，炮三平七，車七平三，  
炮七平三，.....

說明：黑方中象被牽制，黑炮雖長殺，並未犯例，紅車長捉假根子犯例，紅方不變作負。

圖 29b

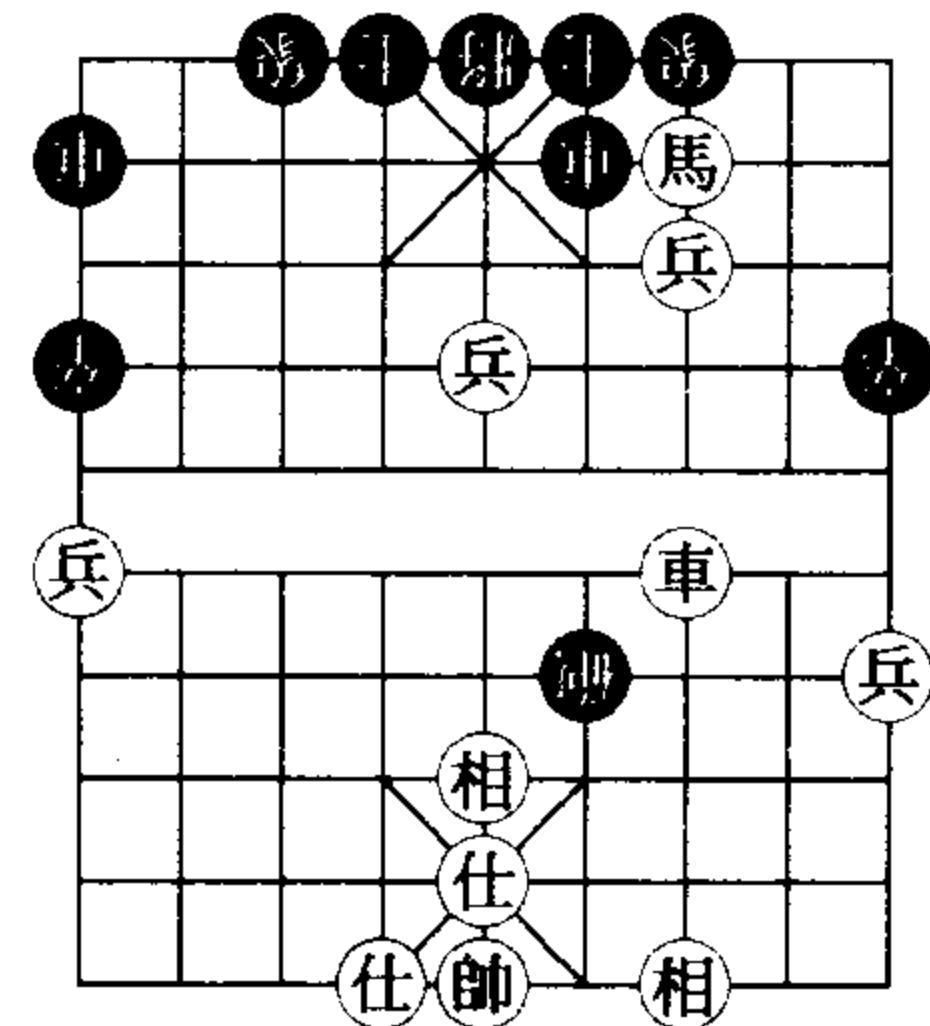
黑方



著法紅先 圖 29b：  
車二平三，炮七平八，車三平二，  
炮八平七，車二平三，炮七平八，  
車三平二，炮八平七，車二平三，  
.....

圖 29c

黑方



紅方

著法紅先 圖 29c：

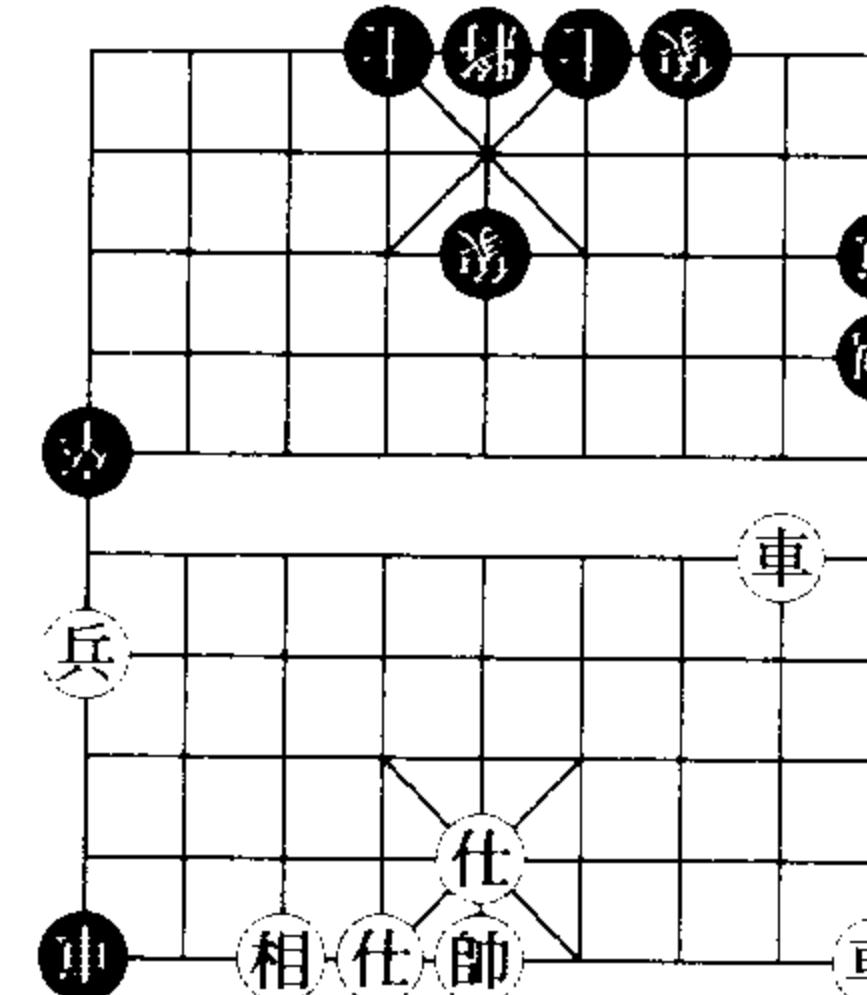
車三退一，炮六退二，車三進二，  
炮六進二，車三退二，炮六進二，  
車三退二，炮六退二，車三進二，  
……

說明：以上兩圖，紅車長捉假  
根子，不變作負。

30、兩子或多子劫一子時，如該子為「真根子」，不作長捉論，雙方不變，可成和局。（如圖 30a - 30d）

圖 30a

黑方



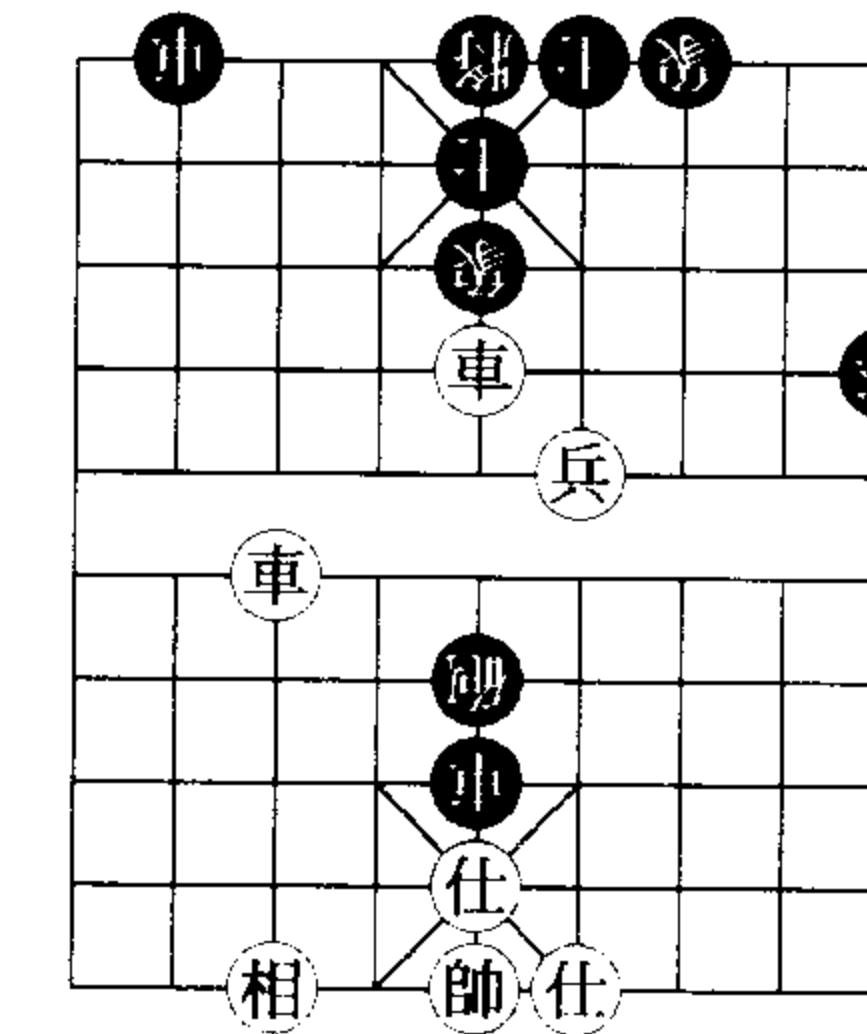
紅方

著法紅先 圖 30a：

車二進二，炮九進二，車二退二，  
炮九進一，車二退一，炮九退一，  
車二進一，炮九退二，車二進二，  
……

圖 30b

黑方



紅方

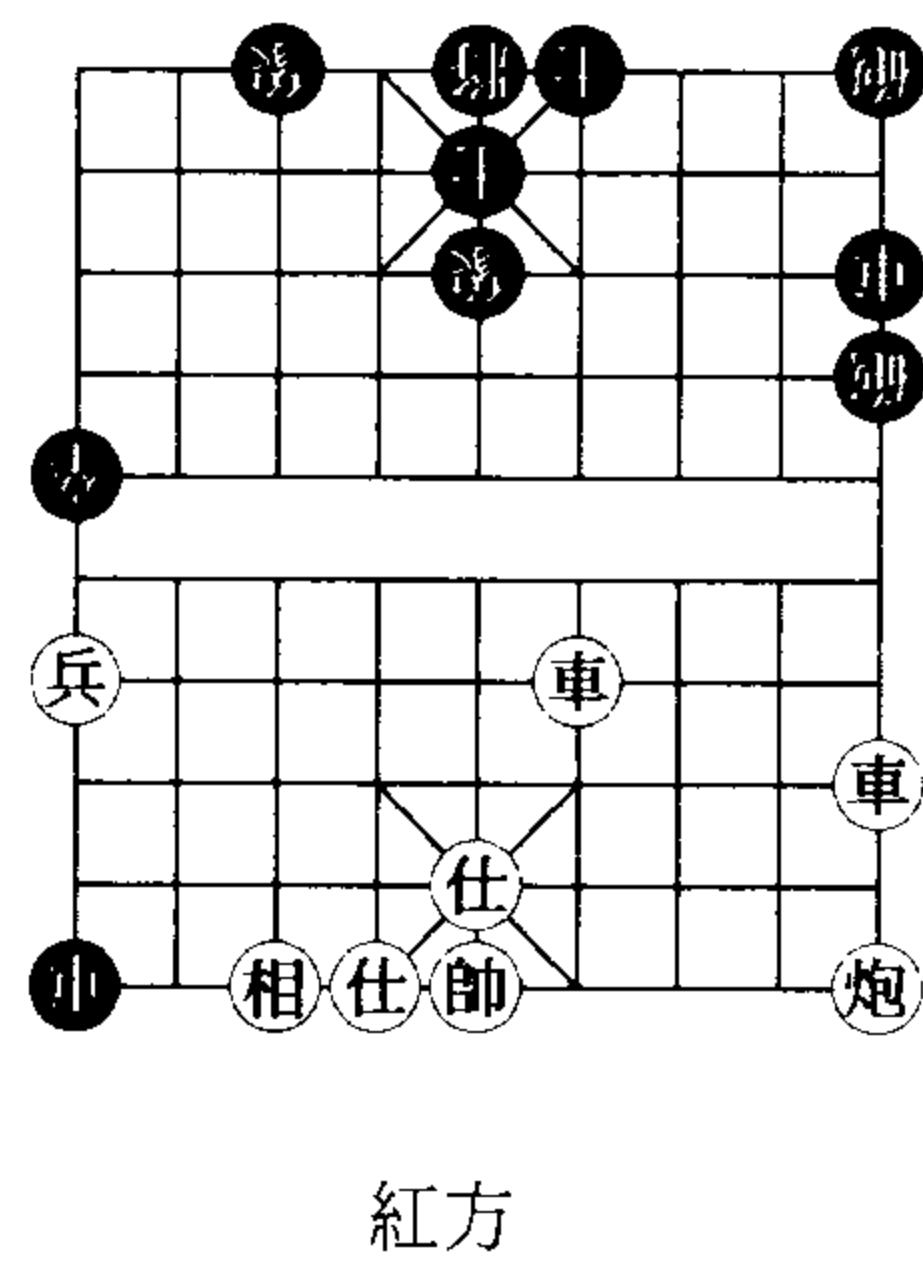
著法紅先 圖 30b：

車七退一，炮五退一，車七進一，  
炮五進一，車七退一，炮五退一，  
車七進一，炮五進一，車七退一，  
……

說明：以上兩圖紅雙車長劫黑  
有根炮，並未犯例，雙方不變作和

圖 30c

黑方



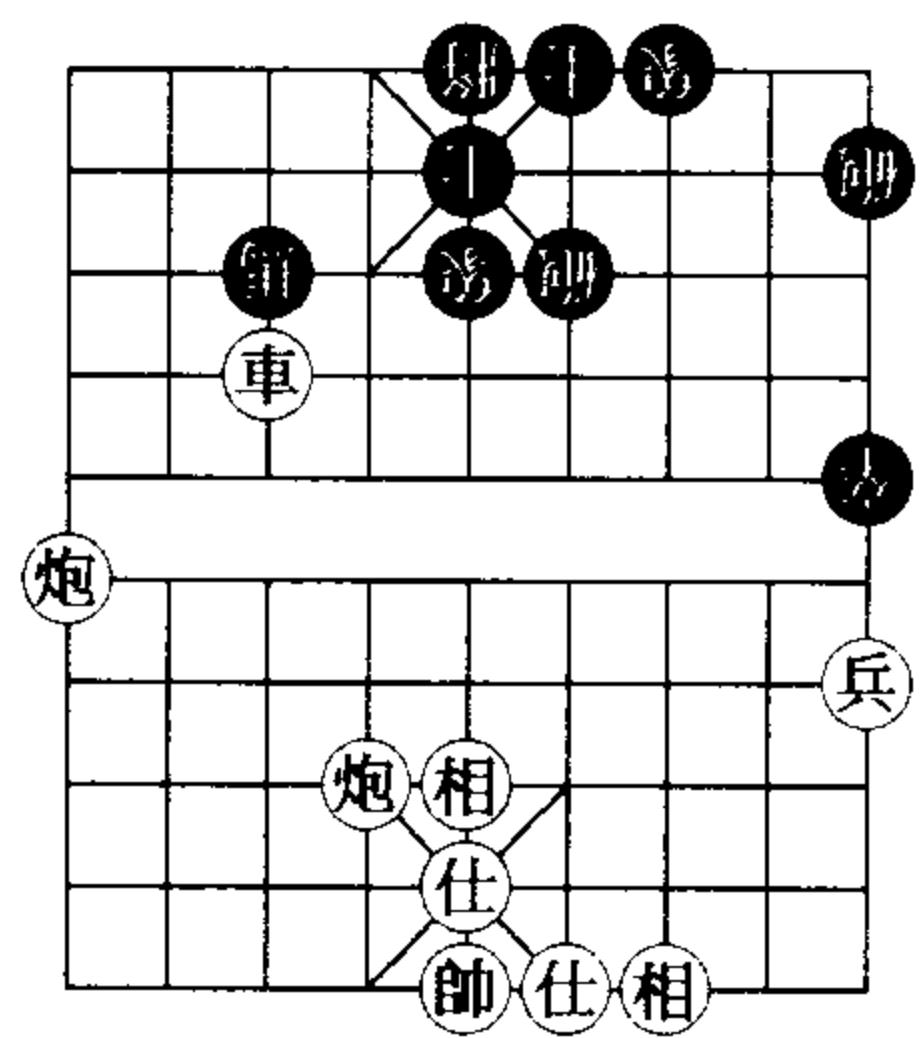
著法紅先 圖 30c：

車四進三，炮九進一，車四退一，  
炮九進一，車四退一，炮九退二，  
車四進二，炮九進一，車四退一，  
……

說明：紅方雙車炮長劫黑方有  
根炮，並未犯例，雙方不變作和。

圖 30d

黑方



著法紅先 圖 30d：

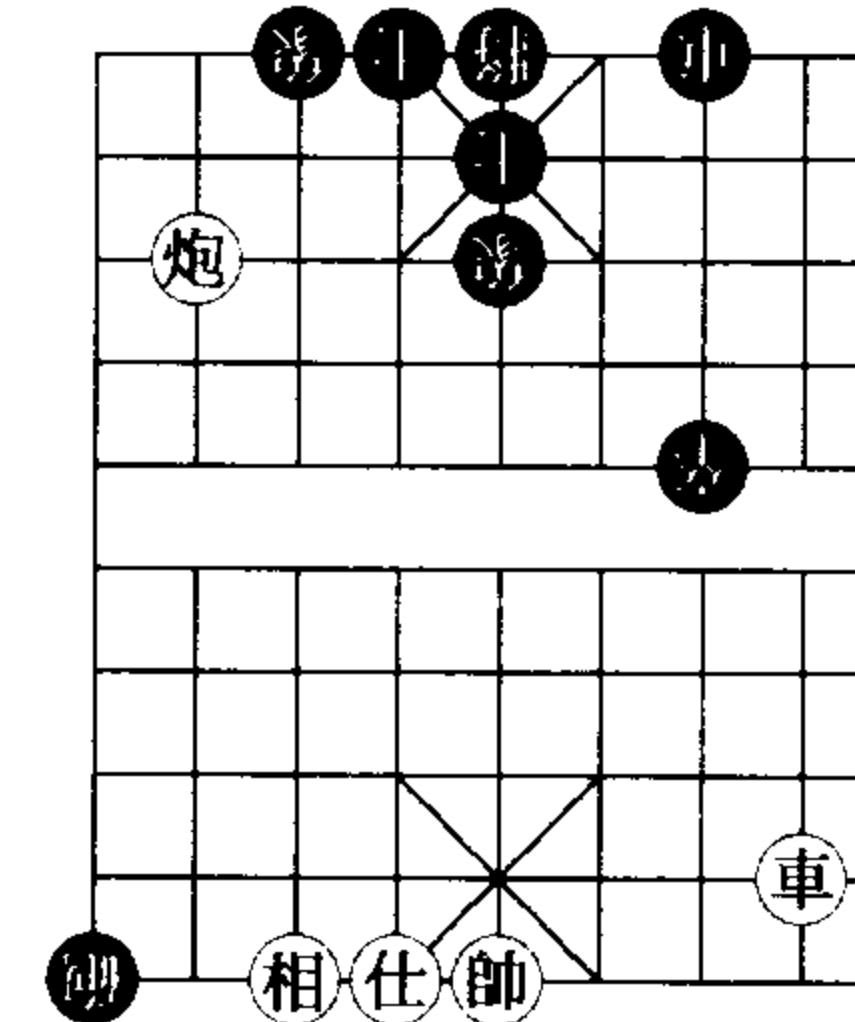
炮六平七，馬三退一，車七平九，  
馬一進三，車九平七，馬三退一，  
車七平九，馬一進三，車九平七，  
……

說明：紅方車雙炮長劫黑方有  
根馬，並未犯例，雙方不變作和。

31、捉兩步而其中一步兼兌者仍作長捉，長捉兼長兌者亦作長捉論。（如圖  
31a - 31d）

圖 31a

黑方



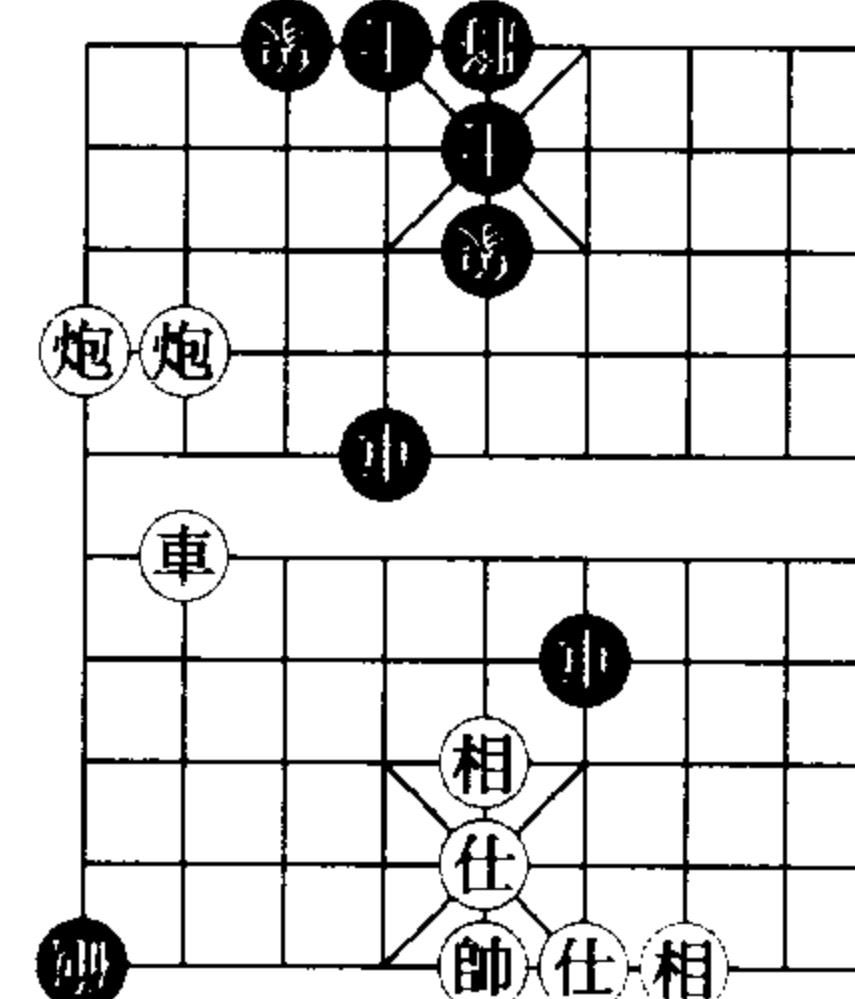
著法紅先 圖 31a：

車二平九，炮一平二，車九平八，  
炮二平一，車八平九，炮一平二，  
車九平八，炮二平一，車八平九，  
……

說明：紅車一步捉炮，一步捉  
炮兼邀兌，仍屬長捉犯例，不變作  
負。

圖 31b

黑方



著法紅先 圖 31b：

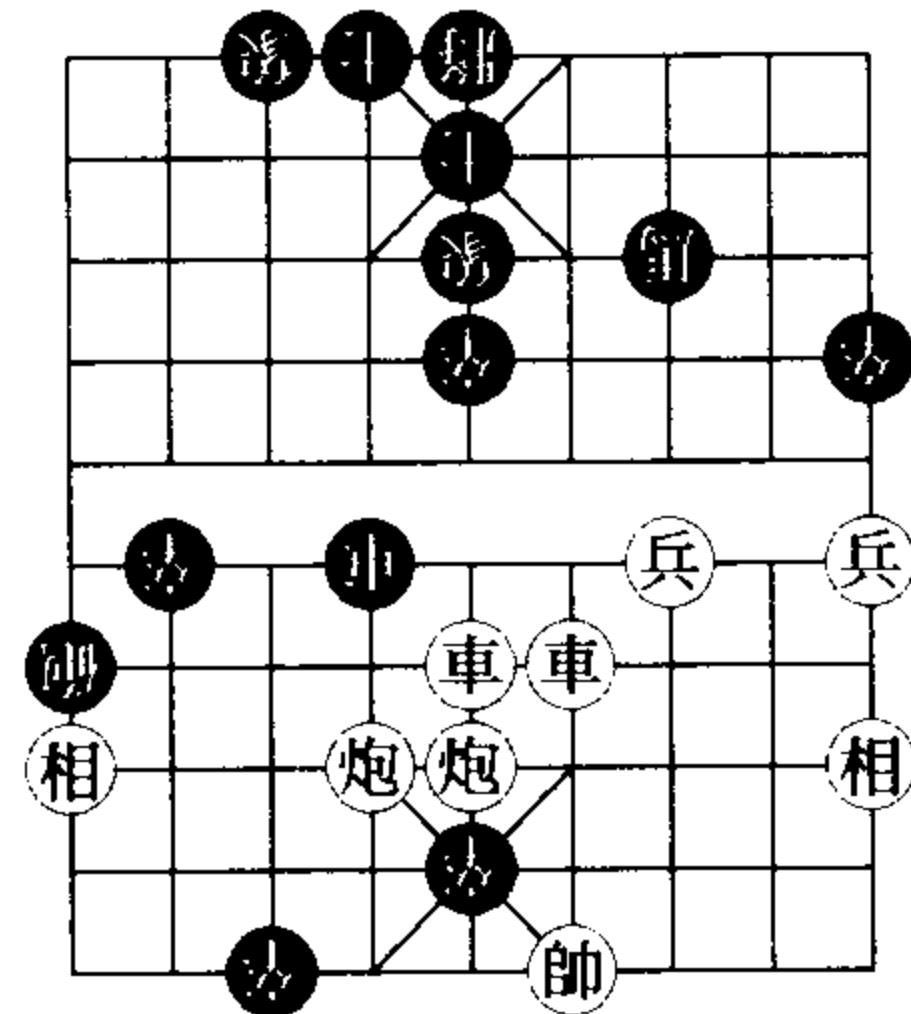
車八平九，炮一平二，車九平八，  
炮二平一，車八平九，炮一平二，  
車九平八，炮二平一，車八平九，  
……

說明：紅車長捉黑炮兼邀兌，  
仍屬長捉犯例，不變作負。

紅方

圖 31c

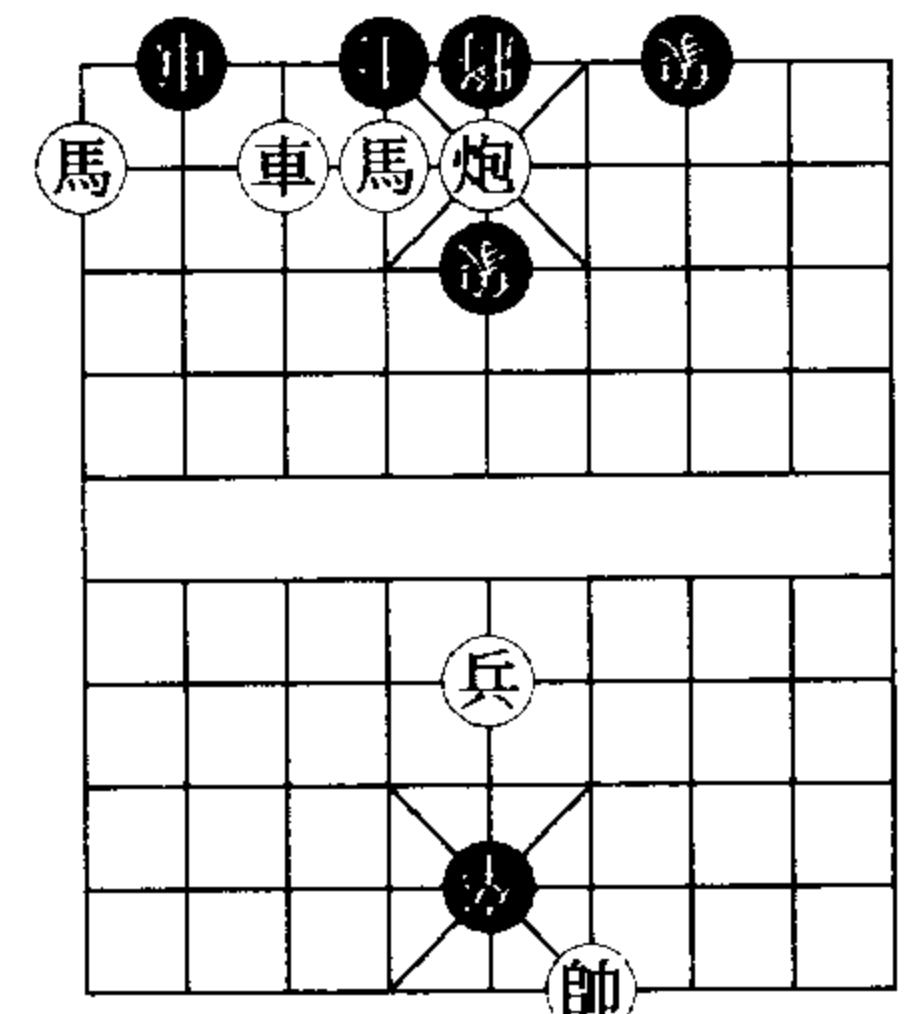
黑方



紅方

圖 31d

黑方



紅方

著法紅先 圖 31c：

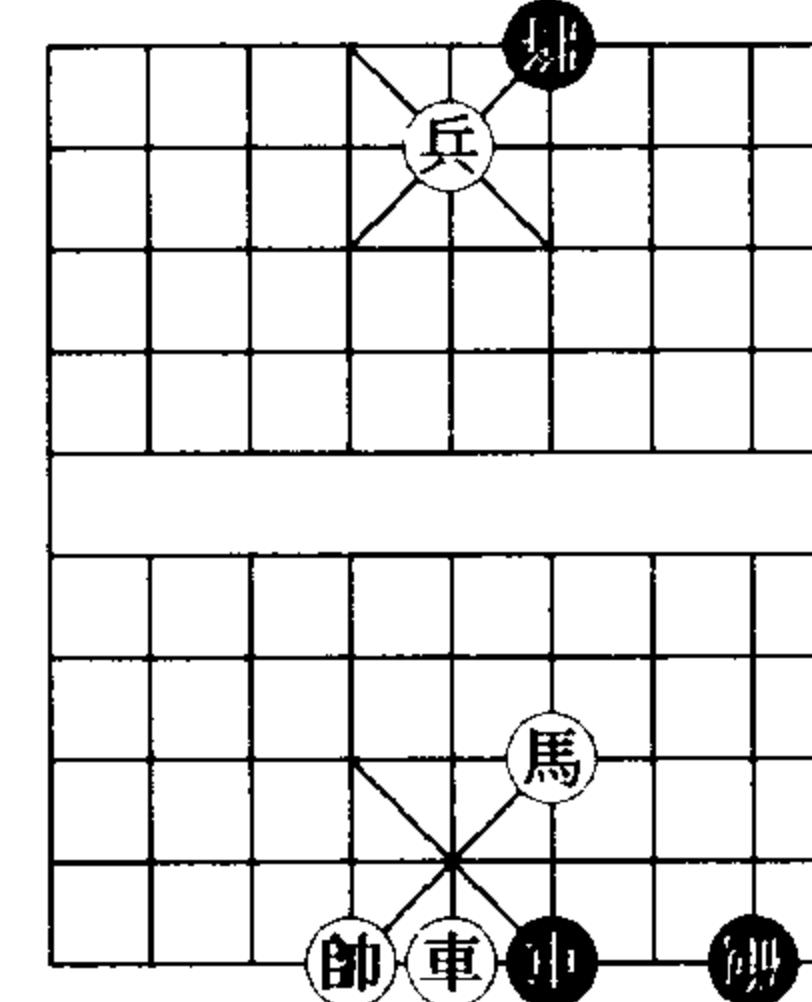
車五平六，車四平五，車六平五，  
車五平四，車五平六，車四平五，  
車六平五，車五平四，車五平六，  
……

說明：以上兩圖紅車雖長邀兌  
黑車，但另有其他子長捉黑車犯例  
，紅方不變作負。

32、凡甲方車帥被乙方車炮聯合控制時，甲方以馬或炮長捉乙方該車仍視為長捉  
，不變作負。（如圖 32a - 32c）

圖 32a

黑方

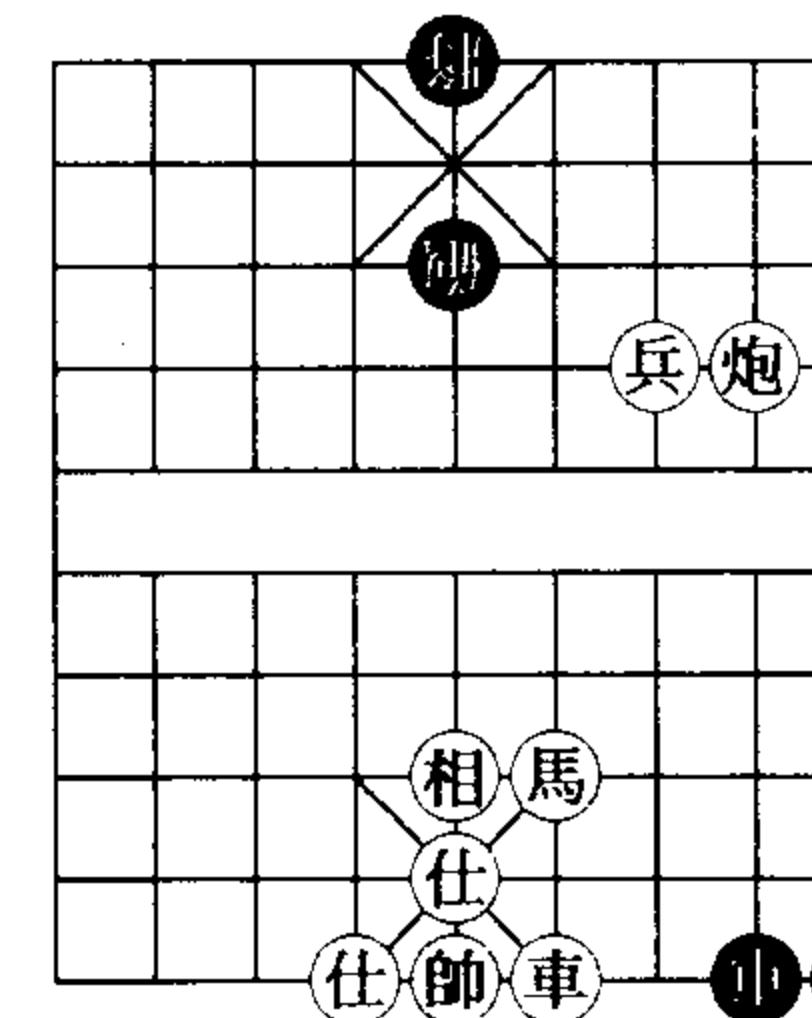


紅方

著法紅先 圖 32a：  
馬四退二，車六平七，馬二進四，  
車七平六，馬四退二，車六平七，  
馬二進四，車七平六，馬四退二，  
……

圖 32b

黑方



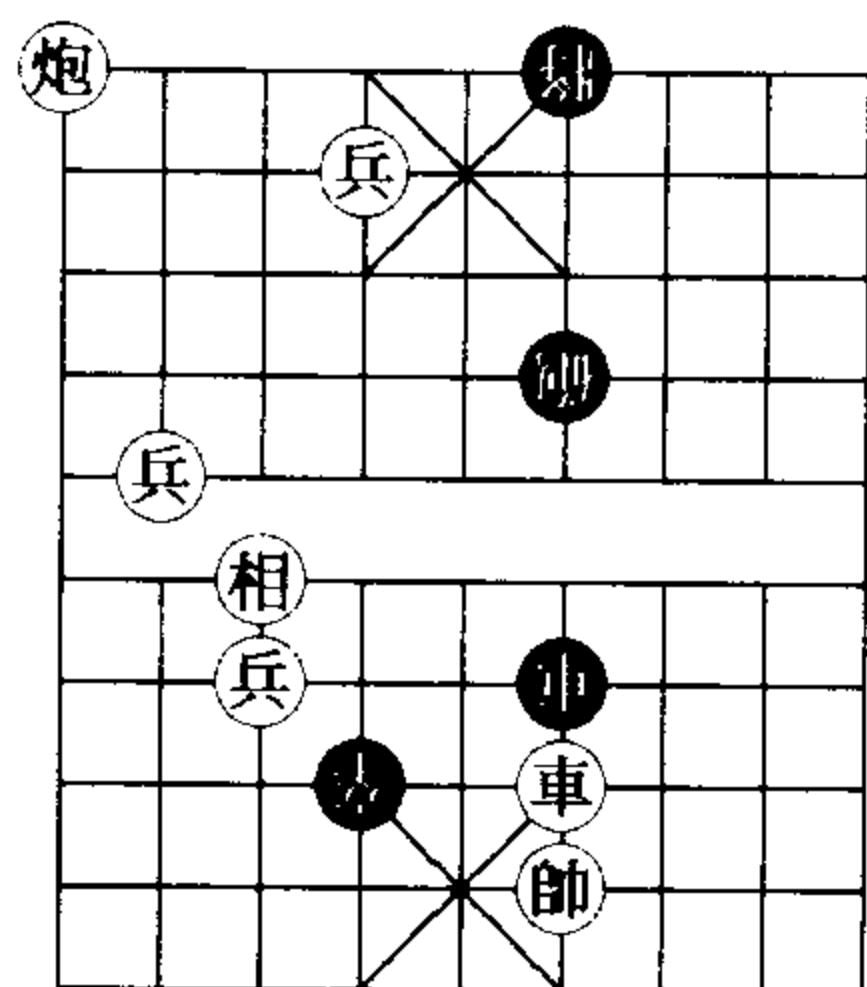
紅方

著法紅先 圖 32b：  
馬四退二，車八平七，馬二進四，  
車七平八，馬四進二，車八平七，  
馬二退一，車七平八，馬一進二，  
……

說明：以上兩圖紅方迫走進退  
馬長捉黑車，仍屬犯例，不變作負  
。

圖 32c

黑方



紅方

著法紅先 圖 32c：

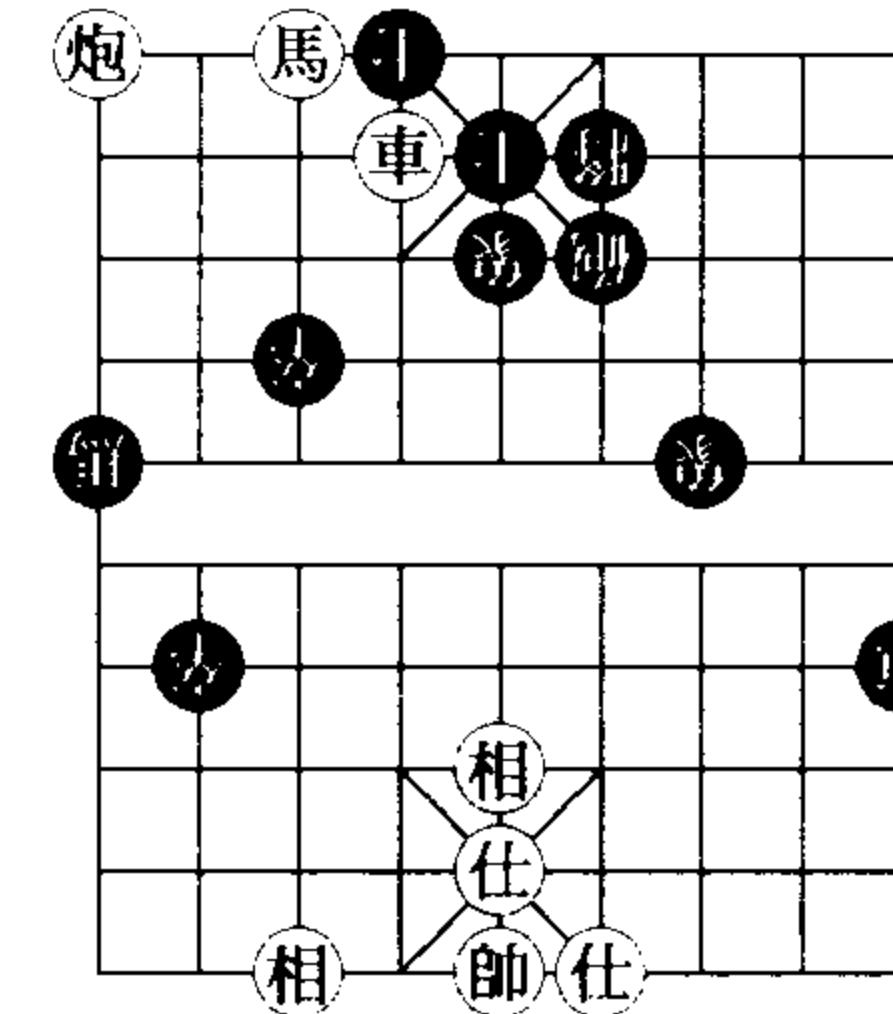
炮九退六，車六退一，炮九進一，  
車六退一，炮九進一，車六進二，  
炮九退二，車六退一，炮九進一，  
……

說明：紅炮步步打車犯例，不  
變作負。

33、長要抽吃作和。（如圖 33a - 33b）：

圖 33a

黑方



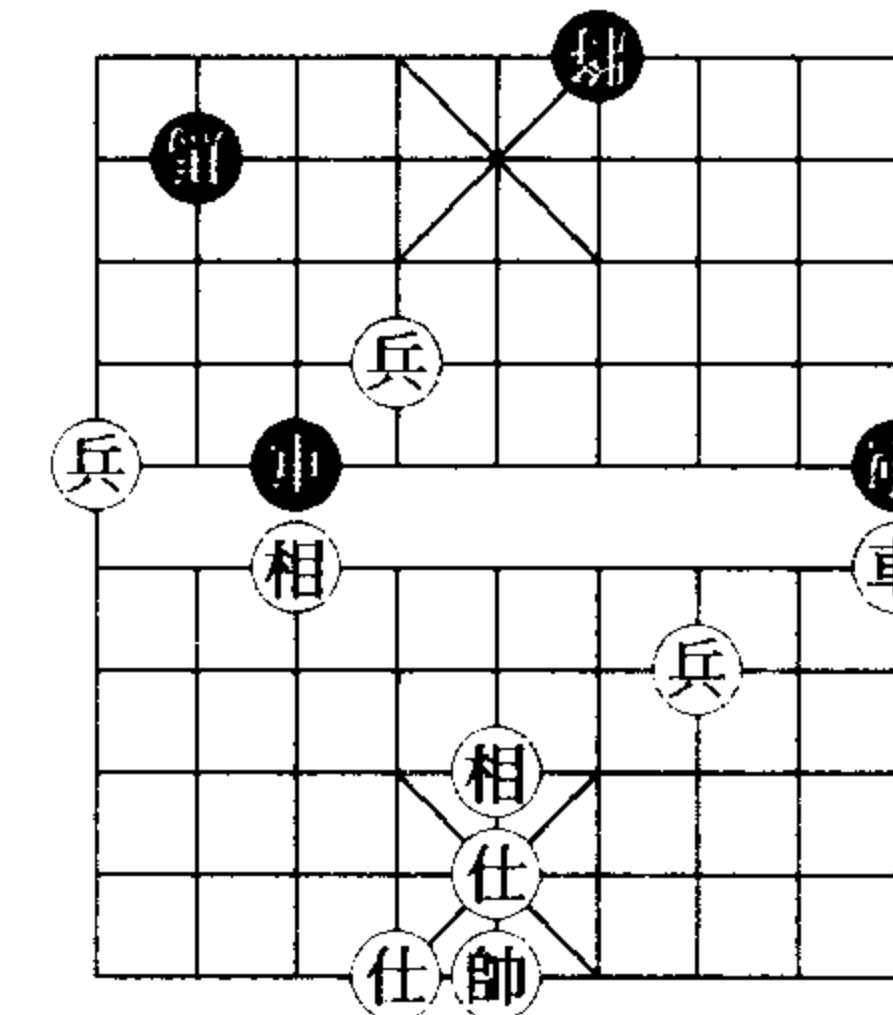
紅方

著法紅先 圖 33a：

炮九退一，將六退一，炮九進一，  
將六進一，炮九退一，將六退一，  
炮九進一，……

圖 33b

黑方



紅方

著法紅先 圖 33b：

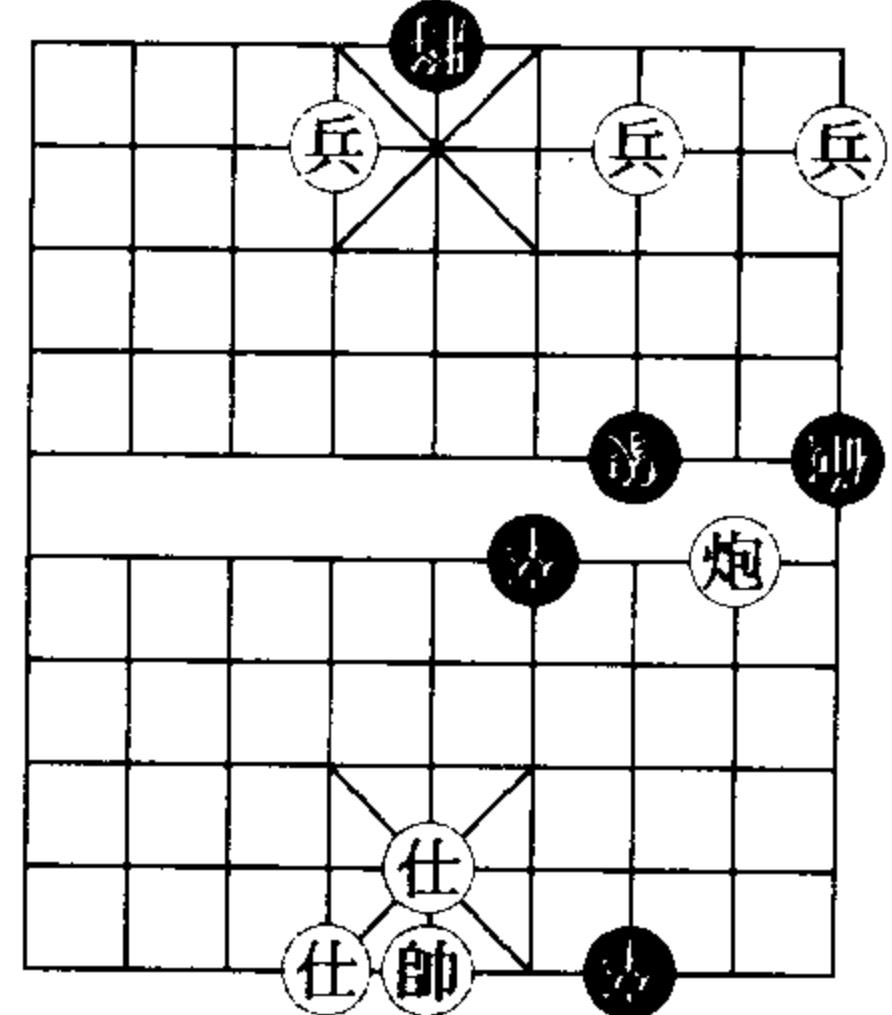
車一平二，炮九平八，車二平三，  
炮八平七，車三平一，炮七平九，  
車一平二，炮九平八，車二平一，  
……

說明：以上兩圖紅方長要抽吃，  
並未犯例，雙方不變作和。

34、長攔作和。（如圖 34a - 34b）

圖 34a

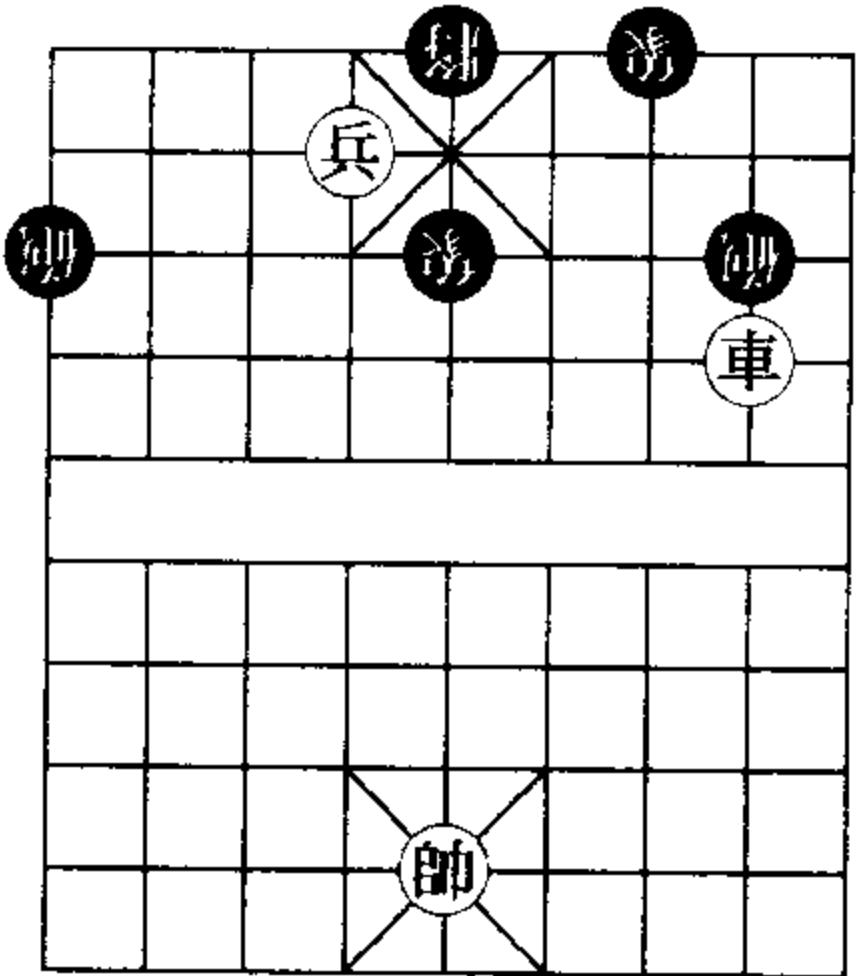
黑方



紅方

圖 34b

黑方



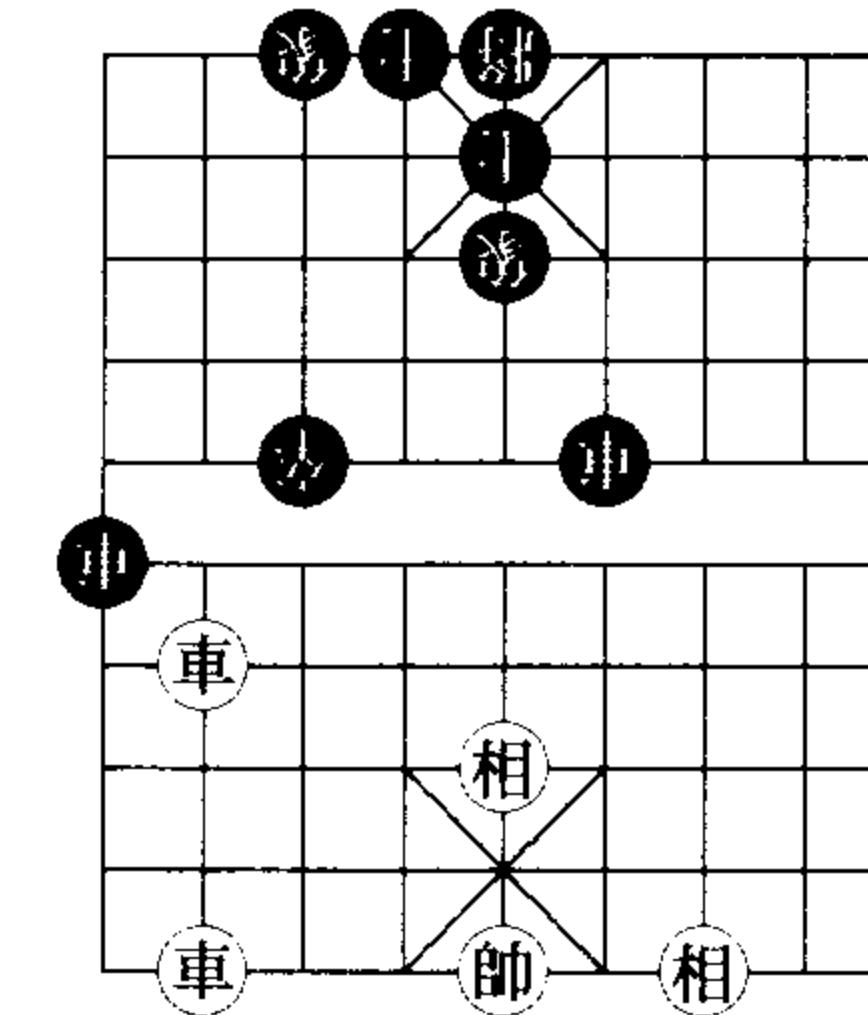
著法紅先 圖 34a：  
炮二平一，炮九平八，炮一平二，  
炮八平九，炮二平一，炮九平八，  
炮一平二，炮八平九，炮二平一，  
.....

說明：黑炮長殺，紅炮長攔，  
雙方均未犯例，不變作和。

35、長兌長獻均作和。（如圖 35a - 35d）

圖 35a

黑方



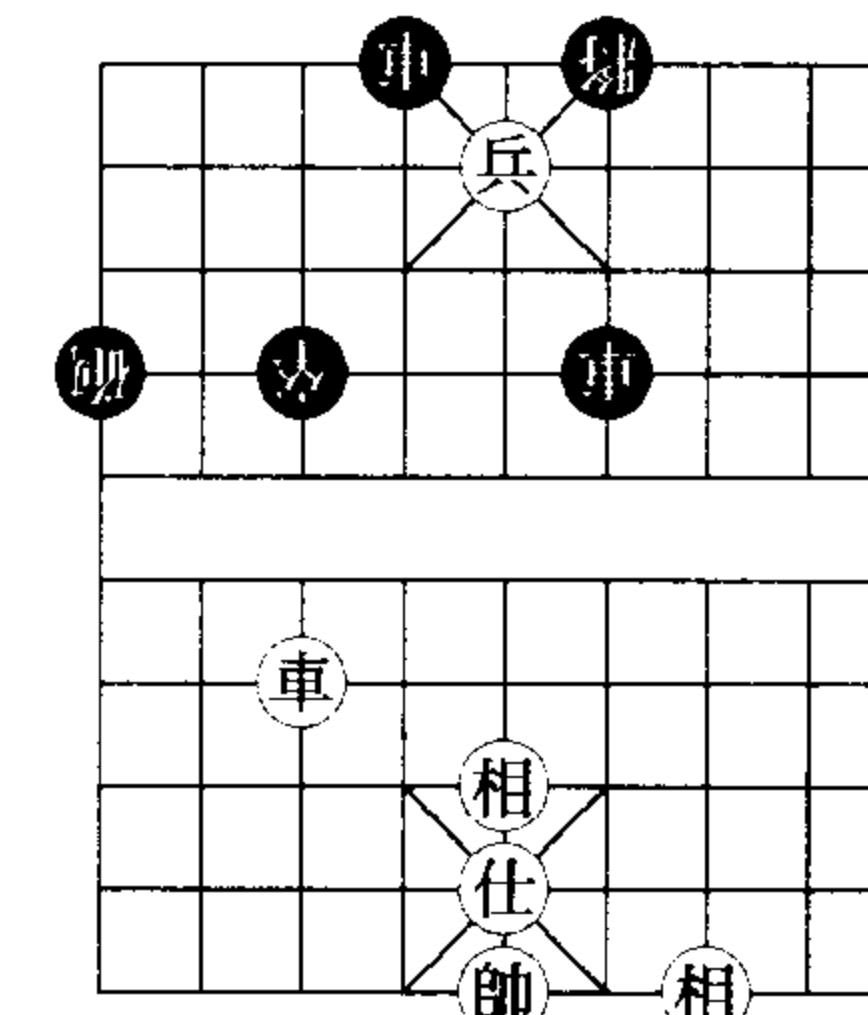
紅方

著法紅先 圖 35a：  
車前進一，車一進三，車前退三，  
車一退二，車前進二，車一退三，  
車前進三，車一進二，車前退二，  
.....

說明：紅車步步長獻迫兌，因  
黑車並未受牽制，故可成和局。

圖 35b

黑方

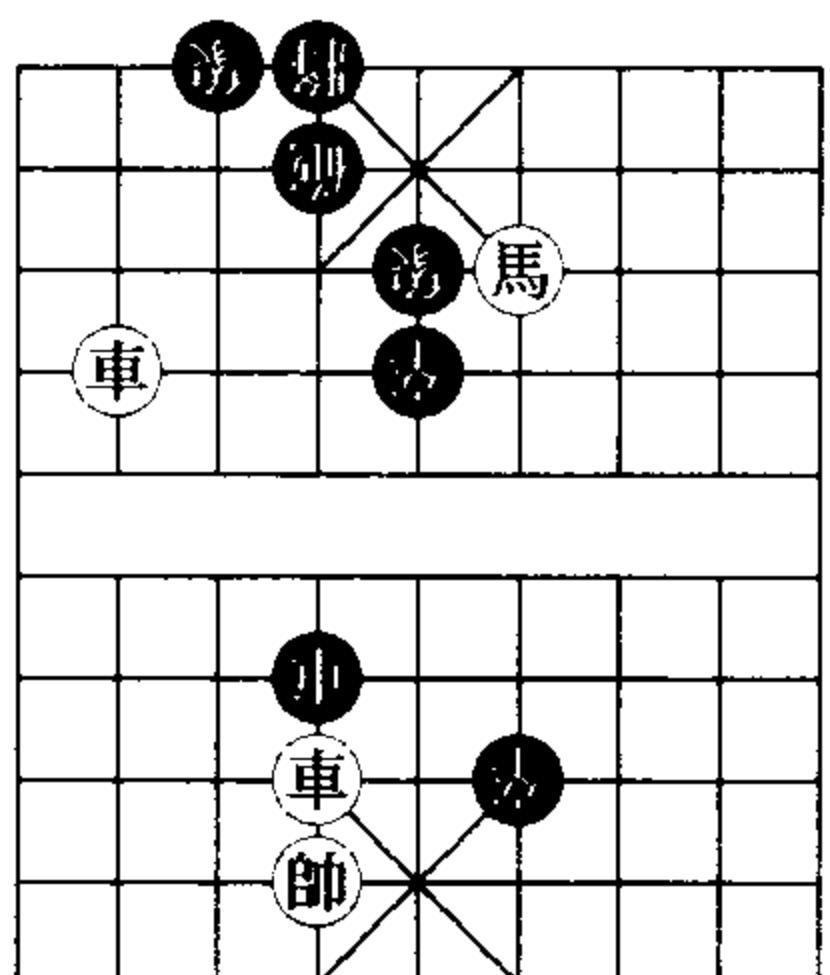


著法紅先 圖 35b：  
車七平三，車六平七，車三平二，  
車七平八，車二平四，車八平六，  
車四平一，車六平九，車一平二，  
車九平八，.....

紅方

圖 35c

黑方

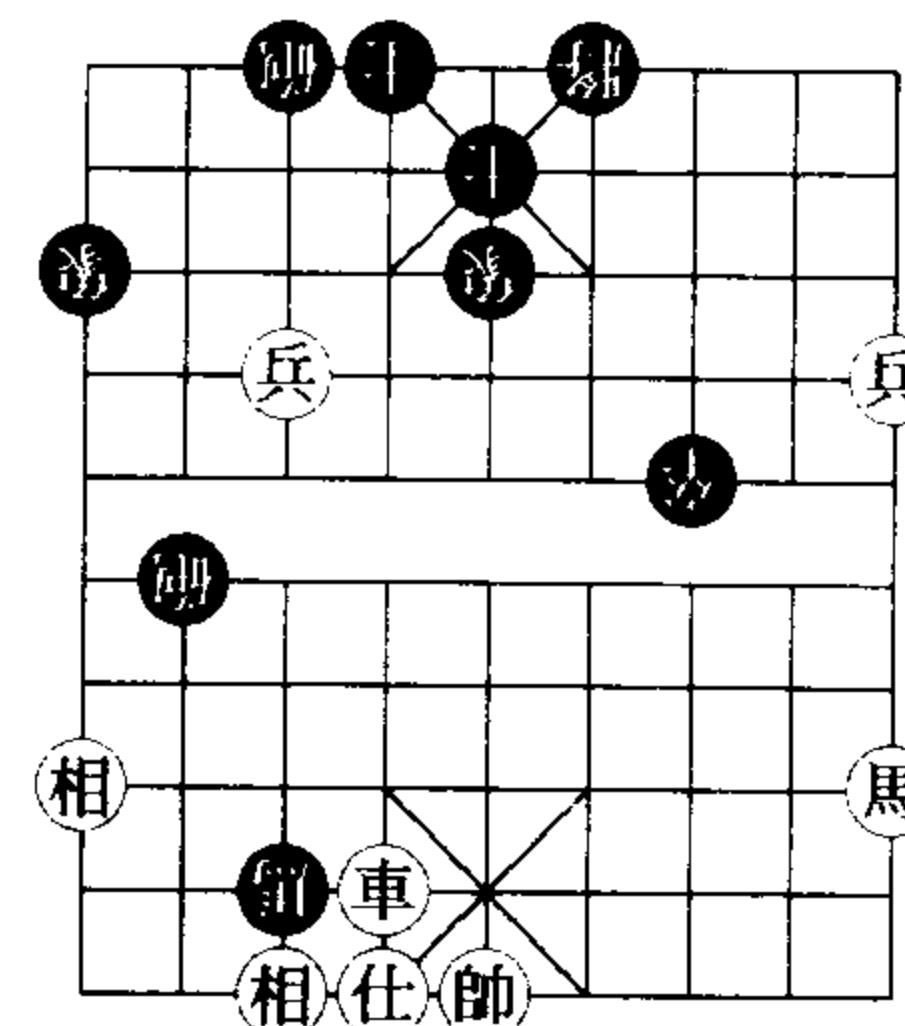


紅方

著法紅先 圖 35c：  
車八退三，車四退一，車八進一，  
車四退二，車八進二，車四進三，  
車八退三，.....

說明：以上兩圖雙方均未犯例，  
不變作和。

黑方



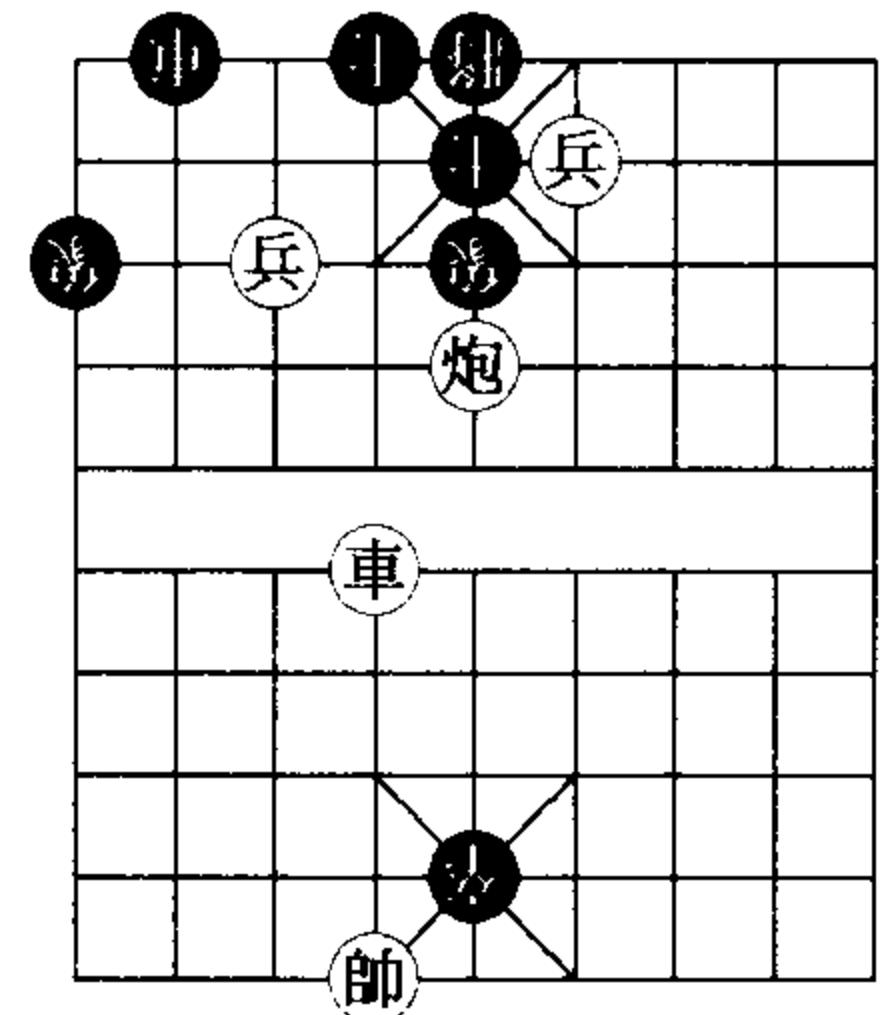
紅方

著法紅先  
兵七平六，象一進三，兵六平七，  
象三退一，兵七平八，象五進三，  
兵八平七，象三退五，兵七平六，  
.....

說明：紅車利用過河兵移動，  
使黑炮失去炮台不能保馬，紅車等於長捉黑無根馬，不變作負。

圖 35d

黑方

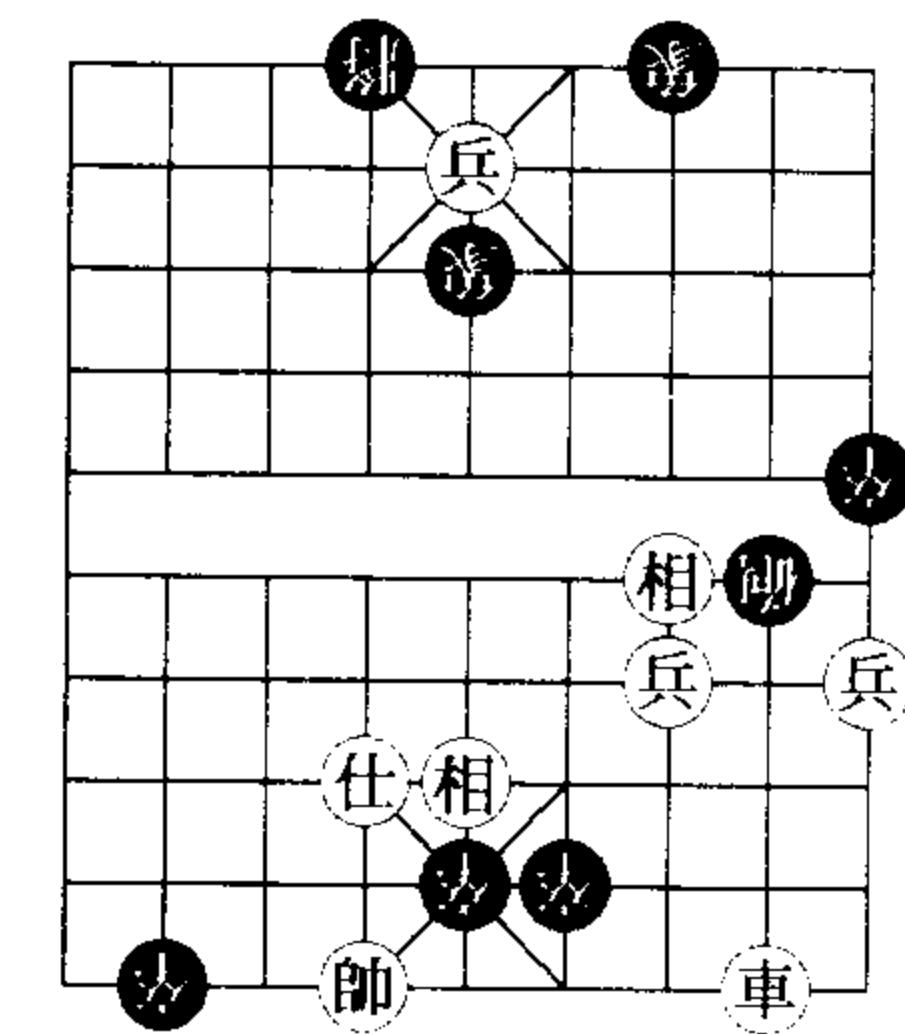


紅方

著法紅先 圖 35d：  
兵七平八，車二平三，兵八平七，  
車三平二，兵七平八，車二平三，  
兵八平七，車三平二，兵七平八，  
.....

說明：黑車長殺，紅兵長獻，  
均未犯例，雙方不變作和。

黑方



紅方

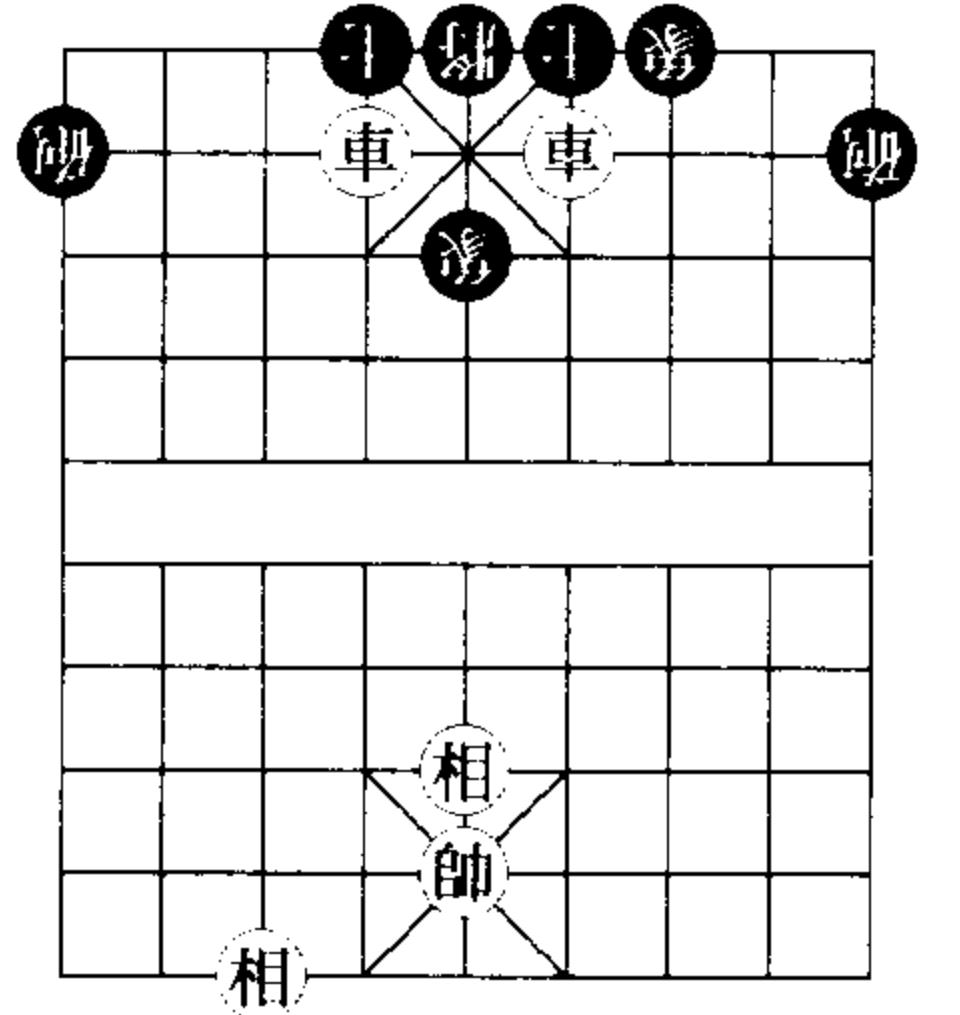
著法紅先  
車二進一，炮八進一，車二退一，  
炮八退一，車二進一，炮八進一，  
車二退一，炮八退一，車二進一，  
.....

說明：紅進、退車似每著均捉  
黑炮，但黑炮既不逃避，亦無別子  
保護之，紅車不算長捉炮，不變作  
和。

(附) 長捉舉例

## 互相長捉舉例

黑方



紅方

著法紅先

車四退二，士四進五，車四進二，  
士五退四，車六退四，士四進五，  
車六進四，士五退四，車四退二，  
士四進五，車四進二，士五退四，  
車六退四，士四進五，.....

說明：紅退四路車時以六路車  
捉黑九路炮，再進四路車時，亦以  
該車捉黑炮，故紅方屬於兩子長捉  
一子，而黑方每次上士退士均以九  
路炮長捉紅六路車，故亦屬於長捉  
(無論退四線車或六線車情況同)  
。故既然兩方均屬長捉犯例，雙方  
不變便成和局。